



04. O cliente pede e o servidor responde

📅 Date	@09/11/2022
📁 Categoria	HTTP
📖 Curso	HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos

Tópicos

- Modelo Requisição e Resposta
- O HTTP e o estado das requisições
- Sessão HTTP
- O que é um cookie?
- Login e Senha
- Comunicação em HTTP
- O que aprendemos?

O HTTP e o estado das requisições

- O HTTP faz uso de comunicação sem estado (**stateless**), isto é, a cada nova requisição é necessário passar todas as informações necessárias ao servidor.
- Uma requisição sempre deve ser enviada com todas as informações necessárias, o que faz uma requisição ser sempre independente das demais.
- O **S** de **HTTPS** significa *secure*, que indica que é uma implementação do HTTP, mas utilizando uma camada adicional de segurança.

Sessão HTTP

O que é uma sessão HTTP? Uma sessão HTTP nada mais é que um tempo que o cliente permanece ativo no sistema! Isso é parecido com uma sessão no cinema. Uma sessão, nesse contexto, é o tempo que o cliente usa a sala no cinema para assistir a um filme. Quando você sai da sala, termina a sessão. Ou seja, quando você se desloga, a Alura termina a sua sessão.

O que é um cookie?

Quando falamos de **Cookies** na verdade queremos dizer **Cookies HTTP** ou **Cookie web**. Um cookie é um pequeno arquivo de texto, normalmente criado pela aplicação web, para guardar algumas informações sobre usuário no navegador. Quais são essas informações depende um pouco da aplicação. Pode ser que fique gravado alguma preferência do usuário. Ou algumas informações sobre as compras na loja virtual ou, como vimos no vídeo, a identificação do usuário. Isso depende da utilidade para a aplicação web.

Um cookie pode ser manipulado e até apagado pelo navegador e, quando for salvo no navegador, fica associado com um domínio. Ou seja, podemos ter um cookie para `www.alura.com.br`, e outro para `www.caelum.com.br`. Aliás, um site ou web app pode ter vários cookies!

Login e Senha

Quando enviamos uma requisição HTTP, todos os dados para que ela seja respondida devem ser enviados. Mas e o *e-mail* e a *senha*? Quando o login é feito, a Alura tem certeza de que um usuário existe e gera uma identificação quase aleatória pra esse usuário, lembra? E esse número fica salvo em um arquivo especial, chamado **cookie**, que é gerado e enviado por cada site :)

Comunicação em HTTP

É importante lembrarmos que a comunicação **sempre** começa com o cliente: é ele quem pede as informações. O servidor responde apenas o que foi requisitado e nunca inicia a comunicação.

O que aprendemos?

Nesse capítulo aprendemos:

- O protocolo HTTP segue o modelo **Requisição-Resposta**
 - Sempre o **cliente** inicia a comunicação
 - Uma **requisição** precisa ter **todas as informações** para o servidor gerar a resposta
 - HTTP é **stateless**, não mantém informações entre requisições
 - As plataformas de desenvolvimento usam **sessões** para guardar informações entre requisições
-