



## 06. As classes Wrappers

📅 Date	@05/10/2022
▼ Categoria	Java
▼ Curso	Java e java.util: Coleções Wrappers e Lambda expressions

### Tópicos

- Autoboxing e Unboxing
- Métodos da classe Integer
- O Wrapper Integer
- Código confuso
- Parsing
- A classe Number
- Qual primitivo?
- Conhece os wrappers?
- Mãos na massa: Wrappers
- O que aprendemos?

### A classe Number

Na tabela abaixo, temos alguns tipos primitivos e as classes às quais estão associados:

Tamanho	Tipo primitivo	Wrappers
---------	----------------	----------

8 bytes	double	java.lang.Double
4 bytes	float	java.lang.Float
8 bytes	long	java.lang.Long
4 bytes	int	java.lang.Integer
2 bytes	short	java.lang.Short
1 bytes	byte	java.lang.Byte
2 bytes	char	java.lang.Character
	boolean	java.lang.Boolean

## O que aprendemos?

Nessa aula focamos nas classes *WRAPPERS* e aprendemos que

- para cada primitivo existe uma classe chamada *Wrapper*
- para guardar um primitivo numa coleção é preciso criar um objeto que embrulha o valor
- a criação do objeto *Wrapper* é chamada de *autoboxing*
- a retirada do valor primitivo do objeto *Wrapper* é chamada de *unboxing*
- *autoboxing* e *unboxing* acontecem automaticamente.
- as classes wrapper possuem vários métodos auxiliares, por exemplo para o parsing
- todas as classes wrappers que representam um valor numérico possuem a classe `java.lang.Number` como mãe