

	A	B	C	D	E	F	G
1	Test Case #	Work Item ID	Test Title	Summary	Test Step	Action/Description	Expected Results
2	TC000	Test Case 1000	Play Selected Game_1000		1	1:loadGame(-)  - Game Player faz o carregamento do jogo{Mandatory};	Jogo carrega.
3					2	2:getNumRecords()  - Game menu faz acesso ao dados de pontuacao{Mandatory};	Consegue acesso ao dados de pontuacao.
4					3	3:return  - recordStore retorna os dados;	Dados de pontuacao sao retornados.
5					4	VP_3:return  - {; - Opcao bw e selecionada{alternative_OR}; - Opcao bigm e selecionada{alternative_OR}; - Opcao pgm e selecionada{alternative_OR}};	{. Acesso aos recurso da opcao bw. Acesso aos recurso da opcao bigm. Acesso aos recurso da opcao pgm}.
6					5	5 - 7 - 9:return  - {; - Retorno da opcao bw; - Retorno da opcao bigm; - Retorno da opcao pgm};	{. Retorne ao menu de opcaes. Retorne ao menu de opcoes. Retorne ao menu de opcoes}.
7					6	10:return  - Retorno da informacao ao Game Player;	Player recebe retorno da acao escolhida.
8							