

Lp.	Zadanie	Szczegóły	Przydział	Tydzień 1	Tydzień 2	Tydzień 3	Tydzień 4	Tydzień 5	Tydzień 6	Tydzień 7	Tydzień 8	Tydzień 9	Tydzień 10	Tydzień 11	Tydzień 12	Tydzień 13
1.	Analiza wymagań i projektowanie architektury	<ul style="list-style-type: none">• Interpretacja problemu• Podział ról i komponentów• Ogólny zarys danych, grafu, algorytmów i interfejsu	Wszyscy													
2.	Dokumentacja wstępna	<ul style="list-style-type: none">• Ustalenie formatu danych wejściowych i wyjściowych• Podział problemu na podproblemy	Dominika Karbowski, Weronika Gburek													
3.	Projekt i prototyp interfejsu graficznego	<ul style="list-style-type: none">• Przedstawienie prototypu programu do tworzenia i wizualizacji danych wejściowych oraz wizualizacji danych wyjściowych• Zgoda drużyny na kontynuację implementacji	Karol Ławicki													
4.	Implementacja struktury grafu i algorytmu maks. przepływu	<ul style="list-style-type: none">• Przygotowanie potrzebnych klas i struktur danych• Wczytywanie danych wejściowych przez analizator przepływu• Implementacja algorytmu Edmonsa-Karpa	Mateusz Wójciak													
5.	Rozszerzenie głównego algorytmu	<ul style="list-style-type: none">• Rozszerzenie i dostosowanie algorytmu Edmonsa-Karpa pod kątem zadanego problemu:• uwzględnienie typów punktów• generacja źródła i ujścia na podstawie typów punktów	Mateusz Wójciak, Dominika Karbowski, Weronika Gburek													
6.	Implementacja algorytmu Min-Cost Max-Flow	<ul style="list-style-type: none">• Dodanie obsługi kosztów naprawy dróg• Implementacja algorytmu minimalnego kosztu Busackera-Gowena	Mateusz Wójciak													
7.	Obsługa "ćwiartek"	<ul style="list-style-type: none">• Utworzenie algorytmu sprawdzającego przynależność punktu do wielokąta• Dołączenie algorytmu do analizatora przepływu• Dodanie wsparcia dla ćwiartek do GUI	Jakub Klonowski, Karol Ławicki													
8.	Implementacja kompresji i wyszukiwania słów	<ul style="list-style-type: none">• Przygotowanie algorytmu kodowania tekstu Huffmana w celu kompresji plików• Wdrożenie algorytmów wyszukiwania wzorca w tekście: naiwny, Rabina-Karpa, KMP (Knuth-Morris-Pratt), Boyer-Moore	Jakub Klonowski, Dominika Karbowski, Weronika Gburek													
9.	Integracja i testy algorytmów	<ul style="list-style-type: none">• Integracja GUI z backendem• Testowanie częściowej poprawności algorytmów• Doprecyzowanie przypadków szczególnych w specyfikacji	Wszyscy													
10.	Generator grafów przepływowych	<ul style="list-style-type: none">• Stworzenie niezależnego programu generującego dane wejściowe zgodne ze specyfikacją, w celu testowania analizatora przepływu i GUI• Stworzenie interfejsu okienkowego dla generatora	Jakub Klonowski													
11.	Interfejs graficzny przepływu	<ul style="list-style-type: none">• Tworzenie aplikacji okienkowej, pozwalającej m.in. na wygodne tworzenie i wizualizację danych wejściowych• Bieżące dodawanie do wizualizatora obsługi funkcjonalności rozwijanych w pozostałych częściach projektu	Karol Ławicki													
12.	Optymalizacja i testy końcowe	<ul style="list-style-type: none">• Testowanie całości projektu• Poprawki i optymalizacje wydajności	Wszyscy													
13.	Dokumentacja końcowa i prezentacja	<ul style="list-style-type: none">• Instrukcja obsługi• Prezentacja rozwiązania• Wnioski końcowe	Wszyscy													

↓ 26 marca

23 czerwca ↓

ShireCraft - harmonogram projektu - Zespół 5 - LE

Algorytmy i Struktury Danych II, 2025r.

