



01. Primeiros passos com a IDE

📅 Date	@07/11/2022
📁 Categoria	Java
📖 Curso	IntelliJ IDEA: aumente a sua produtividade em projetos Java

Tópicos

- Introdução
- Preparando o ambiente - Instalação do IntelliJ
- Conhecendo os atalhos
- Preparando o ambiente - Configuração de atalhos
- Modificando o tema - Opcional
- Sobre a utilização de uma IDE
- Criando o projeto
- Criando e executando uma classe
- Criando código com o generate
- Criando pacote e movendo classes
- Criando classes com sugestões do IntelliJ
- Encapsulando atributos da classe
- Para saber mais - Uso do autocomplete manualmente
- Conhecendo o find action
- Implementando métodos comuns com o generate
- Mais atalhos e buscando qualquer funcionalidade

Sobre a utilização de uma IDE

Considerando o contexto geral, quais são os principais fatores para utilizarmos uma IDE?

- IDEs são ferramentas que facilitam o desenvolvimento do projeto.
 - Além da agilidade, um dos grandes papéis de uma IDE é facilitar o desenvolvimento do projeto, seja na organização, busca de arquivos ou até mesmo execução.
- Utilizamos uma IDE para agilizar o trabalho do desenvolvedor durante o desenvolvimento do projeto.
 - Esse é um dos aspectos mais importantes de uma IDE, ou seja, aumentar a agilidade do desenvolvimento do projeto.

Criando e executando uma classe

Comandos:

- Para acessar a view **project** utilize o atalho **Alt + 1**.
- Dentro da view project vá até o diretório **src** e crie uma classe Java chamada `Principal`, porém, utilize o recurso **Generate** com o atalho **Alt + Insert**.
- Após implementar o método **main**, dentro do corpo dele, utilize o template **sout** para implementar o método de impressão `System.out.println()`
- Agora que temos a classe com o método `main()` pronta, vamos executá-la. Para isso, dentro da classe `Principal` utilize o atalho **Alt + Shift + F10**.
 - Lembrando que após a primeira execução da classe, ela ficará indexada. Por isso, usaremos o atalho "Shift + F10 / Ctrl + R", desta forma, o IntelliJ executará a última classe executada pelo **Run...** ("Alt + Shift + F10" / "Ctrl + Shift + R").

Criando pacote e movendo classes

- Movendo a classe dentro do projeto
 - Agora que temos o pacote precisamos apenas mover a nossa classe `Principal` para dentro dele. Para isso vá até a view project e navegue até a classe `Principal`, então utilize a feature **Move** do IntelliJ com o atalho **F6**.
-

Criando classes com sugestões do IntelliJ

- Utilizando sugestões do IntelliJ
 - Para acessá-la coloque o cursor em cima do símbolo que o IntelliJ não conhece, no caso o `Funcionario` e utilize o atalho **Alt + Enter**.
-

Encapsulando atributos da classe

- Alterando o modo de seleção para coluna
 - Sendo assim, vamos modificar o modo de seleção para coluna, pois dessa forma é possível selecionar uma coluna inteira e modificar todos pontos dela de uma vez. Para utilizar esse modo de seleção utilize o atalho **Alt + Shift + Insert**.
-

Implementando métodos comuns com o generate

- Escondendo todas as views
 - Podemos esconder todas as telas de uma com o atalho **Ctrl + Shift + F12**.
-

Mais atalhos e buscando qualquer funcionalidade

- Copiando linhas

- Para criar o próximo funcionário, com o cursor na linha onde foi feito o objeto `joao` utilize o atalho **Ctrl + D**
 - Movendo linhas
 - Mover linhas de código com o atalho **Alt + Shift + setas para cima ou baixo**.
 - Apagando linhas
 - Apagar linhas de código com **Ctrl + Y**
 - Buscando funcionalidades dentro do intellij
 - Para acessá-lo utilize o atalho **Ctrl + Shift + A**
-