



1. **Exercício de Funções:** Escreva uma função em C chamada somaArray que receba um array de inteiros e retorne a soma de todos os elementos.
2. **Exercício de Recursividade:** Escreva uma função recursiva em C chamada fatorial que calcule o fatorial de um número inteiro.
3. **Exercício de Ponteiros:** Escreva uma função em C chamada swap que troque o valor de duas variáveis inteiras utilizando ponteiros.
4. **Exercício de Structs:** Crie uma struct chamada Pessoa com os campos nome, idade e endereco. Escreva uma função em C chamada imprimirPessoa que receba uma struct Pessoa como argumento e imprima seus campos.
5. **Exercício combinando Funções e Ponteiros:** Escreva uma função em C chamada maximoArray que receba um array de inteiros e retorne o maior elemento. Utilize ponteiros para percorrer o array.
6. **Exercício combinando Funções, Ponteiros e Structs:** Crie uma struct chamada Retangulo com os campos largura e altura. Escreva uma função em C chamada calcularArea que receba um ponteiro para uma struct Retangulo como argumento e retorne a área do retângulo.
7. **Exercício de Structs com Vetores:** Crie uma struct chamada Aluno com os campos nome (vetor de caracteres) e notas (vetor de floats com tamanho fixo). Escreva uma função em C chamada calcularMedia que receba uma struct Aluno como argumento e retorne a média das notas do aluno.

Nota:

Alguns exercícios já foram realizados, a ideia central é verificar se ainda há dificuldades no entendimento deles.