



## 06. Serialização de objetos

📅 Date	@20/10/2022
📁 Categoria	Java
📖 Curso	Java e java.io: Streams Reader e Writers

### Revisão

Primeira data: @February 28, 2022

---

### Tópicos

- Serialização Java
  - Fluxo binário
  - Serializando qualquer objeto
  - Sobre serialVersionUID
  - Serializando com herança
  - Serializando composições
  - Sobre a Serialização
  - Mãos na massa: Serialização e desserialização de objetos
  - Conclusão
  - O que aprendemos?
- 

### O que aprendemos?

Nesta aula, falamos bastante sobre a serialização de objetos com Java. Vimos que:

- A criação do fluxo binário a partir de um objeto é chamado de **serialização**;
  - A criação de um objeto a partir de um um fluxo binário é chamado de **desserialização**;
  - A classe deve implementar a interface `java.io.Serializable`;
  - A serialização/desserialização funciona em cascata e também com herança;
  - Existe a palavra-chave `transient` para indicar que o atributo não deve ser serializado;
  - É boa prática colocar o atributo estático `serialVersionUID` para versionar a classe;
  - A versão sempre fica guardada no fluxo binário;
  - Se não colocarmos explicitamente o `serialVersionUID`, a versão será gerada dinamicamente;
  - É raro usar a serialização na "unha", mas é um conhecimento importante, pois será utilizado por outras bibliotecas.
-