

Desenvolvimento de Jogos com Unity 4.6 beta 21

Prof. Kleber de Oliveira Andrade
pdjkleber@gmail.com



Kléber de Oliveira Andrade

- Doutorado em Engenharia Mecânica (EESC/USP)
- Mestrado em Engenharia Mecânica (EESC/USP)
- Bacharel em Ciência da Computação (EEP)
- Mecânico de Usinagem (SENAI Mario Dedini)
- Programador desde os 11 anos

Áreas de Interesse e Pesquisas:

- Programação de Jogos (Hobby)
- Inteligência Artificial (Diversão)
- Robótica Móvel (Mestrado)
- Reabilitação Robótica (Doutorado)



Projetos atuais

- **Teleoperação Robótica**

- SCARA Simulator

- **Serious Games**

- Reabilitação Robótica
 - The Catcher
 - Roll The Ball
 - Downhil Race We Go!
 - Pong
- Educação
 - Immune Fun
- Simuladores
 - Veículos Autônomos

- **Jogos mobiles**

- 15 Puzzle
- Cannon Kick
- Happy Fish



DEMO

Obrigado!

Desenvolvimento de Jogos com Unity 3D

