


# 06. Praticando condicionais

📅 Data	@07/08/2022
▼ Tipo	 Aula
☰ Curso	Java JRE e JDK: compile e execute o seu programa

## Tópicos

- Testes com IF
- Trabalhando com if
- Mão na massa: A condicional if
- Boolean condicionais
- Tipo boolean
- Operador lógico
- Mão na massa: Um pouco mais de if
- Escopo e inicialização de variáveis
- Declaração da variável
- Mão na massa: Escopo de variáveis
- Opcional: Alíquota com ifs
- Para saber mais: o comando switch
- O que aprendemos?
- Arquivos do projeto atual

## Para saber mais: o comando switch

Vimos como fazer testes com o `if`, mas se precisarmos fazer vários testes? Um exemplo, temos uma variável `mes`, precisamos testar o seu número e imprimir o seu mês correspondente. Então, vamos fazer 12 `if`s?

Para esses casos, existe o comando `switch`, onde podemos colocar todas as opções ou rumos que o nosso programa pode tomar. Ele funciona da seguinte maneira:

```
switch (variavelASerTestada) {  
    case opção1:  
        // comando(s) caso a opção 1 tenha sido escolhida  
        break;  
    case opção2:  
        // comando(s) caso a opção 2 tenha sido escolhida  
        break;  
    case opção3:  
        // comando(s) caso a opção 3 tenha sido escolhida  
        break;  
    default:  
        // comando(s) caso nenhuma das opções anteriores tenha sido escolhida  
}COPIAR CÓDIGO
```

O código que será executado, que no nosso caso será a impressão do nome do mês, será o código em que a condição for verdadeira:

```
public class TestaMes {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int mes = 10;  
  
        switch (mes) {  
            case 1:  
                System.out.println("O mês é Janeiro");  
                break;  
            case 2:  
                System.out.println("O mês é Fevereiro");  
                break;  
            case 3:  
                System.out.println("O mês é Março");  
                break;  
            case 4:  
                System.out.println("O mês é Abril");  
                break;  
            case 5:  
                System.out.println("O mês é Maio");  
                break;  
            case 6:  
                System.out.println("O mês é Junho");  
                break;  
            case 7:  
                System.out.println("O mês é Julho");  
                break;  
            case 8:  
                System.out.println("O mês é Agosto");  
                break;  
        }  
    }  
}
```

```

        case 9:
            System.out.println("O mês é Setembro");
            break;
        case 10:
            System.out.println("O mês é Outubro");
            break;
        case 11:
            System.out.println("O mês é Novembro");
            break;
        case 12:
            System.out.println("O mês é Dezembro");
            break;
        default:
            System.out.println("Mês inválido");
            break;
    }
}
}COPIAR CÓDIGO

```

O `break` irá interromper a execução do caso que o contém, para as outras condições não serem analisadas e executadas.

Se nenhuma condição for aceita, o código do `default` é que será executado. Por exemplo, se o `mes` for 13, a impressão será **Mês inválido**.

Portanto, o `switch` é uma solução para os `if`s encadeados.

## O que aprendemos?

Nessa aula, aprendemos:

- como usar o `if`
- como usar as operações lógicas AND (`&&`) e OR (`||`)
- trabalhar com o escopo de variáveis

Também já vimos alguns atalhos no Eclipse:

- `main + ctrl + espaço`
  - para gerar o método `main`
- `ctrl + shift + f`
  - para formatar o código fonte
- `sysout + ctrl + espaço`
  - para gerar a instrução `System.out.println()`