

Lista de Exercícios para composição de Nota.

Disciplina: Linguagem de Programação.

- 1. Desenvolver um programa que leia 5 elementos de um vetor A. No final, apresente:
 - a. A soma de todos os valores ímpares.
 - b. A soma de todos os valores pares.
 - c. A soma total.
 - d. E a porcentagem de números ímpares e de pares.
- 2. Desenvolva um programa que faça a leitura de 10 valores no vetor A. Construir um vetor B do mesmo tipo, observando a seguinte formatação:
 - a. Se o valor do índice for par, o valor deverá ser multiplicado por 5;
 - b. Se o valor do índice for ímpar, deverá ser somado com 5.
 - c. Ao final mostrar os conteúdos dos dois vetores invertidos (listar ao contrário).
- 3. Crie um programa que lê 10 valores inteiros e, em seguida, mostre na tela os valores lidos na ordem inversa.
- 4. Crie um programa que lê 10 valores inteiros **pares** e, em seguida, mostre na tela os valores lidos na ordem inversa.
- 5. Faça um programa para ler a nota da prova de 15 alunos e armazene num vetor, calcule e imprima a média geral.
- 6. Faça um programa que preencha um vetor com 10 números reais, calcule e mostre a quantidade de números negativos e a soma dos números positivos desse vetor.
- 7. Fazer um programa para ler 5 valores e, em seguida, mostrar todos os valores lidos juntamente com o maior, o menor e a média dos valores.
- 8. Fazer um programa para ler 5 valores e, em seguida, mostrar a posição onde se encontram o maior e o menor valor.
- 9. Faça um programa para gerar uma matriz quadrada 5 x 5 cujos valores representem uma matriz triangular superior.
- 10. Faça um programa que leia duas matrizes A e B, cada uma com uma dimensão de 4 linhas por duas colunas. Construa uma matriz C com a mesma dimensão que seus elementos deverão conter as somas dos valores de mesma posição na matriz A e B.
- 11. Faça um programa que leia dois números a e b (positivos menores que 10000) e: Crie dois vetores *va* e *vb* onde cada posição é um algarismo do número. A primeira posição é o algarismo menos significativo.



Lista de Exercícios para composição de Nota.

Disciplina: Linguagem de Programação.

- 12. Leia uma matriz 5 x 10 que se refere respostas de 10 questões de múltipla escolha, referentes a 5 alunos. Leia também um vetor de 10 posições contendo o gabarito de respostas que podem ser a, b, c ou d.
 - Seu programa devera comparar as respostas de cada candidato com o gabarito e emitir um vetor denominado resultado, contendo a pontuação correspondente a cada aluno.
- 13. Gere uma matriz 7 X 7, do tipo identidade.
- 14. Gere uma matriz 9 X 9, com valores aleatórios somente ímpares. Crie um vetor com 81 posições que deverá ser alimentado com os dados da matriz ordenados em ordem crescente.
- 15. Escolha um exercício anterior que tenha utilizado o comando for e substitua-o pelo comando do { } while(condição). Transcreva a resolução identificando qual foi o exercício anterior. Exemplo: 15. Variação do exercício n. 7.

Bons estudos!

Maromo