



## 02. Escrita com java.io

📅 Date	@10/10/2022
▼ Categoria	Java
▼ Curso	Java e java.io: Streams Reader e Writers

### Revisão

Primeira data @February 21, 2022

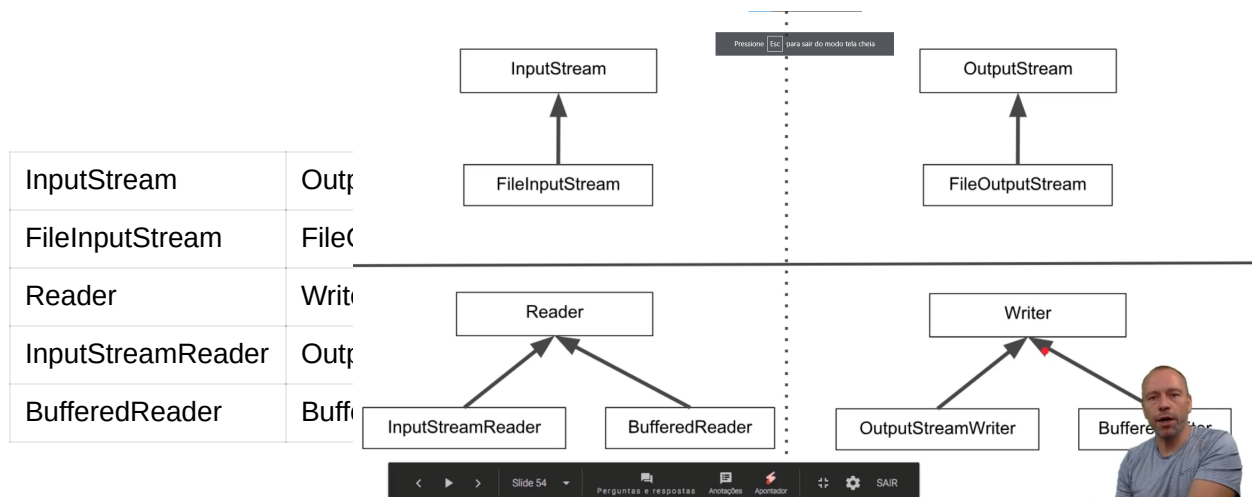
---

### Tópicos

- OutputStream e Writer
  - Escrita de forma binária
  - Outras entradas e saídas
  - Flexibilidade no I/O
  - Escrevendo no console
  - Resumo
  - Mãos na massa: Escrita em um arquivo
  - O que aprendemos?
- 

### OutputStream e Writer

A estrutura de uma leitura é basicamente a mesma de uma escrita, cada classe tem uma classe analoga respectivamente.



## Resumo

Vimos, de forma geral, os mundos da entrada **Input**, e da saída, **Output**. Estes mundos se subdividem em **InputStream** e **Reader** no primeiro caso, e **OutputStream** e **Writer** no segundo.

Além disso, temos a divisão entre *streams*, e *readers* e *writers*. **InputStream** e **OutputStream** lidam com dados binários, por exemplo imagens e PDFs, já se estivermos lidando com caracteres, utilizamos o **Reader** ou **Writer**.

Há ainda as classes que fazem a transição de um mundo para outro, como é o caso da **InputStreamReader**, que recebe um **InputStream** de bytes e o transforma em um **Reader**. Da mesma forma, temos o **OutputStreamWriter**, que faz o mesmo, só que para a escrita. Estas classes possuem padrões de projetos, próprios do **java.io**.

Com essa base, podemos partir para outras classes como **Scanner** e **PrintStream**. Até a próxima!

## O que aprendemos?

Nesta aula aprendemos sobre alguns tópicos relacionados a escrita e flexibilidade do Java IO:

- escrever em arquivos;
  - escrever usando outputs diferentes;
  - Ler e escrever dados abstraindo implementação;
  - Classes abstratas e concretas para escrita e leitura.
-