

03. Melhorando o cliente

■ Date	@30/08/2022
Categoria	Java
Curso	Threads em Java 2: programação concorrente avançada

Tópicos

- 1. Melhorando o cliente
- 2. Devolvendo informação
- 3. Melhorando o cliente
- 4. E agora?Como resolver
- 5. Juntando threads
- 6. Neste contexto, pool faz sentido?
- 7. Mãos à obra: Enviando e recebendo comandos do servidor
- 8. Mãos à obra: Confirmando o recebimento dos comandos
- 9. Para saber mais: Esperando um tempo limitado
- 10. Para saber mais: Threads e Java 8
- 11. Um pouco sobre o projeto
- 12. Download do cógido fonte
- 13. (Opcional) Interface Gráfica

Melhorando o cliente

03. Melhorando o cliente 1

O que aprendemos?

- Usar o Runnable através de classes anônimas.
- O método thread.join() faz com que a thread que executa espere até o outro acabar.
- só faz sentido usar um pool de threads quando realmente queremos reaproveitar uma thread

E agora? Como resolver

Podemos deixar a Thread main esperar que só deve voltar a ser executada quando a threadEnviaComando terminar. Fazemos isso através do método join():

```
threadRecebeResposta.start();
threadEnviaComando.start();
// faz que a thread que executa essa linha fica esperando (no nosso caso main).// só volta
a ser executada quando `threadEnviaComando` terminar.
threadEnviaComando.join();
socket.close();
```

Juntando threads

O que podemos afirmar sobre o método join() da classe Thread?

- A) É um método da classe Thread com acesso estático (static).
 - A) **Errado**: É um método da classe Thread com acesso estático (static).

O método é da instância.

- B) É para coordenar a execução de duas threads.
 - B) Correta: É para coordenar a execução de duas threads.

Podemos deixar uma thread esperar a finalização da outra.

C) Quando uma thread t2 chama t1.join(), significa que t1 vai esperar t2 finalizar.

03. Melhorando o cliente 2

C) **Errado**: Quando uma thread t2 chama t1.join(), significa que t1 vai esperar t2 finalizar.

É justamente contrário.

- D) Quando uma thread t2 chama t1.join(), significa que t2 vai esperar t1 finalizar.
 - D) **Correto**: Quando uma thread t2 chama t1.join(), significa que t2 vai esperar t1 finalizar.
 - t2 vai se "juntar" ao t1, isso é esperar a finalização do t1.

03. Melhorando o cliente