04. Tipos e variáveis



Tópicos

- · Tipo inteiro: int
- Criando uma variável numérica
- Mão na massa: utilizando o tipo int
- · Tipo flutuante: double
- Operações entre numeros
- Mão na massa: utilizando o tipo double
- Conversões e outros tipos
- Imprimindo texto e números
- Mão na massa: algumas conversões em Java
- Para saber mais: Type Casting
- O que aprendemos?
- Arquivos do projeto atual

O que aprendemos?

Nesta aula iniciamos nosso aprendizado com variáveis e tipos primitivos do Java. Os tipos vistos com mais detalhe foram int (inteiro) e double (decimal). Que usamos para fazer operações aritméticas e também concatenar com texto.

Durante o capítulo falamos sobre boas práticas na hora de nomear classes e também variáveis. Iniciamos as classes com letra maiúscula e as nossas funções e variáveis com letras minúsculas. Vamos falar mais sobre isto no futuro.

04. Tipos e variáveis

Foi possível entender um pouco de type casting e como podemos passar um valor de um tipo para uma variável de outro. Para alguns casos nós não precisamos fazer nada, pois o casting é implícito e em outros precisamos deixar claro para o compilador que sabemos o que estamos fazendo, mostrando entre parênteses o tipo que queremos que seja usado.

Com isso finalizamos esta aula. Próximo passo: caracteres! Espero vocês lá!

04. Tipos e variáveis