## Algoritmos em Grafos Lista de Exercícios VI

- 1. Considere um digrafo G=(V,E) com pesos nas arestas, sem ciclos negativos, e seja s um vértice fonte. Considerando que para todo  $v\in V$  existe um caminho mínimo de s para v com até m arestas, mostre como o algoritmo Bellman-Ford pode ser alterado para terminar em m+1 passos (ao invés de |V|-1). Mostre a corretude do algoritmo mesmo para o caso quando m não é conhecido.
- 2. Modifique o algoritmo de Bellman-Ford para que este sete  $d[v]=-\infty$  para todos os vértices v tal que existe um ciclo negativo no caminho de s para v
- 3. Seja G = (V, E) um digrafo com pesos nas arestas, sem ciclos negativos. Projete um algoritmo com complexidade de tempo O(VE) para determinar para cada  $v \in V$  o valor  $d^*[v]$  definido como

$$d^*[v] = \min_{u \in V} w(P_{uv}^*)$$

ou seja é o custo do menor caminho mínimo de algum vértice u para v.

4. No algoritmo de caminhos mínimos para DAGs, assuma que troquemos o laço principal para

```
para os primeiros |V|-1 vértices em ordem topológica faça:
    u = vertice na ordem
   para cada v de Adj(u):
        relax(u,v)
```

Mostre que o algoritmo permanece correto com esta alteração.

- 5. Mostre um exemplo onde o algoritmo de Dijkstra produz respostas erradas se o digrafo de entrada tiver arestas de peso negativo.
- 6. Suponha que alteramos o laço principal do algoritmo de Dijkstra de

```
while Q != vazio:
para
while size(Q)>1:
```

O algoritmo continua funcionando? Justifique sua resposta.

- 7. Seja G=(V,E) um digrafo com valor  $0 \le r(u,v) \le 1$  para cada aresta  $(u,v) \in E$ . O valor r(u,v) representa a confiabilidade de um link de transmissão entre u e v (é a probabilidade de que uma transmissão entre u e v se dará de forma correta). Assuma que todas estas probabilidades sejam independentes. Projete um algoritmo eficiente para encontrar os caminhos mais confiáveis de s para todos os demais vértices v do grafo.
- 8. Seja G=(V,E) um digrafo com pesos  $w(u,v)\in\{0,1,2,\ldots,W\}$  para cada aresta  $(u,v)\in E$ , onde W é um inteiro positivo. Mostre como alterar o algoritmo de Dijkstra para executar em O(WV+E) neste caso.