## Desenvolvimento de Jogos com Unity 4.6 beta 21

Prof. Kleber de Oliveira Andrade pdjkleber@gmail.com

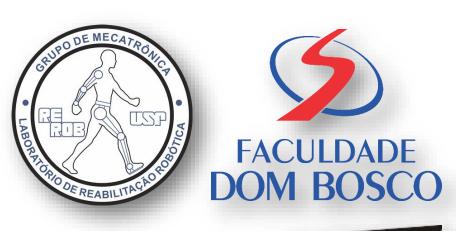


#### Kléber de Oliveira Andrade

- Doutorando em Engenharia Mecânica (EESC/USP)
- Mestrado em Engenharia Mecânica (EESC/USP)
- Bacharel em Ciência da Computação (EEP)
- Mecânico de Usinagem (SENAI Mario Dedini)
- Programador desde os 11 anos

#### Áreas de Interesse e Pesquisas:

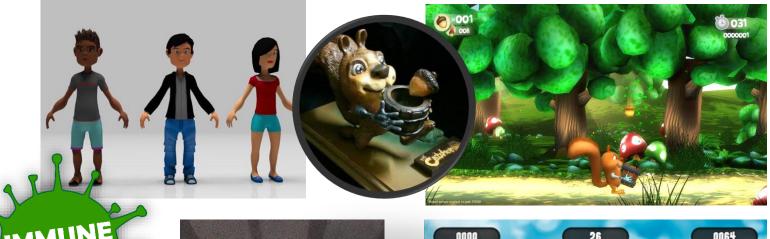
- Programação de Jogos (Hobby)
- Inteligência Artificial (Diversão)
- Robótica Móvel (Mestrado)
- Reabilitação Robótica (Doutorado)





#### Projetos atuais

- Teleoperação Robótica
  - SCARA Simulator
- Serious Games
  - Reabilitação Robótica
    - The Catcher
    - Roll The Ball
    - · Downhil Race We Go!
    - Pong
  - Educação
    - Immune Fun
  - Simuladores
    - Veículos Autônomos
- Jogos mobiles
  - 15 Puzzle
  - Cannon Kick
  - Happy Fish











# M

### Obrigado!

Desenvolvimento de Jogos com Unity 3D

