

# **9** 02. JUnit

Date	@03/11/2022
	Java
	TDD e Java: testes automatizados com JUnit

## **Tópicos**

- Conhecendo o JUnit
- Escrevendo um teste com o JUnit
- Facilidades do JUnit
- Conhecendo a aplicação
- Testando uma funcionalidade
- Atenção aos pacotes do JUnit
- Assertivas do JUnit
- Faça como eu fiz
- O que aprendemos?

## Atenção aos pacotes do JUnit

No curso utilizaremos a versão 5 do JUnit, sendo que nesta nova versão da biblioteca algumas mudanças em seus pacotes de classes foram realizadas.

No JUnit 4 as classes e anotações devem ser importadas de seu pacote org.junit. Por exemplo:

02. JUnit 1

```
import org.junit.Test;
import org.junit.Before;
import org.junit.BeforeClass;
import org.junit.After;
import org.junit.AfterClass;
```

Mas na versão 5 do JUnit houve uma reestruturação nos pacotes, sendo que agora os imports devem vir do pacote **org.junit.jupiter.api**. Exemplo:

```
import org.junit.jupiter.api.Test;
import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
import org.junit.jupiter.api.BeforeAll;
import org.junit.jupiter.api.AfterEach;
import org.junit.jupiter.api.AfterAll;
```

A única exceção foi a classe **Assert**, que permanece no pacote **org.junit**. Entretanto, no JUnit 5 uma nova classe chamada **Assertions**, presente no pacote <u>org.junit.jupiter.api</u>, foi criada e recomenda-se a sua utilização em substituição à antiga classe <u>Assert</u>.

Redobre a atenção em seus projetos quando for realizar o import das classes e anotações do JUnit 5, para que elas sejam importadas do pacote correto, pois, por questões de compatibilidade, as classes antigas do JUnit 4 **não** foram removidas da bibliotecas e ainda podem ser utilizadas.

#### **Assertivas do JUnit**

Por qual motivo devemos utilizar os métodos estáticos assert do JUnit, como por exemplo o assertEquals?

• Os métodos assert nos permitem verificar se a classe testada está executando seu comportamento conforme o esperado.

### O que aprendemos?

Nessa aula, você aprendeu:

02. JUnit 2

- A história do JUnit
- Como adicionar o JUnit ao projeto
- Como escrever um teste automatizado com JUnit
- Como executar os testes com JUnit e analisar o resultado da execução.

02. JUnit 3