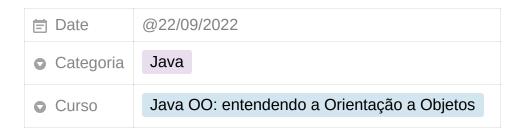


## 02. Vamos lá: Orientação a Objetos



## **Tópicos**

- · Primeira classe Contas
- Instanciação, atributos e referências
- Características dos objetos
- Definindo tipos
- Segunda Instância
- Valores default de atributos
- Definindo valor de atributos
- Referências vs Objetos
- Referências de objetos
- Mão na massa: Criando as primeiras classes
- O que aprendemos?
- Arquivos do projeto atual

## O que aprendemos?

Nesta aula aprendemos sobre atributos e criação de objetos.

- O que é uma classe
- Como criar uma classe
- Como criar um objeto ou instância de uma classe
- O que são atributos
- Como definir e visualizar valores de atributos
- Como funciona a atribuição de uma referência à uma variável

Vamos ver mais sobre as classes na próxima aula! Agora não só suas características mas também seu comportamento. Vamos que só está no começo! Espero você lá!