

# 01. Criação do projeto

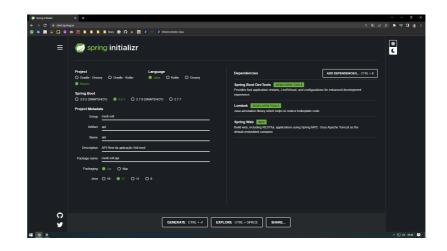
Date	@23/01/2023
	Java API
	Spring Boot 3: desenvolva uma API Rest em Java

## **Tópicos**

- Apresentação
- Spring Initializr
- · Para saber mais: Spring e Spring Boot
- Estrutura do projeto
- · Hello World
- Mapeando requisições
- Faça como eu fiz: criação do projeto
- O que aprendemos?

#### **Spring Initializr**

Com o objetivo de facilitar a criação de um projeto que utilizar o spring boot, vamos utilizar o site start.spring.io, esse site e basicamente um formulário que selecionamos algumas configurações para automatizar e facilitar a



01. Criação do projeto

criação do projeto. A imagem ao lado demonstra configurações iniciais desse projeto.

#### Mapeando requisições

Você está trabalhando no desenvolvimento de uma API Rest para uma aplicação de um e-commerce, utilizando o Spring Boot, e cria uma classe controller da seguinte maneira:

```
@RequestMapping("/produtos")
public class ProdutoController {

    @GetMapping
    public String produtosEmEstoque() {
        return "Produtos em estoque...";
    }
}
```

Mas ao executar a aplicação e entrar no endereço <a href="http://localhost:8080/produtos">http://localhost:8080/produtos</a>, você recebe um erro 404 - Not Found. Por que esse erro ocorreu?

- Para que o Spring reconheça a classe como um Controller, ela deve ser anotada com @controller
   ou com @RestController
- Para o Spring, os nomes dos métodos declarados em uma classe Controller são indiferentes, pois não serão utilizados para realizar o mapeamento de URLs.
- String é um tipo válido para ser retornado em métodos declarados em uma classe Controller.

### O que aprendemos?

Nessa aula, você aprendeu como

• Criar um projeto Spring Boot utilizando o site Spring Initializr;

01. Criação do projeto

- Configurações utilizadas esta representada no tópico <u>Spring Initializr</u>
- Importar o projeto no Intellij e executar uma aplicação Spring Boot pela classe contendo o método main;
  - O Classe main seria a ApiApplication que esta localizada no seguinte caminho: package med.voll.api;
- Criar uma classe Controller e mapear uma URL nela utilizando as anotações @RestController e @RequestMapping;
  - o @RestController → Anotação para indicar que essa e uma aplicação Api
     Rest
  - ORequestMapping → Anotação que indica o mapeamento utilizado para chegar ate esse controller, nesse caso foi utilizado o mapeamento /hello
- Realizar uma requisição de teste no browser acessando a URL mapeada no Controller.
  - Acessando o caminho configurado para essa aplicação em conjunto com o mapeamento do hello world configurado no passo anterior, esse mapeamento seria: localhost:8080/hello

01. Criação do projeto