

# 오피스너

오피스 건물 입주자의 WAU 상승을 위한  
방문증 기능 및 점심 메뉴 기능 제안

프로젝트 진행 기간  
2023.08.16~10.10

프로젝트 진행 인원  
총 16명

OFFICENER X SIXTH SENSE

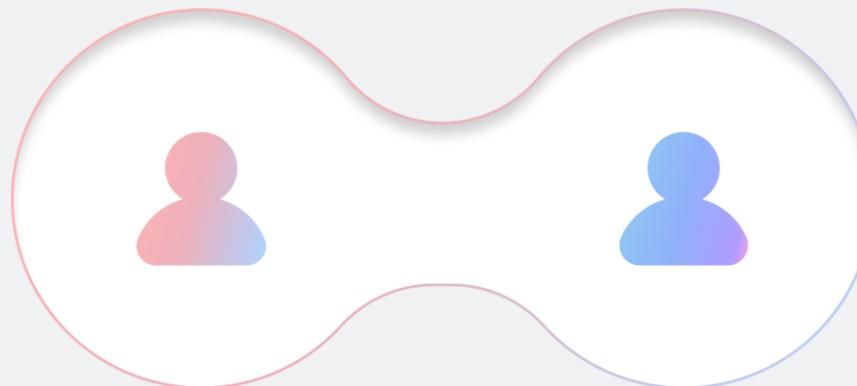
DIGGING		BUGGING	
PM	UXUI	FE	BE
김미란	김가영	김진우	김태일
김민형	조성예	김준희	김훈섭
이재영		이시우	배종윤
최명희		유희태	정현수
		조은상	최태윤



입주 경험은 높이고,  
관리 소요는 낮추고.  
**스마트 오피스 빌딩 통합 플랫폼,  
오피스너**

## RFP기반 요구사항 파악 | 핵심 지표인 유저 가입자 수와 WAU 높이기

프로젝트 주제	빌딩 내 입주자 활성화를 위한 서비스 기획·개발
프로젝트 상세 설명	[프로젝트 목표] 유저 그로스 기획·개발을 통해 핵심 지표인 '유저 가입자 수'와 'WAU' 높이기
프로젝트 제작 배경	유저 활성화는 오피스너가 최종적으로 나아가야 하는 방향의 핵심적인 요소입니다. 우리가 개발하는 '유저들에게 가치를 제공하고 만족도를 높이는 것'이 목표입니다. 다양한 아이디어를 현실적인 시나리오와 적용시켜, 우리가 직면할 수 있는 상황들에 대비하는 능력 향상을 통해 함께 성장하는 경험을 하고 싶습니다.



2023.07

오피스너  
서비스 시작



2023.09

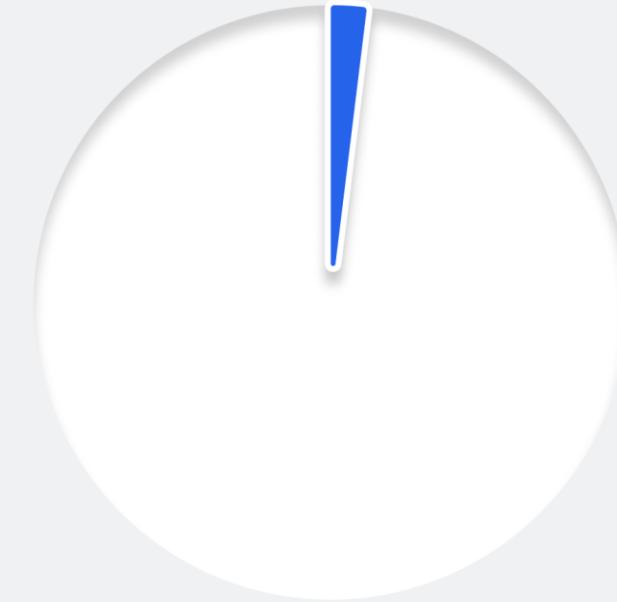
관리자 기능 위주  
서비스 제공



2024~

사용자를 위한  
서비스 제공

2%



오피스너 사용 건물 입주사 인원  
100명 중 2명 가입

## 5WHYS 문제 정의

관리자 층 위주로 접속하고 일반 사용자가 앱에 들어오지 않기 때문에

평상시에 사용할 만한 기능이 없기 때문에

제한된 기능으로 간헐적 빈도의 사건 외에는 이용할 일이 없기 때문에

지속적으로 실효성과 흥미를 느낄 요소가 없기 때문에

관리자와 사용자가 일방향으로 소통하는 구조이기 때문에



오피스너 사용 건물 입주사 인원  
일반 가입자 상승

사용자가 오피스너 앱을  
자주 찾을 수 있는 컨텐츠



자발적으로 참여할 수 있는  
양방향 연결 컨텐츠

## 고객여정지도 - Daily Routine



## 고객여정지도 - Weekly Routine



“바쁘고 힘든 회사생활에  
소소한 행복을 찾고싶어”

Stage

월요일

화요일

수요일

목요일

금요일

Doing

금요일인데 퇴근하고 가까운  
곳에 있는 사람들하고 같이 놀  
러가고 싶다. 우리 빌딩에 그런  
모임은 없나?

아침부터 상무님이 말도안  
되는 업무를 나한테 줬어

오늘 점심은 내가 골라야하  
어디로 가야 모두가 만족할

제안업체와 미팅이 잡혔어.  
방문증도 발급이랑 위치안내  
를 도와줘야해

오늘도 외부 협력업체에서 미  
팅하러 오신다고?

Pain Point

회사 사람들은 다 약속이 있네  
근처 사람들과 함께 취미를 즐  
길 수 있으면 좋겠어

어딘가 이야기해서 속풀이하  
고 싶은데 동료직원에게 얘기  
하기가 좀 그래

한식, 일식, 양식.. 메뉴도 많  
식당도 너무 많아

신분증을 안 가져왔다고?  
바쁜데 출입 도와주려 데리려  
가기 어렵네..  
위치설명하는 거도 너무 귀찮아

위치 안내부터 출입 허가 요  
청, 주차권 발급까지 매번 쟁  
기기 너무 힘들다

Solution

빌딩 내 커뮤니티를 통해 자연  
스러운 네트워킹 창구를 제공

대나무숲과 같은 익명 채팅  
기능 제공

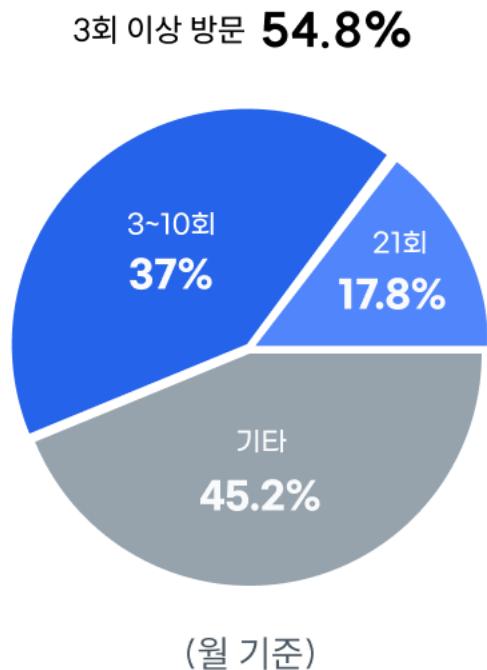
메뉴 추천 기능과 주변 식당  
기능을 제공

방문자를 위한 출입증과 시설  
안내 기능을 제공

출입부터 사무실 안내, 주차  
장소까지 한번에 해결하는 방  
문증 제공



Q. 재직중인 회사에 외부 방문자 몇번 방문하나요?



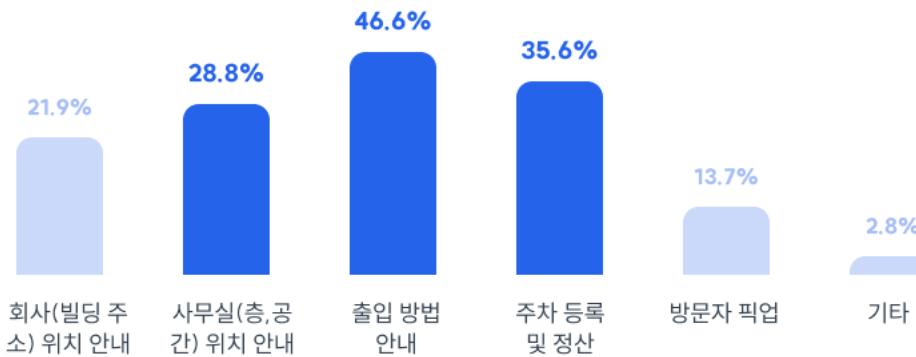
Q. 다른 건물을 방문할때 어떤점이 불편했나요?

1. 건물에서 사무실 찾기 **42.5%**

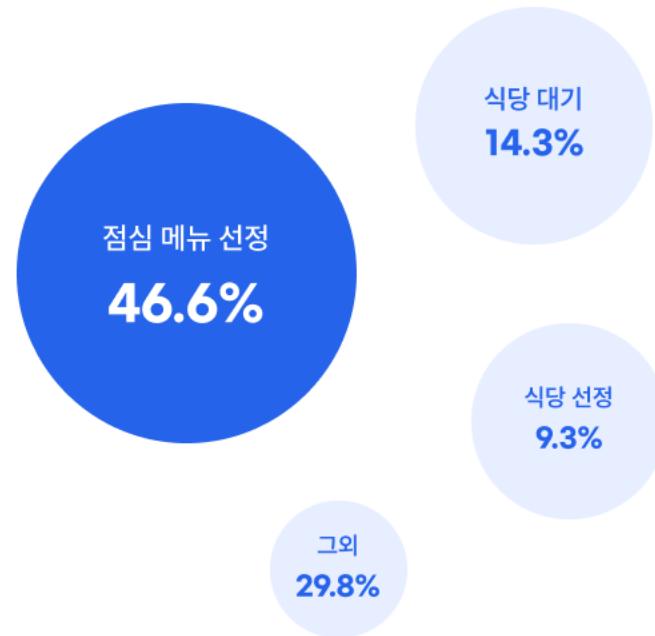
2. 회사 위치 찾기 **35.6%**

3. 출입증 발급 **6.6%**

Q. 외부 방문자를 우리 빌딩에 초대할때, 불편한점은 무엇인가요?



Q. 점심시간에 겪는 가장 큰 어려움은 무엇인가요?



Q. 건물 내 다른 회사 사람들과 함께 나누고 싶은 이야기는?

1. 주변 맛집 정보 공유 **63%**
2. 건물내 정보, 꿀팁 공유 **46.6%**
3. 비즈니스 정보 공유 **6.6%**

**방문자 초대, 출입 관리, 주차관리 등**  
페인포인트를 해결해줄 수 있는 실질적인 솔루션 기능 제공

+

**메뉴 고르기, 점심 정보 공유 등**  
유저가 흥미를 가지고 유입할 수 있는 요소

# 전체 기능

## 방문자 초대하기

- 방문자 초대하기
- 초대장 목록
- 초대자 수정/삭제
- 방문자 초대장
- 실내지도
- 방문할 빌딩 근처 시설 안내
- 방문증 알림톡
- 방문자 관리 웹

## 주차 정산

- 방문 주차 등록
- 주차 결제
- 주차 할인 적용
- 주차 사전 정산

## 오늘 점심

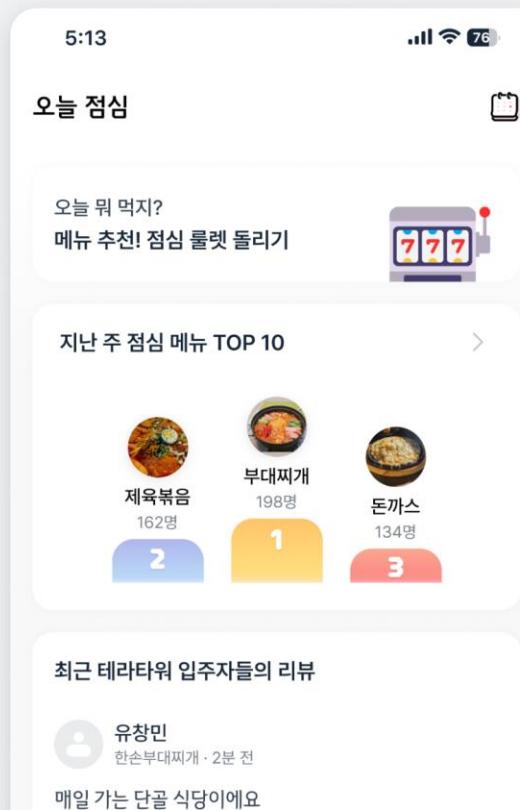
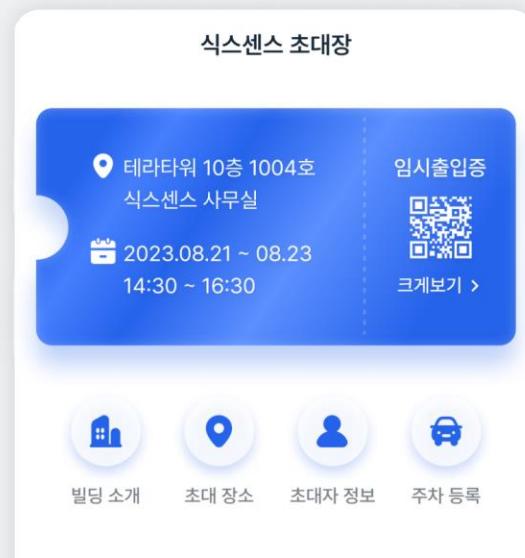
- 메뉴 랭킹
- 메뉴 랭킹별 리뷰
- 점심메뉴 추천 룰렛
- 룰렛에서 나온 메뉴 리뷰보기
- 리뷰 작성하기
- 나만의 점심 달력

## 그외

- 홈 리디자인
- 포인트 지도
- 마이페이지 리디자인
- 포인트 활용

## 01

## 홈 리디자인

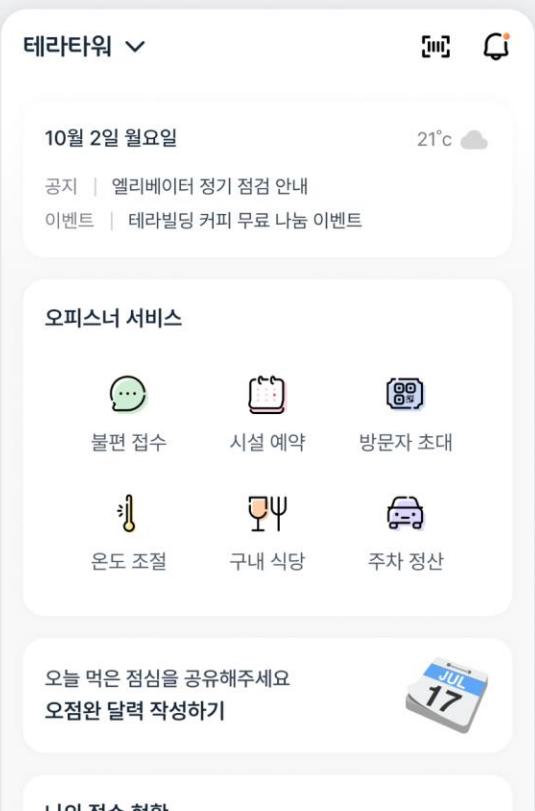
02  
오늘 점심03  
방문자 초대

## 02

## 오늘 점심

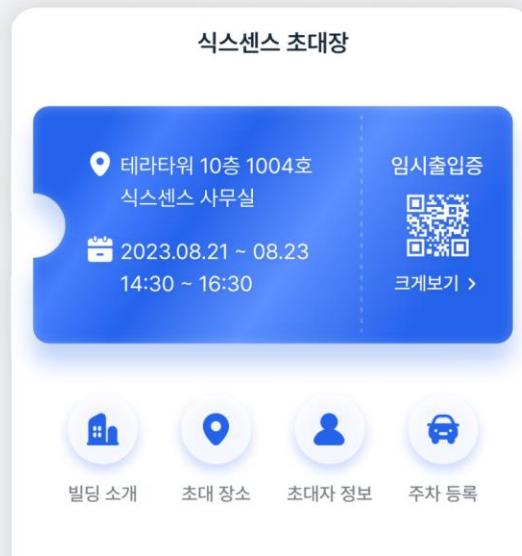
01

## 홈 리디자인



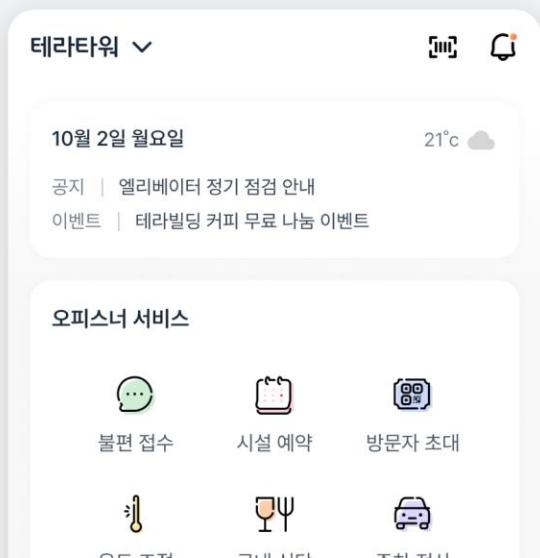
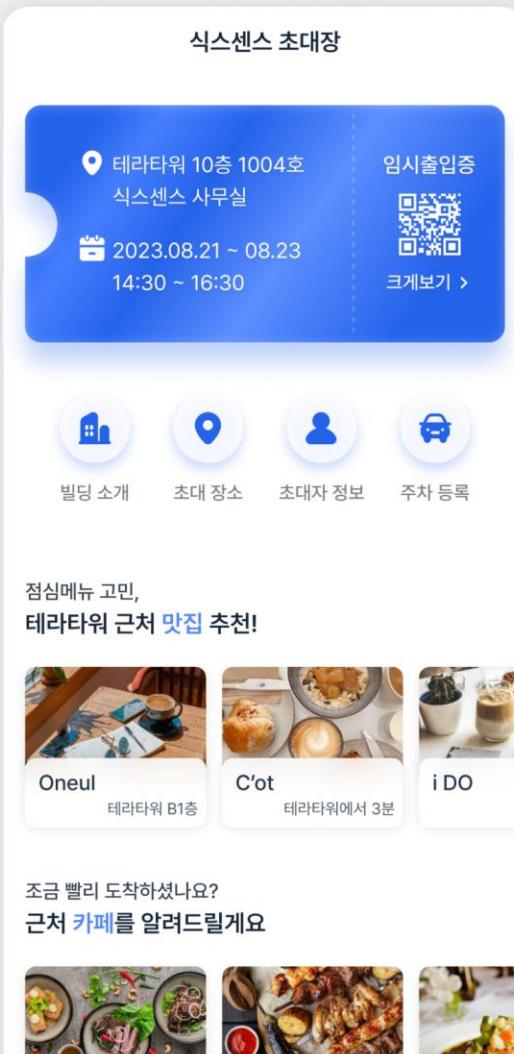
03

## 방문자 초대



## 03

## 방문자 초대

01  
홈 리디자인02  
오늘 점심

## 초대장 기능

외부 인원을  
오피스너 입주 사무실에  
초대하기

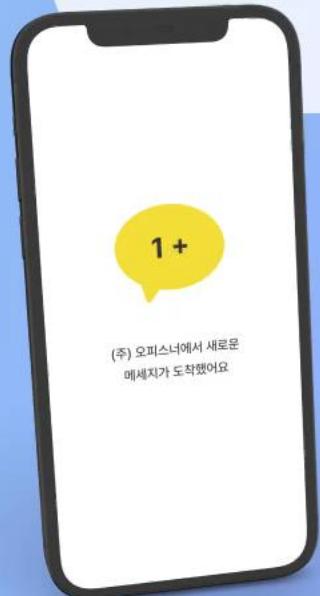
외부에서 방문하는 인원에게 사무실 안내부터,  
출입 허가, 주차 정산까지 한 번에 처리할 순 없을까?



## 초대장 기능

### 초대장 확인하기

- : 초대 장소, 일시 등 정보
- : 출입 QR
- : 주변 맛집, 카페
- : 주차 등록



(카톡!) “식스센스 김준희님께서 초대장을 보냈습니다.”

방문자 초대장을 확인해보세요!

오피스너

# 주차 정산 (프로토타입)

외부 방문 인원의  
편리한 주차 정산 경험 제공

외부 방문자도 QR로 쉽게 주차 정산을 할 수 있어요!



OFFICENER X SIXTH SENSE

## 관리자 :방문 목록 조회

어드민에서 방문자 목록,  
주차 시간 확인하기



## 점심 메뉴 룰렛

룰렛을 돌려  
점심 메뉴와 식당 정하기



점심 메뉴 고민은 이제 그만!  
점심 추천 룰렛으로 점심 메뉴를 골라보세요!



오피스너

## 점심 리뷰 작성

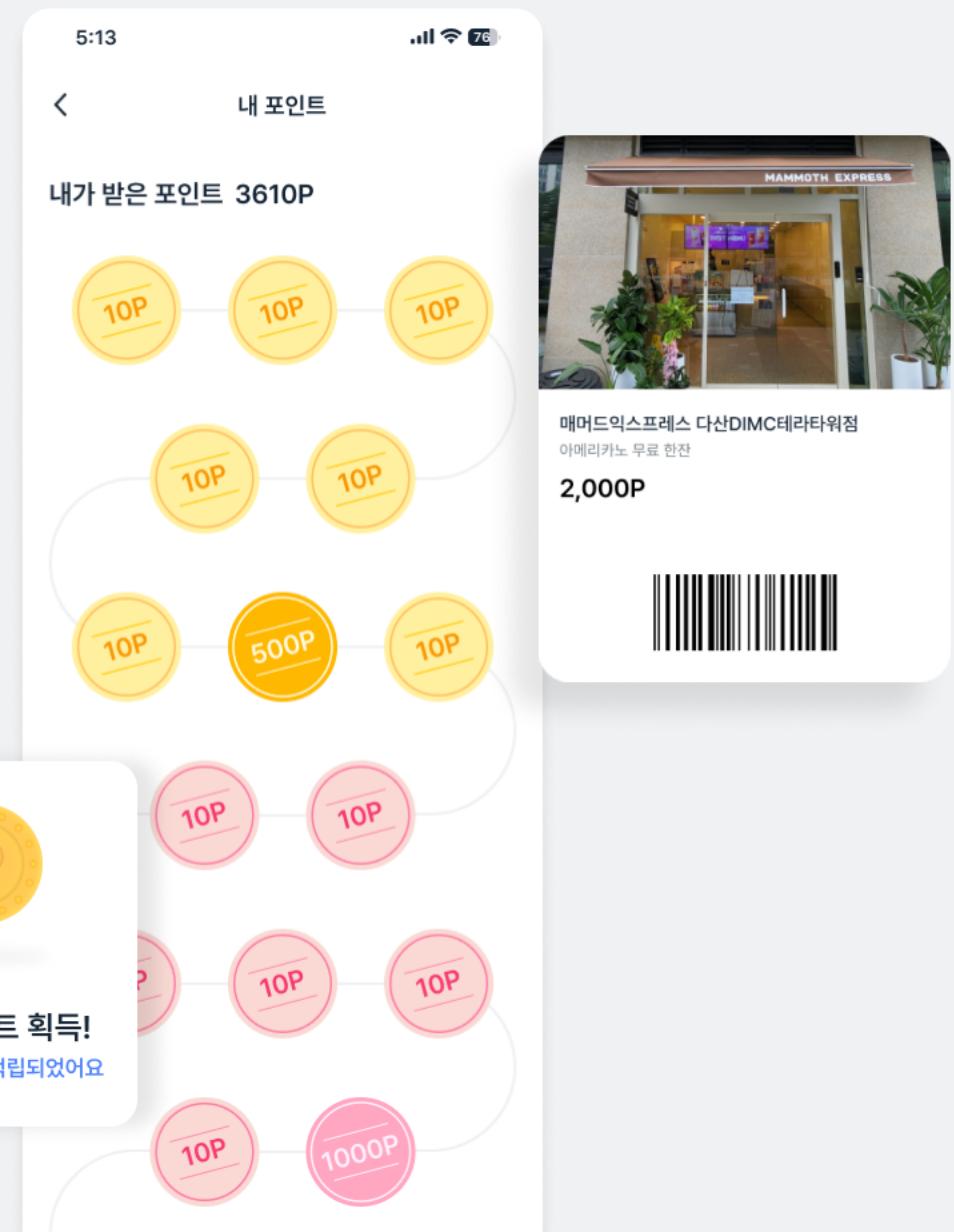
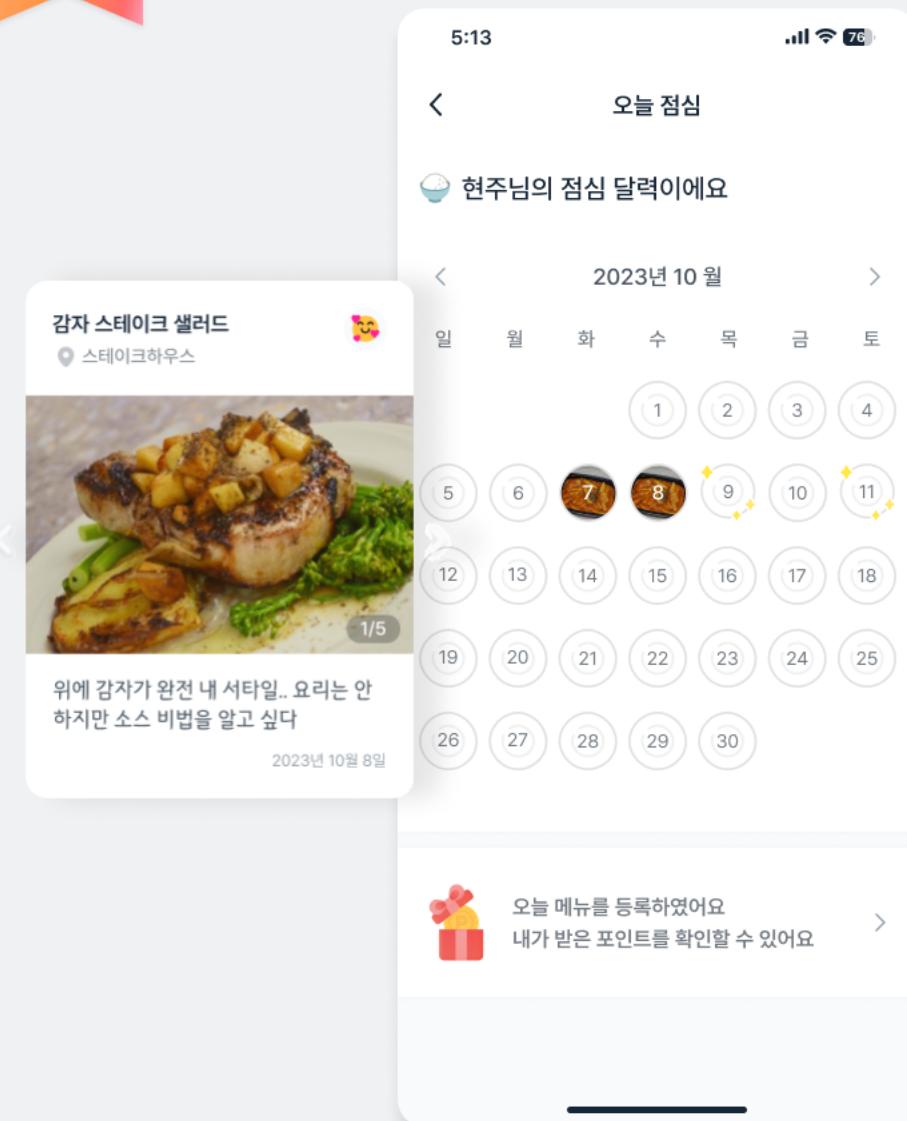
주변 식당 태그 후  
리뷰 작성까지



오점완(오늘 점심 완료) 달력 리뷰로  
회사 주변 맛집 정보도 나눌 수 있어요!



OFFICENER X SIXTH SENSE



\*와이어프레임으로만 제작된 페이지입니다

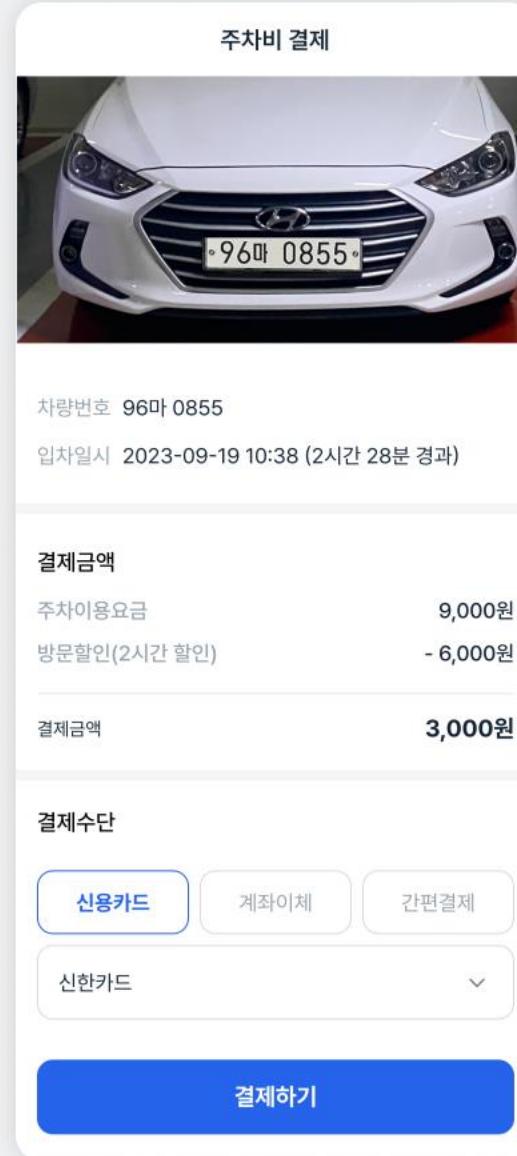
The image displays two side-by-side wireframe prototypes of a mobile application interface, both titled "포인트" (Points). Both screens show a total of 3,830 P (Points) available.

**Left Screen (Wireframe 1):**

- Point Summary:** 보유 오피스너 포인트 3,830 P
- Coupons Available:** 쿠폰으로 바꿔서 쓸 수 있어요
- Offer 1:** 포식 쌀국수&돈까스 다산테라타워점  
고구마스틱볼 / 웨딩소마이 / 김자말이새우 / 치킨윙&봉 / 콜라 / 사이다 택 1 교환권  
3,000P 사용 [교환하기](#)
- Offer 2:** 매머드익스프레스 다산DIMC테라타워점  
아메리카노 교환권  
2,000P 사용 [교환하기](#)
- Offer 3:** 프랭크버거 다산테라타워점  
프랭크버거 교환권  
6,000P 사용 [교환하기](#)
- Navigation:** 포인트 누적/사용 내역 >, 포인트 지도 >

**Right Screen (Wireframe 2):**

- Point Summary:** 포인트 3,830 P, 쿠폰 5장
- Coupons Available:** 쿠폰으로 바꿔서 쓸 수 있어요
- Offer 1:** 포식 쌀국수&돈까스 다산테라타워점  
고구마스틱볼 / 치킨윙&봉 / 음료 택 1 쿠폰  
3,000P 사용 [교환하기](#)
- Offer 2:** 매머드익스프레스 다산DIMC테라타워점  
아메리카노 무료 한잔  
2,000P 사용 [교환하기](#)
- Offer 3:** 프랭크버거 다산테라타워점  
프랭크버거 단품 무료 쿠폰  
6,000P 사용 [교환하기](#)
- Navigation:** 포인트 누적/사용 내역 >, 포인트 지도 >



\*와이어프레임으로만 제작된 페이지입니다

### 트리거

- 방문증, 주차 정산으로 문제 해결
- 점메추 룰렛으로 재미 요소 추가

### 액션(리워드)

- 방문증 발급으로 방문자 초대와 주차 정산까지 한 번에
- 룰렛으로 점심 메뉴 및 식당 고르기

## 유저의 행동을 습관으로 전환

### 트리거(투자)

- 방문자 관리와 식당 리뷰 작성으로 행동 축적
- 리뷰 작성으로 모은 포인트를 건물 내 식당, 카페에서 사용하여 오피스너 생태계 구축

### 액션

- 방문자 사무실 안내, 주차증 발급 업무 해결
- 점심 메뉴와 식당을 고르는 고민 해결

UX 방법론: HOOK model

## 습관처럼 자연스럽게 사용할 수 있는 서비스

실효성, 재미 요소를 모두 제공함으로써 사용자를 유입하는 데 그치는 게 아닌 락인(Lock-in)까지를 목표로 함

일회성 요소가 아닌 장기적 관점에서의 WAU 상승을 위한 기능을 제안함

## 기획

---

사용자 리서치 [PM, UI/UX]  
정보구조도(IA) [PM]  
요구사항명세서(PRD) [PM]  
-프로젝트 목적, 유저스토리, 정책

## 설계

---

화면설계서 [PM]  
-와이어프레임+서비스플로우  
디자인 시안 [UI/UX]  
프로토타입 [UI/UX]  
API 명세서 [BE/FE] 외

## 구현

---

개발 중간 산출물 [BE/FE]  
배포 파일 [BE/FE] 외



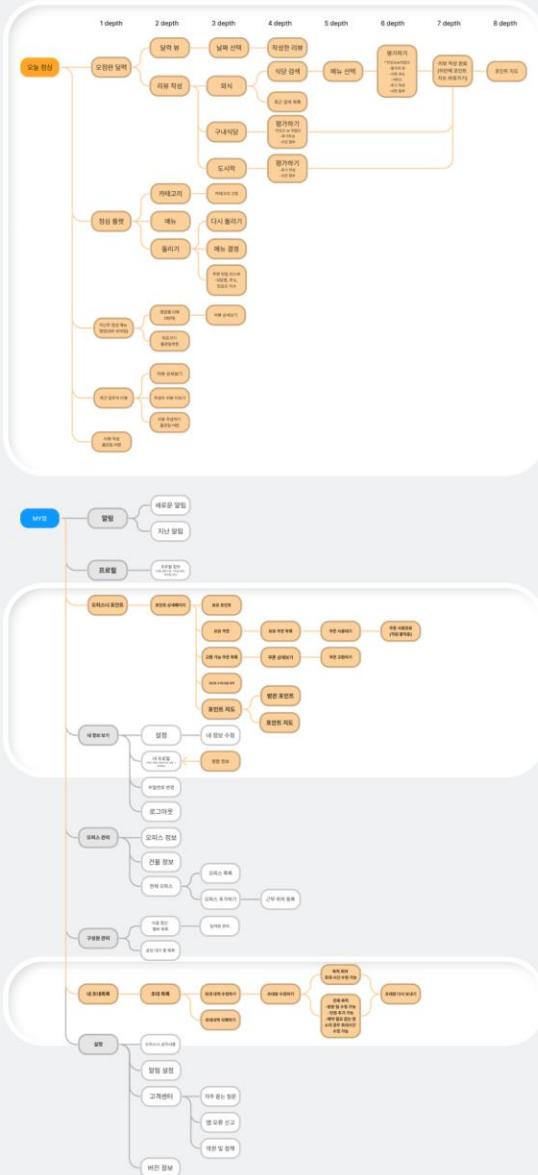
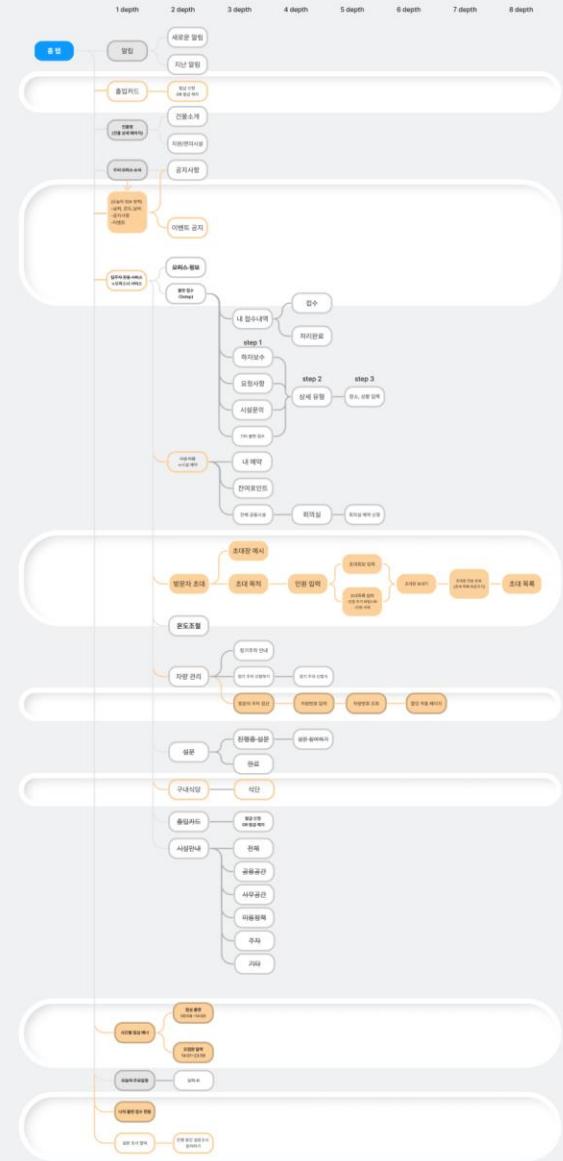
새롭게 추가된 페이지



메뉴 위치 / 명칭 수정



오피스너 기존 페이지



## Requirements

[Show All](#)

구분	Aa Requirement	○ 중요도	≡ User Story			
방문자초대 입주자	방문자 초대하기	MUST-HAVE	건물 입주자는 매인화면의 '방문자 초대'를 통해 방문자에게 알림으로 초대장을 발송할 수 있다.			
방문자초대 입주자	초대장 발송	MUST-HAVE	건물 입주자는 초대 목적을 선택하고 방문자 인원(초대 목적 면접은 한명만 초대 가능)선택 후 방문일시, 방문자초대 입주자	방문자 확인하기	MUST-HAVE	건물 입주자는 본인이 초대한 방문자의 목록을 확인하고 방문 정보를 수정/삭제할 수 있다.
방문자초대 외부인	방문자 초대장 - 메인	MUST-HAVE	방문자는 웹으로 연결되는 초대장에서 방문 일시와 장소, QR발급/건물안내/오피스안내/카페와 식당 목록			
방문자초대 외부인	방문자 초대장 - QR	MUST-HAVE	방문자는 1회용 QR코드 발급을 통해 건물을 출입할 수 있다.			
방문자초대 외부인	방문자 초대장 - 건물 안내	MUST-HAVE	방문자는 건물 안내에서 건물의 위치 정보를 확인하고 주소를 복사, 외부 맵으로 연결할 수 있고 편의 시설			
방문자초대 외부인	방문자 초대장 - 오피스 안내	MUST-HAVE	방문자는 방문하게 되는 특정 오피스 or 회의실, 엘리베이터, 화장실, 휴게실 등의 장소 위치를 확인할 수 있다.			
방문자초대 외부인	방문자 초대장 - 초대자 정보	MUST-HAVE	방문자는 초대자 정보(오피스너 마이페이지에 등록된 명함이 있는 경우 영할 이미지 기재, 명함 등록없는			
방문자초대 외부인	방문자 초대장 - 근처 카페	HIGH	방문자는 건물 근처 카페 목록을 확인하고 미팅 전후로의 시간을 보낼 수 있다.			
방문자초대 외부인	방문자 초대장 - 근처 맷집	HIGH	방문자는 건물 근처 맷집 목록을 확인하고 미팅 전후의 시간을 보낼 수 있다.			
방문자초대 외부인	방문자 초대장 - 차량 등록	MUST-HAVE	방문자는 차량 번호를 등록하고, 별도의 주차 정산 없이 이용할 수 있다.			
방문자초대 입주자	방문자 초대장 수정하기	MUST-HAVE	건물 입주자는 방문자 초대장을 수정할 수 있습니다. 초대목록에서는 인원 추가만 가능하며, 초대일시 수: 1			
마이페이지 입주자	방문자 초대목록 확인하기	HIGH	보낸 방문자 목록을 확인하고 수정, 삭제할 수 있다. 수정하기에서 인원을 추가한 경우와 면접자에 대한 시			
방문자초대 관리자	방문자 목록 대시보드	MUST-HAVE	관리자는 건물에 방문하는 방문자 목록을 확인할 수 있으며, 입주자로 주차 정산을 요청할 수 있다.			
매인화면 입주자	매인화면 개편	MUST-HAVE	공지사항, 오피스너 서비스 등 메뉴 재배치와 리뉴얼을 통해 입주자는 필요한 정보와 기능에 쉽게 접근할			
매인화면 오늘점심 입주자	오늘 뭐 먹지?(점메추) 배너	MUST-HAVE	(건물 내 구내 식당 없는 경우 00:00~14:00) 오늘 뭐 먹지?(점메추 블렛) 배너로 블렛에 진입할 수 있다.			
매인화면 입주자	구내식당 오늘 식단 배너	MUST-HAVE	(건물 내 구내 식당 있는 경우 00:00~14:00) 구내식당 오늘 식단 배너로 식단 알수 있다.			
오늘점심 입주자	점메추 블렛	MUST-HAVE	입주자는 점메추 블렛으로 카테고리와 메뉴를 선정할 수 있다. 블렛 다시 들리기 가능하며, 카테고리 고			
매인화면 오늘점심 입주자	오늘 뭐 드셨어요?(오점완) 배너	MUST-HAVE	(공통 14:01~23:59) 입주자는 오늘 뭐 드셨어요? 달력으로 친집할 수 있다.			
매인화면 오늘점심 입주자	오점완 달력	MUST-HAVE	달력을 통해 식단을 공유하고 포인트를 적립받을 수 있다. 작성된 글은 달력 하단에 볼 수 있으며, 오늘:			
오늘점심 입주자	오점완 달력 - 오점완 리뷰 게시글 작성	MUST-HAVE	입주자는 달력을 통해 오점완 리뷰에 글을 작성할 수 있다. 외부식당 이용자의 경우 식당 평가와 사진, 장:			
오늘점심 입주자	오점완 달력 포인트 지도	HIGH	입주자는 오점완 달력을 통해 획득한 포인트와 목표 달성 포인트 획득까지 어느정도 남았는지 포인트 지도			
오늘점심 입주자	점메추 블렛 지난주 행정과 오점완 최신	MUST-HAVE	입주자는 지난주 점메추 행정과 오점완 리뷰를 최신순으로 공유 및 확인할 수 있다. 행정은 블렛에서 이같			
오늘점심 입주자	점메추 블렛 지난주 행정 예뉴별 오점완	MUST-HAVE	입주자는 점메추 행정 더보기 클릭하면 지난주 점메추 행정 10위의 예뉴별 최신순 오점완 리뷰를 새로운			
마이페이지 입주자	포인트 상세페이지	MEDIUM				
마이페이지 입주자	쿠폰 교환 페이지	MEDIUM				
주차장 입주자	방문자 사전 정산 페이지	MEDIUM				
커뮤니티 입주자	커뮤니티 게시글 작성	LOW	입주자는 커뮤니티 게시글에 장소태깅과 사진을 업로드하여 게시글을 작성할 수 있다. 좋아요, 댓글과 대:			
커뮤니티 입주자	대나무숲	LOW	오피스너 이용자들은 하루 1시간 정해지지 않은 시간에 나타나는 웹제일방에 입장해 익명으로 소통할 수 있			
커뮤니티 입주자	게시판	LOW	오피스너 이용자는 주제에 맞는 게시판을 팔로우하고, 글 작성 댓글 작성 등 이용자끼리 소통할 수 있다.			
커뮤니티 입주자	근처 맷집 공유 top 게시글	LOW	커뮤니티 메인 화면에 배너 형태로 근처 맷집 공유 게시판에 올라온 좋아요 최다 게시글 노출			
커뮤니티 관리자	커뮤니티 신고 관리	LOW	관리자는 신고된 커뮤니티 글을 확인하고 조치할 수 있다. 커뮤니티 글을 모니터링 하고 수정/삭제 할 수 :			
오늘행 입주자	건물 반경 500M 암 식당 목록과 지도	LOW	오피스너 이용자는 GNB 오늘행에서 지도뷰를 통해 맷집 정보를 탐색할 수 있다.			
오늘행 입주자	식당 상세 페이지	LOW	식당 이름, 위치, 연락처와 오피스너 이용자의 식당 후기를 확인할 수 있다.			
오늘행 입주자	식당 검색	LOW	원하는 필터 항목을 설정해 식당을 찾을 수 있다.			
오늘행 관리자	식당 상세 관리	LOW	식당의 메뉴나, 이벤트 등 정보를 추가할 수 있다.			
오늘행 입주자	식당 리뷰 쓰기	backlog	맛에 대한 평가와 키워드 선택을 통해 간단하게 리뷰를 작성할 수 있으며, 작성 리워드로 배지나 포인트를			
오늘행 입주자	식당 저장	backlog	기고 싶은 글을 메모와 함께 저장하고 확인할 수 있다.			

[새로 만들기](#)

## Policy

[Show All](#)

# 숫자 Aa Title

- ❶ 오점완(오늘 점심 공유 완료) 달력 포인트 정책
- ❷ 훌 화면 하단 배너 시간대 정책
- ❸ 방문자 초대장 정책
- ❹ 방문자 초대 기능 안내서
- ❺ 오피스너 서비스이용관
- ❻ 오피스너 개인정보처리방침
- ❽ 오피스너 포인트 및 교환권 사용 관한 서비스이용약관

### ❶ 오점완(오늘 점심 공유 완료) 달력 포인트 정책

≡ Description 비어 있음

# 숫자 1  
+ 속성 추가

댓글 추가

#### 포인트란?

- 오피스너 앱 내에서만 사용 가능한 포인트로, 적립한 포인트를 입주자 식당, 카페 사용에서 사용 가능한 쿠폰으로 교환할 수 있습니다.
- 포인트는 오늘 점심 공유 완료 달력(이하 오점완) 리뷰 작성으로 얻게되는 포인트입니다.
- 1포인트는 1원과 동일한 가치를 가집니다.
- 포인트는 출금이 불가능합니다.
- 포인트는 타인에게 양도 불가합니다.
- 회원이 부적절한 방법으로 포인트 적립 및 사용을 했다고 판단될 경우, 오피스너는 해당 회원의 오피스너 포인트에 대한 회수 등의 조치와 더불어 오피스너 앱 사용을 제한 할 수 있습니다.

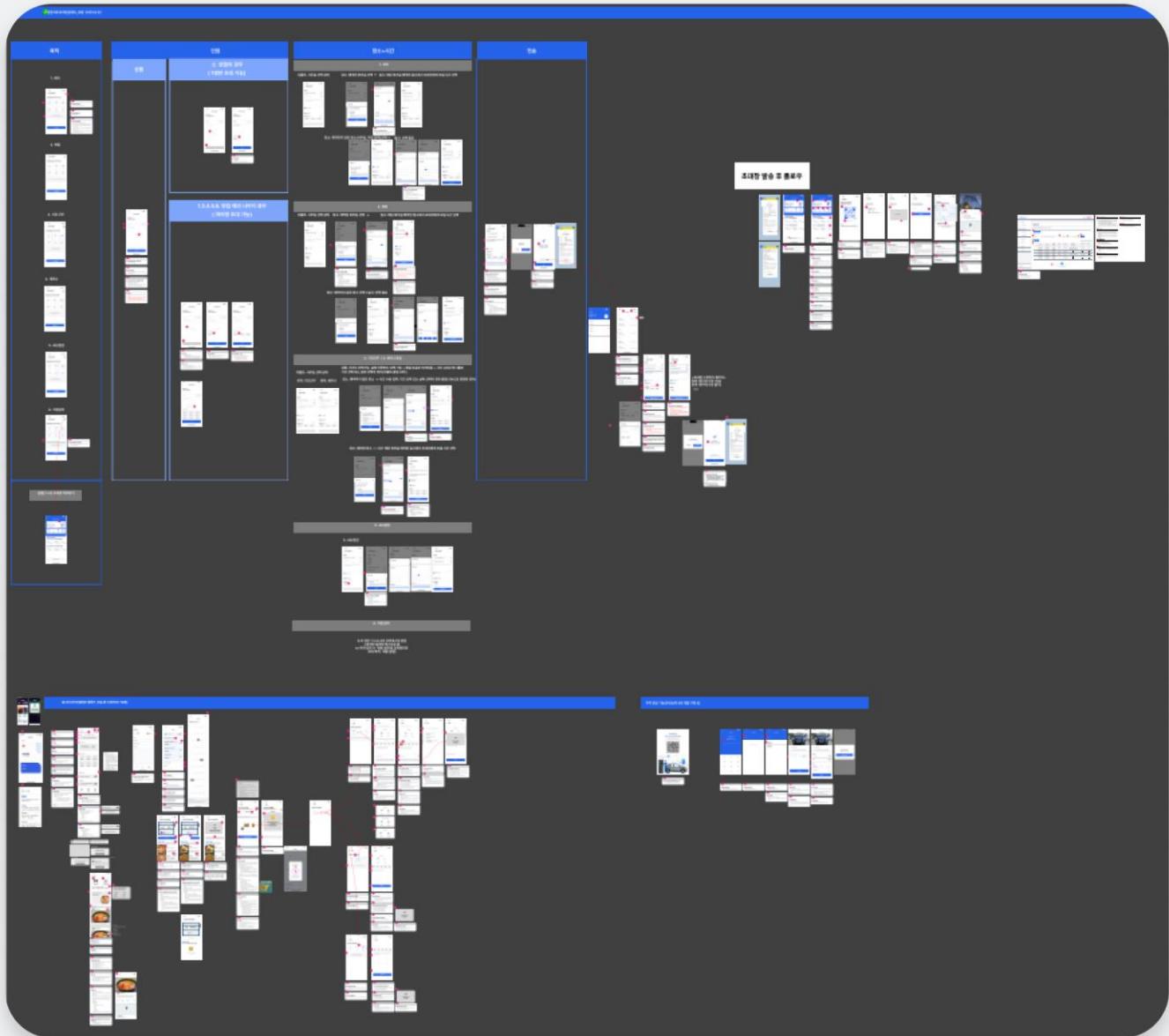
#### 포인트 사용

- 건물 내 입주자 상생 방안 중 하나로 오피스너 앱 내에서 획득한 포인트를 입주사에 있는 커피숍이나 식당 등에서 사용하게 유도합니다.
- 오피스너 포인트는 이용자 근무 건물 내 입주자 식당, 카페에서 사용가능한 쿠폰을 교환할 수 있습니다.

#### 포인트 운영 구조

- 포인트 쿠폰 운영비는 리버블 마케팅 비용, 입주사 광고비
- 오피스너에서 오점완 리뷰를 통해 받은 포인트를
  - 입주 상점에서(식당, 카페) 환급처 사용할 수 있거나, 쿠폰으로 교환할 수 있습니다.
  - 입주 상점별로 사용 가능한 쿠폰은 마이페이지 포인트 페이지에서 확인 가능하며, 이용자가 적 ?

# WIRE FRAME & USER FLOW

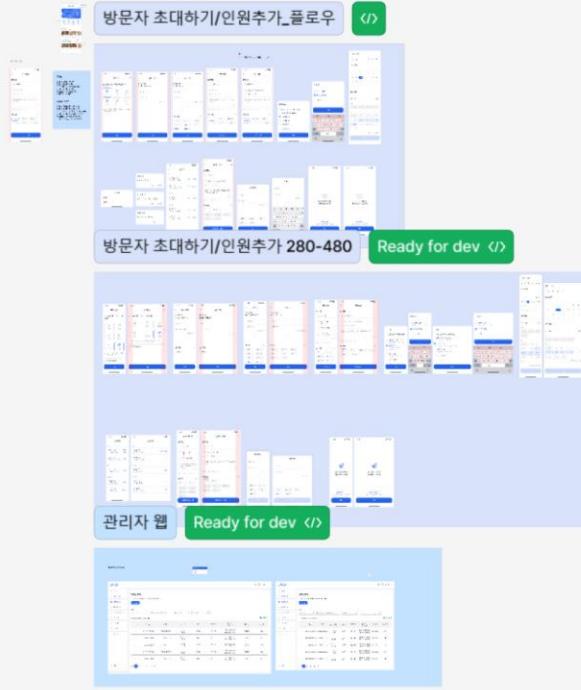


# 설계

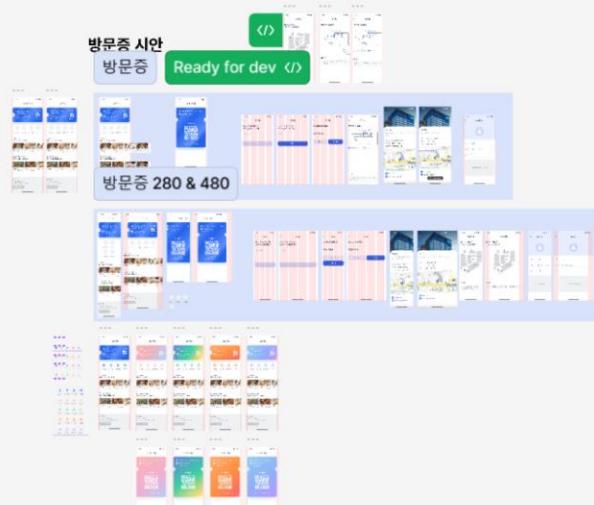
## 문자 초대 플로우 및 예시



## 방문자 초대 시안



## 방문증 사안



## animation Ready for dev



## 오점와

### 오점완 품 & 리뷰



### 홈, 마이페이지



### 홈, 마이페이지 \_280, 480



### 오점완 달력 & 리뷰 작성



### 오점완 포인트 지도



### 오점완 포인...





## 기존 컬러 시스템에서 색상 일부 보정

디자인 시스템에 존재하는 여러 개의 HUE,  
MAIN BLUE를 기준으로  
HUE 값을 하나로 통일하여  
시각적으로 안정감이 들도록 정리하였습니다.

Grey 톤 또한 위계는 그대로 가져가고  
HUE 값을 하나로 통일하여  
시각적으로 차분한 화면을 구성하였습니다.

## 식욕을 자극하는 즐거운 오피스너 오늘 점심

설문조사 결과, 직장인들이 오피스너에서  
가장 바라는 기능 중 하나인 '식사' 콘텐츠!  
주황색이 식욕을 자극한다는 연구 결과에  
따라 밝고 채도가 높은 주황색을 오늘 점심  
메인 컬러로 선정하였습니다.

따뜻하고 활기찬 커뮤니티의 전신에 어울립니다.

## 일반 사용자를 위한 익숙하고 친근한 컬러

신뢰감을 주는 오피스너 블루와 함께 사용될,  
사람과 사람 사이의 연결을 의미하는  
화사한 고명도 중~저채도의 그라디언트 색상을  
초대장에 입혔습니다.

기존 기능과 연계된 기능은  
익숙하게 사용하도록 디자인 시안을 잡고,  
새로운 기능은 새 컬러로 구성하였습니다.

Pretendard 24

Pretendard 20

Pretendard 18

Pretendard 16

Pretendard 14

Pretendard 12

Yeongdeok Blueroad

Godo M

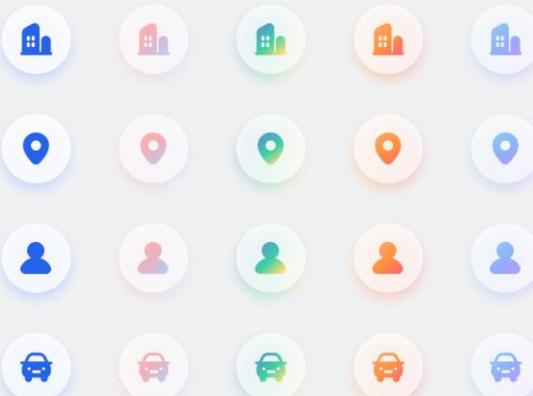


## 사용자 참여를 유도하는 움직이는 그래픽

버튼을 직접 누를 수 있는 룰렛은 여러 레이어 조각으로 나누어, PUSH/AGAIN 버튼, 잠금/열림 버튼을 직접 누를 수 있습니다!

룰렛이 돌아가는 동안 배경에는 불빛이 반짝이도록 효과를 추가하였습니다.

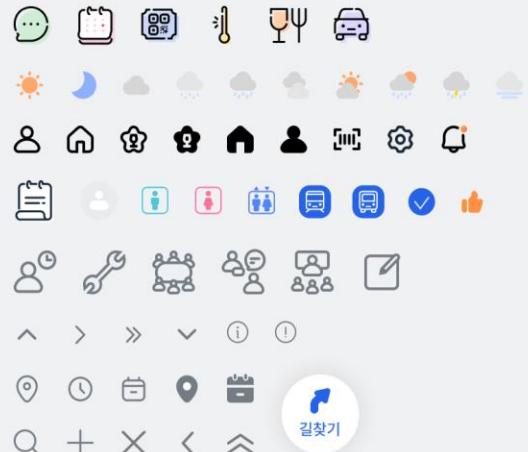
내 점심 달력에 리뷰를 작성하면, 움직이는 코인 애니메이션을 확인할 수 있습니다.



## 통일성 있게 제작한 아이콘

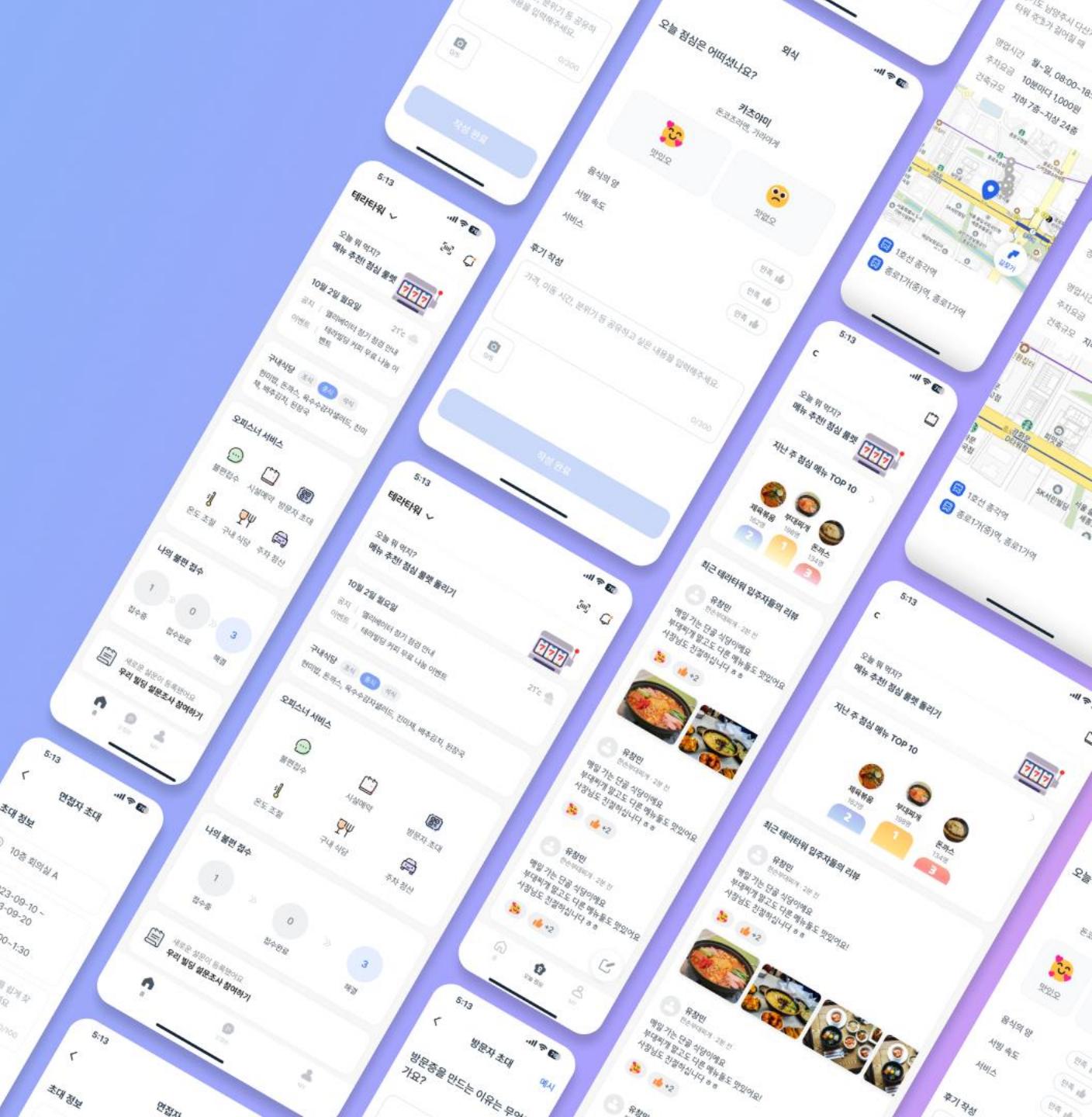
아이콘을 규칙에 맞게 직접 가공하여 통일성이 있습니다!

오픈소스 아이콘 팩을 그대로 사용하지 않고, 오피스너 안에서 동일한 규칙을 정해 일러스트레이터에서 재가공하였습니다.



# 갤럭시 폴드 외부 화면부터 내부 화면까지 고려한 반응형 디자인

280~480px



방문자 초대 ...		HTTP 메...	API Path	
<input checked="" type="checkbox"/>	상태	Aa 기능		
<input type="checkbox"/>	담당자	👉 김준선		
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	✉ 초대 가능한 장소 리스트 응답 □ 1	GET	/api/invitation/available
<input checked="" type="checkbox"/>	알림톡 반영전	✉ 초대장 저장 □ 2	POST	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	✉ 초대장 목록 응답 □ 3	GET	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	✉ 초대장 정보(수정 품) 응답 □ 1	GET	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	✉ 초대장 삭제 □ 1	DELETE	
<input checked="" type="checkbox"/>	알림톡 반영전	✉ 초대장 수정(다시 보내기) □ 1	PATCH	
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	💼 방문증 인증 callback □ 1	GET	
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	담당자	❤️ 최태윤		
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	✉ 예약 가능 시간 리스트 응답 □ 4	GET	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	💼 방문증 기본 정보 응답 □ 1	GET	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	💼 임시출입증(QR) 발급 □ 1	GET	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	💼 임시출입증(QR) 유효성 체크 □ 1	POST	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	💼 주차 등록	POST	
<input type="checkbox"/>	진행중	💼 주차 등록 여부 확인 API	GET	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	📍 벨딩 주변 카페 응답 □ 1	GET	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	📍 벨딩 주변 식당 응답 □ 1	GET	
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	담당자	💻 슈퍼 페이 프로그래밍		
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	👤 방문자 목록 응답	GET	
<input checked="" type="checkbox"/>	연동완료	👤 방문자 목록 검색	GET	
<input type="checkbox"/>	보류	👤 방문자 목록 엑셀 다운로드	GET	
<input type="checkbox"/>	보류	👤 방문자 추가	POST	
<b>홈 / 오점완</b>				
<input checked="" type="checkbox"/>	Aa 기능			
<input type="checkbox"/>	담당자	👤 배종윤		
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	👤 회원 출입카드 정보 응답 □ 1	GET	/api/access-card
<input checked="" type="checkbox"/>	연동 완료	🏠 홈페이지에 필요한 정보 응답 □ 1	GET	/api/home
<input checked="" type="checkbox"/>	연동 완료	🔍 블랫에 사용되는 카테고리, 메뉴 목록 응답 □ 3	GET	/api/menus
<input checked="" type="checkbox"/>	진행중	🔍 블랫 메뉴 선택 □ 1	POST	/api/menus/choices
<input checked="" type="checkbox"/>	연동 완료	🔍 가장 많이 선택한 메뉴 10위까지 응답 □ 2	GET	/api/menus/choices?buildingId=(buildingId)
<input checked="" type="checkbox"/>	연동 완료	🔍 메뉴를 판매하는 식당 목록 응답 □ 1	GET	/api/restaurants?menuId=(menuId)
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	담당자	👩 정현수		
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	🔍 최신 리뷰 리스트 응답 □ 6	GET	/api/reviews/buildings/{buildingId}?page={page}
<input checked="" type="checkbox"/>	연동 완료	🔍 특정 음식점 리뷰 리스트 응답 □ 3	GET	/api/reviews/restaurants/{restaurantId}?page
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	🔍 특정 메뉴 리뷰 리스트 응답 □ 1	GET	/api/reviews/menus/{menuId}?page=(page)&size=10
<input checked="" type="checkbox"/>	연동 완료	🔍 목표 달성 페이지	GET	
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	🔍 목표 달성을 포인트 지급받기 □ 8	POST	/api/points/logs/members
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	🔍 달력 리뷰 상세 페이지 □ 13	GET	/api/reviews/reviewType/{reviewId}/members
<input checked="" type="checkbox"/>	불필요	😊 마이페이지 데이터 응답 □ 1	GET	/api/members
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	🔍 오점완 리뷰 상세 페이지 □ 2	GET	/api/reviews/{reviewId}
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	🔍 오점완 달력 데이터 (상세 데이터 포함) □ 4	GET	/api/reviews/detail/members?year=\${year}&month=\${month}
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	담당자	👩 김태일		
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	🔍 오점완 달력 데이터 □ 40	GET	/api/reviews/members?year=\${year}&month=\${month}
<input checked="" type="checkbox"/>	불필요	🔍 [오점완 글쓰기] 장소 검색에 대한 □ 1	GET	/api/restaurants/search?query=(검색어)
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	🔍 [오점완 글쓰기] 장소에서 판매하는 메뉴 응답 □ 3	GET	/api/restaurant/{restaurantId}/menus
<input checked="" type="checkbox"/>	연동 완료	🔍 오점완 글쓰기 [외부/배달] □ 56	POST	/api/reviews/restaurant
<input checked="" type="checkbox"/>	완료	🔍 오점완 글쓰기 [구내식당] □ 1	POST	/api/reviews/cafeteria
<input checked="" type="checkbox"/>	연동 완료	🔍 오점완 글쓰기 [도시락]	POST	/api/reviews/lunch-box
<input type="checkbox"/>				

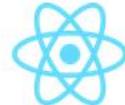
### Development & Build



TypeScript



Next.js  
(13.4.9)



React



NPM

### Tools



Git



Github



Notion



Slack



Visual Studio code



Postman

### Configure



+



ESLint - Config - Airbnb



Prettier

### Css-in-JS Deployment



Emotion  
(css props)



Vercel

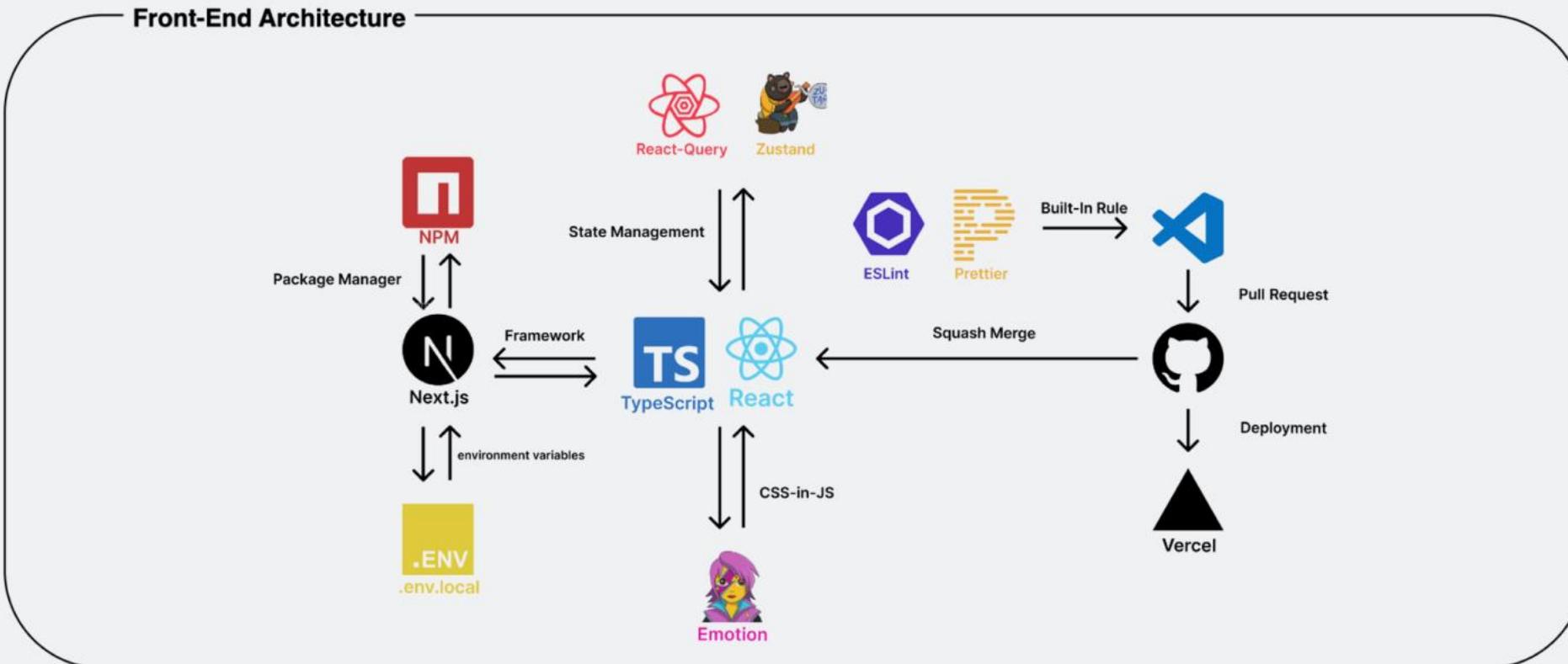
### State-Management



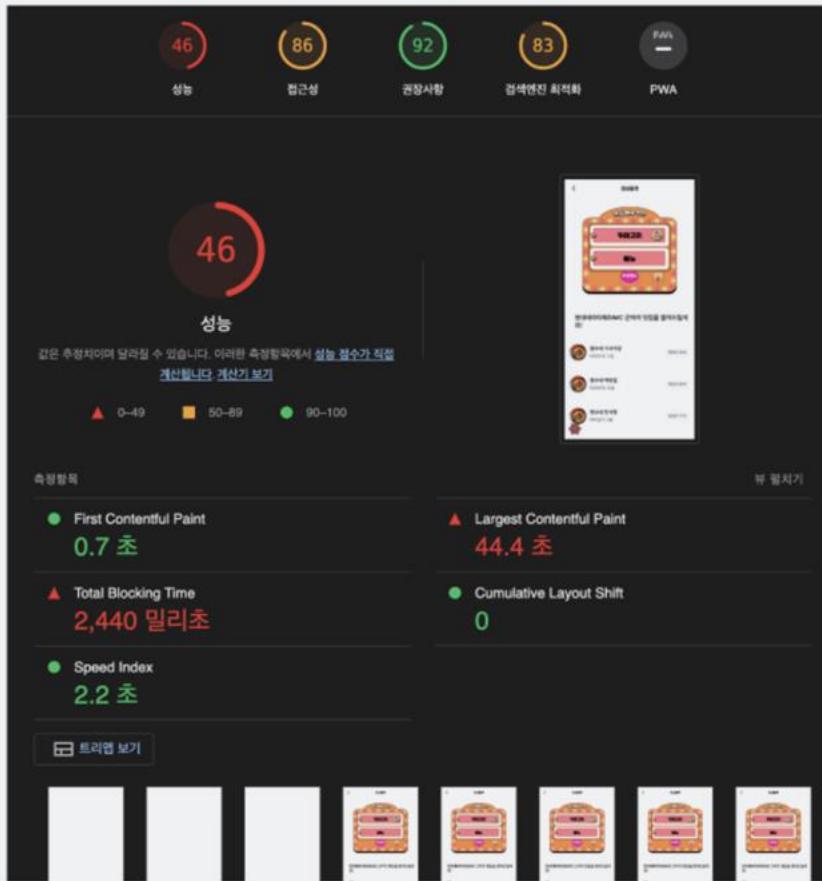
Zustand



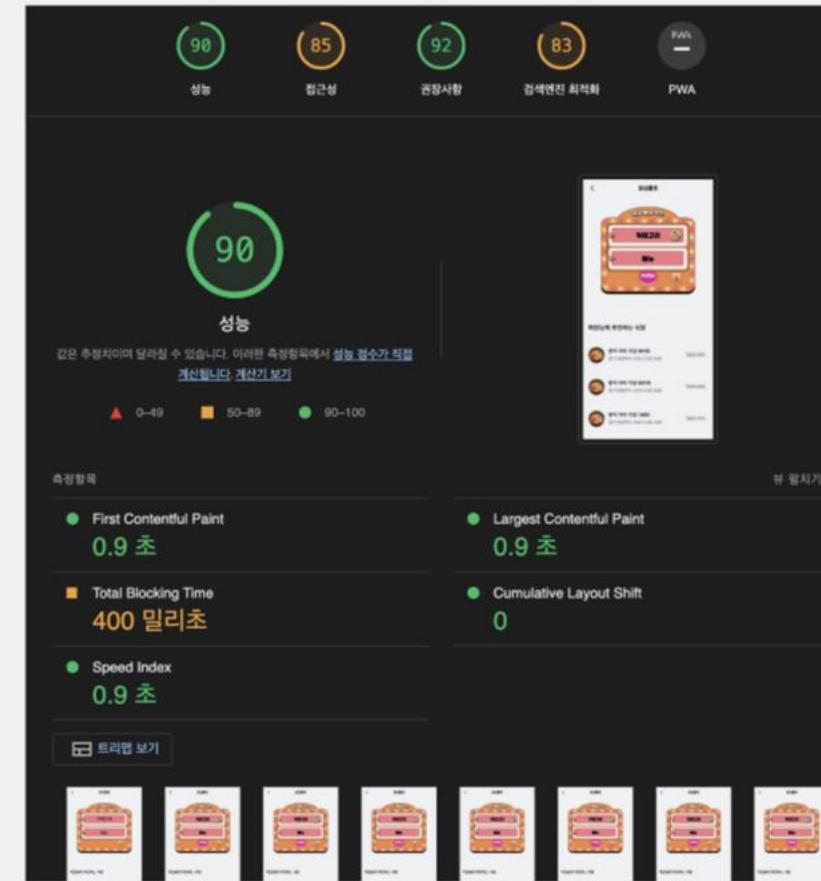
React Query



## next/image 최적화 전



## next/image 최적화 후



Nest.js를 도입하여 LCP Time을 줄여 성능 최적화를 시도하였습니다.

웹 성능 저하의 주요 원인인 폰트와 이미지를 Next.js의 자체 호스팅 기능을 통해 페이지 로딩 속도를 높여 웹 성능 개선에 일조하였습니다.

**컨벤션 | 코드 컨벤션**  
Kied Yu edited this page last month - 8 revisions

1. 컴포넌트 함수 컨벤션 (함수 선언 방식)  
컴포넌트 함수는 PascalCase 함수 선언 방식으로 규정합니다.

```
// ❌ bad
function Component () {
  return()
}

export default component

// 💚 ok
function Component () {
  return()
}

export default Component
```

2. 컴포넌트 함수 외 모든 함수 컨벤션 (함수식 방식)  
컴포넌트 함수 외에는 함수식 방식으로 규정합니다.

```
const fetchData = () => {}
```

함수이외의 블록 (if나 while같은) 안에서 함수를 선언하지 않습니다

```
// ❌ bad
if (currentUser) {
  function test() {
    console.log('Nope.')
  }
}

// 💚 ok
let test;
if (currentUser) {
  test = () => {
    console.log('Yup.')
  };
}
```

3. type 선언 컨벤션  
• interface나 type 등 타입 변수명에 prefix를 붙이지 않습니다.

• 6-2 boolean 변수  
boolean 값을 갖는 변수는 `is`를 접두사로 붙입니다.

```
const isLoading = false
```

• 6-3 이벤트 핸들러 함수명  
이벤트 핸들러 함수명은 `on` + 이벤트명 + `Handler`로 구성합니다.

```
const onClickHandler = () => {}
```

7. 파일명 컨벤션  
• 7-1 컴포넌트 파일  
컴포넌트로 분리된 파일은 PascalCase로 규정합니다.

```
Header.tsx
Main.tsx
PopUpNews.tsx
```

• 7-2 컴포넌트 이외의 파일  
컴포넌트 이외의 파일은 camelCase로 규정합니다.

```
constants.ts
userContext.ts
```

• 7-3 연관된 컴포넌트들  
서로 연관된 컴포넌트 파일은 동일한 폴더 내에서 동일한 경로사로 관리합니다.

```
src
└ components
  └ Signup
    └ SignupForm
      └ SignupForm.tsx
      └ SignupForm.test.tsx
```

8. URL 구성 컨벤션  
RESTful 규칙을 참고하여 URL을 구성합니다.

airbnb 코드 컨벤션을 기반으로 Front-End 코드 컨벤션을 상세히 Wiki에 기록하고 숙지하여  
코드의 일관성을 유지하도록 노력했습니다. 특히 이는 다른 팀원의 코드를 리뷰할 때 많은 도움이 되었습니다.

### Development & Build



Java  
(JDK 11)



Springboot  
(2.7.15)



Gradle



MySQL  
(8.0.34)

### Tools



Git



Github



Notion



Slack



IntelliJ IDEA



Postman

### Library & Test



QueryDSL



Spring Data JPA



jjwt



Junit5



jacoco

### Infra & Deployment



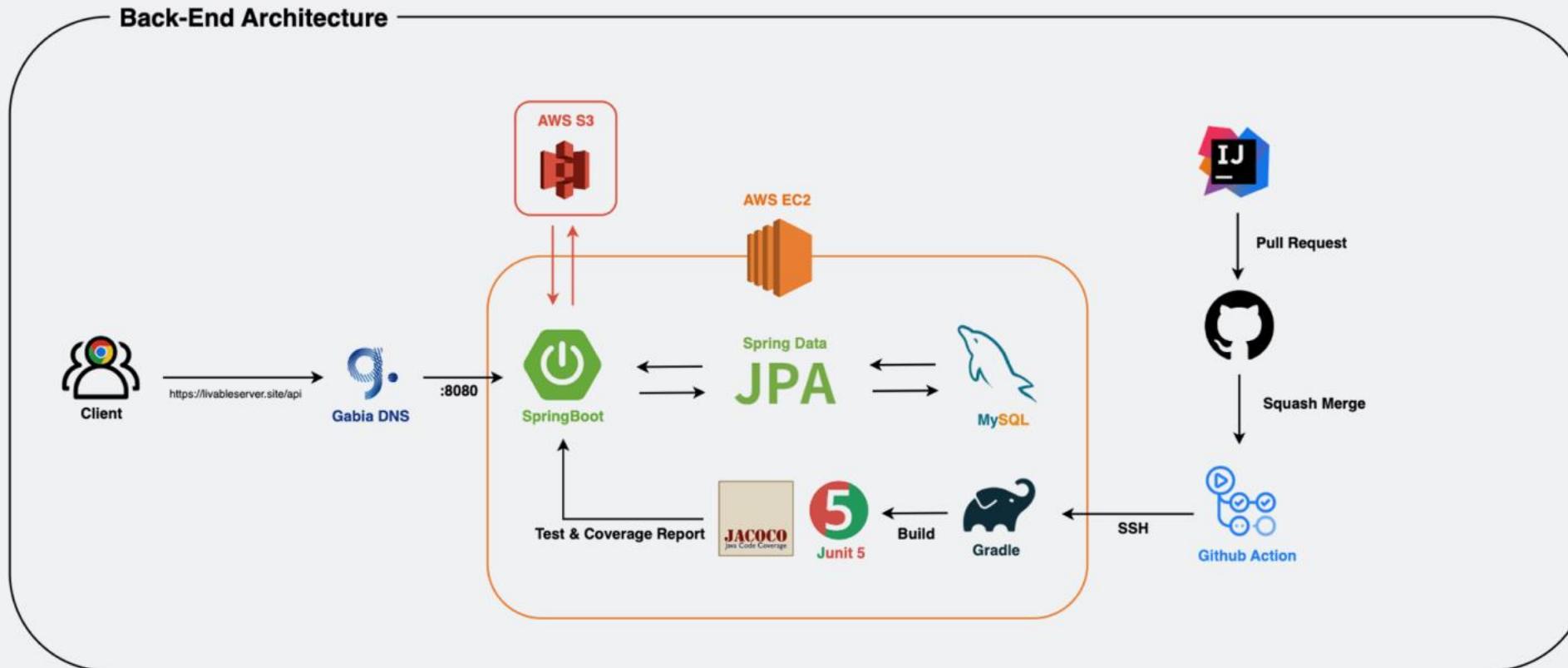
AWS EC2



AWS S3



Github Action



```

plugins {
    id 'java'
    id 'jacoco' //jacoco
    id 'org.springframework.boot' version '2.7.15'
    id 'io.spring.dependency-management' version '1.0.15.RELEASE'
    id 'org.asciidoctor.jvm.convert' version '3.3.2'
    id "com.ewerk.gradle.plugins.querydsl" version "1.0.10"
}

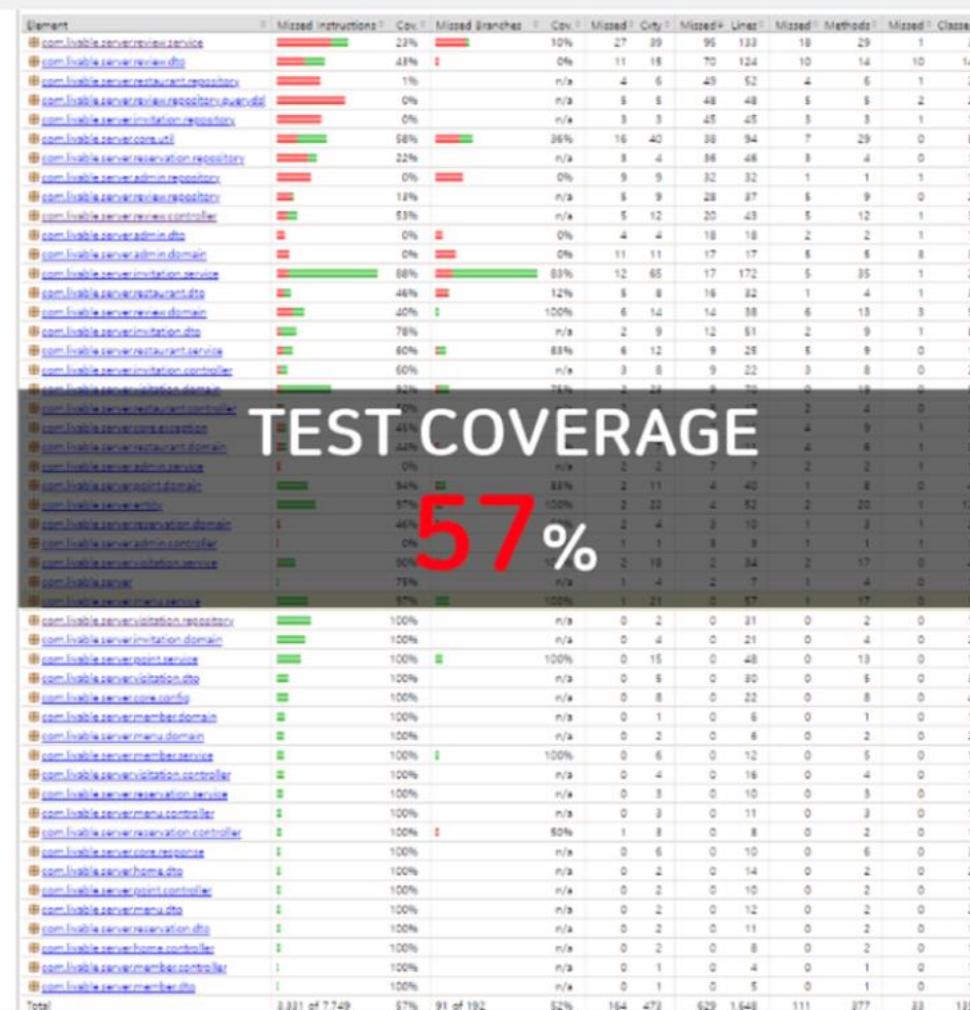
jacoco {
    toolVersion = "0.8.10"
}

/*jacoco setting start*/
jacocoTestReport {
    dependsOn test
    reports {
        html.required = true
        xml.required = true
    }

    def Qdomains :ArrayList = []
    for (qPattern in "**/QA".. "**/QZ") {
        Qdomains.add(qPattern + "*")
    }

    afterEvaluate {
        classDirectories.setFrom(files(classDirectories.files.collect {
    })
}

```



Jacoco를 프로젝트에 연동하여 테스트 커버리지를 Reporting 하고, 테스트 코드의 수치 뿐만 아니라 라테스트에 대한 신뢰성을 높이기 위해서 테스트 코드 리뷰와 리펙토링도 진행했습니다.

✓ 디버깅을 위한 로그 작성 완료 (#186) ssh for release deploy #15: Commit 7258000 pushed by cxxxxxx	develop	2 days ago 3m 59s	...
✓ 리뷰 상세데이터를 포함한 오점완 달력 데이터 응답 기능 구현 완료 (#181) ssh for release deploy #13: Commit 62647fc pushed by hyunsb	develop	2 days ago 3m 35s	...
✓ 빌드 실패 에러 수정 완료 (#178) ssh for release deploy #12: Commit 83a245b pushed by cxxxxxxx	develop	2 days ago 3m 36s	...
✓ 오점완 달력 데이터 기능 구현 (#173) ssh for release deploy #10: Commit f6686e4 pushed by james-taeil	develop	2 days ago 3m 9s	...
✓ 포인트 로그 개선에 따른 목표 달성 포인트 지급 서비스 수정 완료 (#172) ssh for release deploy #9: Commit 7351c07 pushed by hyunsb	develop	3 days ago 3m 7s	...
✓ Reservation API 수정 완료 (#171) ssh for release deploy #8: Commit 7c84f74 pushed by cxxxxxxx	develop	3 days ago 3m 33s	...
✓ 음식점 검색 기능 구현 (#168) ssh for release deploy #7: Commit 2fa6b8c pushed by james-taeil	develop	3 days ago 3m 19s	...

직접 EC2터미널에 접근하여 코드를 통합하고 배포하는 데 필요한 리소스를 줄였습니다.  
개발에만 집중할 수 있도록 Github Action과 SSH 프로토콜을 이용하여 자동화 배포 환경을 구성하였습니다.

Squash and merge ▾

처음으로 QR을 찍었을 시 방문 시간 Update 기능 구현 완료 (#109) ... cxxxtttxyxx committed last week	Verified	4a5ef37	<>
관리자 페이지 목록 응답 구현 완료 (#107) ... * Feat: Admin ActorType 추가 (#93) * Feat: Visitation 동적 쿼리 작성 (#93) * Feat: 컨트롤러, 서비스 구현 (#93) cxxxtttxyxx committed last week	Verified	91f94c5	<>
방문증 인증 callback 구현 완료 (#102) ... khsrla9806 committed last week	Verified	e2be4fa	<>
특정 음식점에 대한 리뷰 리스트 응답 기능 구현 완료 (#105) ... * Feat: 특정 음식점에 대한 리뷰 리스트 응답 엔드포인트 구현 (#103) * Feat: 특정 음식점에 대한 리뷰 리스트 네이티브 쿼리 레포지토리 구현 (#103) * Feat: 특정 음식점에 대한 리뷰 리스트 응답 DTO 구현 (#103) * Feat: 특정 음식점에 대한 리뷰 리스트 응답 서비스 로직 구현 (#103) * Test: 특정 음식점에 대한 리뷰 리스트 응답 컨트롤러, 서비스 단위 테스트 구현 (#103) hyunsb committed last week	Verified	a84a3ab	<>
최신 리뷰 리스트 응답 기능 개선 완료 (#101) ... hyunsb committed last week	Verified	8f1db8f	<>
클렛에 사용되는 카테고리, 메뉴 목록 응답 (#98) ... jy-b committed last week	Verified	62f7fb8	<>

가독성을 높이는 Team Commit Convention을 사용하고, Commit History를 깔끔하게 관리하기 위한 Squash Merge 전략 도입

## 매주 정기 회의를 진행하여 팀별 진행 상황을 확인하고 소통하는 시간을 가졌습니다

스 : Final Pro... / ... / ⚙ 6조 식스센스 / 📁 미팅로그.zip

▽ 분류	Aa 리스트	📅 미팅일자
PM/UXUI	8/21 크리틱 #4	2023년 8월 21일
PM/UXUI	8/22 크리틱 #5	2023년 8월 22일
PM/UXUI	8/23 크리틱 #6	2023년 8월 23일
PM/UXUI	8/24 크리틱 #7	2023년 8월 24일
Team	😎 2차 정기회의	2023년 8월 28일
Team	💬 2차 회의 회의록	2023년 8월 28일
Team	💬 3차 회의 회의록	2023년 9월 6일
Team	💬 4차 회의 회의록	2023년 9월 11일
Team	💬 5차 회의 회의록	2023년 9월 18일
Team	💬 6차 회의 회의록	2023년 9월 25일
Team	📝 7차 회의 회의록 & QA 회의	2023년 10월 3일

PM\_김민형 오후 4:54  
@channel  
오늘 19:10 정기 회의 간단하게 진행하겠습니다!  
팀별 진행 상황 공유예정입니다!  
위 진행상황 스레드에도 오후5시까지 유진 매니저님 개인 dm 혹은 댓글 달아주시면 감사드리겠습니다! (편집됨)  
5 번째 정기회의 결과 현재 진행 상황 공유드립니다. 노션 5차 정기 회의 회의록 참고해주시면 됩니다!  
이후 체크할 스케줄도 공유 드립니다.  
+ @FE\_유희태 FE팀 목요일 1차 배포 진행 계획 예정에 관련해서 추가적으로 질문 남깁니다❤  
• 이번주 목요일 1차 배포 범위에 대해 자세하게 알려주실 수 있으실까요?(예를 들어 방문자 초대 기능 어디부터 어디까지)  
• 다음 배포 일정(포함 안된 범위는 언제 배포 될 예정인지)  
에 대해 알려 주실 수 있으실까요?  
목요일 1차 배포된 거 기반으로 로직 어느정도 찾아볼 수 있는 정도라면 관련 기능에 대해 PM,UXUI에서 테스트를 진행하(PM팀에서 Test 리스트업 준비를 위해 범위를 요청드려봅니다!)  
2개 파일 ▾  
9월 10/6 회의 발표회  
9/22 중간 점검  
- 중간 결과물 제출(면토님께 전달 예정)  
- 제품 설문을 통해 제품/제작 설문을 추후 인내 예정)  
- FE/BE 중간 결과물 제출은 설문을 통해 PR로 제출해주시면 되며,  
제출해주신  
기획  
□ 기획  
□ 9/21 UXUI  
9월 11일 월요일 ▾  
PM\_김민형 오후 4:33  
@channel  
🔴 오늘 정기회의 안내  
오늘 19:10에 4번째 정기 회의가 있습니다!  
오늘 회의에서는 오늘까지의 진행 상황 공유, 개발 진행 중 논의할 추가적인 질문, 공유 사항 전달 예정입니다.  
각 팀의 팀장님분들께서는 이따 회의 때 어디까지 진행되고 있는지 짧게 공유해주시면 감사드리겠습니다😊

## 의견 조율 및 문의사항이 생겼을 때 미니 회의를 진행하여 해결했습니다.

2023년 9월 21일

UIUX\_조성예 8:05 오후  
@FE\_유희태 @FE\_조은상

희태님, 은상님 안녕하세요!

룰렛, 코인 애니메이션 파트 날장 이미지 전달드리면서 회의가 필요할 것 같은데, 두 분 시간 언제 괜찮으실까요? 😊

내용이 서로 달라서 각기 다른 시간에 뵐어도 괜찮습니다!



0:02 0:10  
1 1  
35개의 댓글

UXUI\_김가영 4:45 오후

@PM 오점완 관련해서 말씀드릴것이 있는데 혹시 회의 가능하실까요?? (편집됨)

✓ 1 1  
3개의 댓글



PM\_김민형 8:22 오후

@BE\_김훈섭 @BE\_정현수 @BE\_최태윤 @BE\_김태일 @배종윤\_BE

BE님들 혹시 소회의실에 다 계신다면 저희가 BE 소회의실에 가서 회의 잠깐 가능하실까요??

0:01 0:1 0:0  
1 1 1

4개의 댓글

2023년 9월 19일



BE\_최태윤… 6:08 오후

@UXUI\_김가영 가영님 혹시 7시쯤 잠시 대화 가능하신가요?!

12개의 댓글

2023년 9월 20일



FE\_김준희 1:38 오후

@UXUI\_김가영 가영님 안녕하세요! 초대장 생성 파트에서 하단 버튼 관련으로 여쭤보고 싶은게 있는데 오늘 중 회의 가능하신 시간대가 있으신가요?

9개의 댓글



FE\_유희태… 11:10 오후

@UXUI\_김가영 @UIUX\_조성예 @배종윤\_BE 혹시 룰렛 관련 이야기 나누고 싶은데 지금 가능하신가용?

0:01 0:0  
1 1

9개의 댓글



BE\_최태윤… 10:58 오후

비즈니스 채널 생성이 가능할지 여쭤볼 수 있을까요?  
사업자등록번호와 대표자 인증이 필요한 것 같습니다

0:01 0:0  
1 1

21개의 댓글

2023년 9월 14일



BE\_최태윤… 2:36 오후

@UXUI\_김가영 가영님 혹시 지금 잠시 줌에서 소통 가능할까요?!

1 1  
1 1

4개의 댓글



BE\_최태윤… 2:54 오후

@PM\_김민형 민형님 혹시 지금 시간 되시나요?

네! 1 1

5개의 댓글



PM\_김민형 5:46 오후

디깅팀 회의 잠깐 가능하실까요? 이따 7시 이후 언제가 괜찮으신가요?  
화면설계서는 최종본이 나왔습니당

UXUI\_김가영 5:55 오후

7시 20분 괜찮으실까요???

1 1  
1 1

## 슬랙을 통해 QA를 진행하였습니다.

PM\_최명희 오후 11:50

@channel 안녕하세요! 늦은 시간에 죄송합니다..

발표용 시연 영상 녹화가 얼마 남지 않아서 최대한 빨리 QA를 진행해야하는 상황이라,

내일 전체는 아니더라도 완성된 부분까지는 QA를 진행해야 할 것 같습니다!

내일 QA 회의를 14시에 진행할까하는데, 참석 불가능하거나 다른 시간대를 희망하시는 분은 스레드로 댓글 남겨주세요!

\*\*\*\*\*이번주 예상 일정\*\*\*\*\*

10/3 화

- 전체: 1차 QA + 수정 + 2차 QA +...
- 디자인팀: 최종 발표자료 디자인 시작
- pm: 발표자료 뒷부분 추가 작성 후 디자인팀 전달

10/4 수

- fe, be, 디자인: 각 파트별 발표자료 작성 완료 후 → 디자인팀에 전달
- pm+?: 패캠 강의장, **발표용 시연영상 녹화 +녹음**
- 전체: 최종 QA(최소한 영상에 들어갈 flow는 완벽해야함)
- 디자인팀: 최종 발표자료 디자인 완료

10/5 목, 발표자료 제출일

- pm: 발표 영상 편집 완료
- 디자인팀: 발표자료+영상 추합 → 발표자료 제출
- fe+be: 최최종 QA
- pm: 발표 대본, 예상질문 작성, 발표 리허설

스크린샷 2023-10-02 오후 11.33.48.png

예정일 10/2일 이후 최종 테스트 10/

넵! 8 😊 5 🙌 2 🎉 3 💚 2 💖 2 💪 1 짱 1 😊

10월 2일 월요일

PM\_최명희 3:08 오후

@FE\_김준희 @UXUI\_김가영 @UIUX\_조성예  
초대장 생성파트

- 홈 -> '방문자 초대'단계
  - 1. 디폴트: '회의'만 선택되어야하는데 지금은 [회의 선택 + 기타] 두개가 선택되어 보입니다. 진입시에 회의는 진한 파란색으로, 기타는 회색으로 표시 부탁드려요
  - 2. 디폴트 상태에서 회의 외에 면접, 기간 근무, 세미나 등 다른 방문 목적을 선택하면 연하게 선택됩니다! 진하게 표시되는게 정상인 것 같은데 확인 부탁드려요
  - 3. 회의 목적 중 하나를 선택해서 인원 초대화면으로 넘어갔다가 다시 뒤로 돌아오면 헤더부분이 변경됩니다.(목적에서 세미나 선택했다가 → 인원 초대화면으로 넘어갔다가 → 이전화면으로 돌아온 경우, 헤더가 '방문자 초대'가 아닌 '세미나 초대'로 보임)
  - 4. 우측 상단 버튼 예시인가요 미리보기인가요? 디자인안에서는 미리보기였던 걸로 기억해주세요 (편집됨)



1 👩 1 👨 1 🎉 2 원로 2 📈 2 원로 2

FE 1 😊

18개의 댓글

6조-디자인변경사항

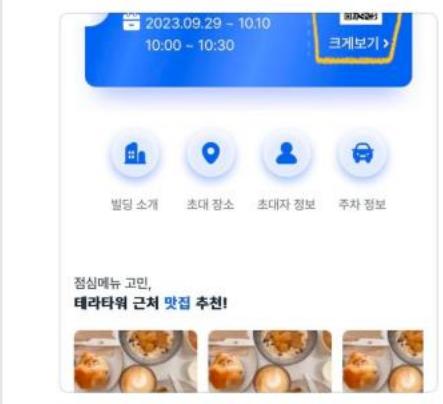
16명의 멤버, 책갈피 1개

PM\_김민형 3:22 오후  
@FE\_이시우

초대장 뷰

초대장 뷰에서 qr 코드보기 선택하기 위해서는 임시출입증 문서를 놀라야지만 qr 코드보기 화면으로 넘어가게 됩니다.

qr 자체, 코드보기 글자를 누르면 초대장 티켓 색상만 변경되어 코드보기 화면 넘어가는데 조금 불편함이 있습니다~ 아래 사진 노란부분(qr 코드보기) 부분을 선택해도 코드보기 화면으로 넘어가게 해주실 수 있으실까요??



수정 1 원로 1 PM 1 확인 1

1개의 댓글

FE\_유희태... 6:03 오후  
@UXUI\_김가영 @UIUX\_조성예

Button Press/Activation duration 가을 피크닉에

- PM** “강의에서 배웠던 다양한 방법론, 미니·실습 프로젝트에서 배웠던 서비스 기획에 대한 내용을 실제 프로젝트에 적용해볼 수 있어서 한층 성장한 느낌입니다.  
기업 리버블의 제안을 토대로 기획 아이디에이션 하는 과정이 너무 재미있었고, 해당 아이디에이션이 설문에서 검증되고 그걸 토대로 디자이너, 개발자와 커뮤니케이션하면서 의견조율하는대 즐겁게 작업했던 것 같습니다.  
프론트, 백엔드, 디자인 분야의 수강생들과 함께 실제로 제작하고 적용해볼 수 있어서 보람찬 경험이었습니다. 식스센스 디버깅 고생 많으셨습니다!+ 리버블.. 저희 기능 선택해주세요…”
- UXUI** “강의에서 배운 UX 내용을 직접 적용해볼 수 있었고 반응형을 고려하여 디자인하는 방법을 배우게 되었습니다.  
팀원은 두명이었지만 서로에게 배울점이 많았고 함께 협력하며 짧은 시간에도 많은 결과물을 낼수 있었습니다. 이번 프로젝트를 통해 탄탄한 기획으로 디자인에 집중할 수 있어서 좋았고 성공적으로 구현된 결과물에 더욱 보람찬 경험이었습니다.”
- FE** “최대한 한 사람이 작성한 코드처럼 보이기 위해서 개발 시작 전부터 꼼꼼히 그리고 깐깐히 코드 컨벤션을 구성했습니다! 모두 힘들었겠지만 불평없이 컨벤션을 준수하며 프로젝트를 완주해주어서 뿌듯했습니다.  
특히 익숙하지 않거나 처음 사용해보는 Next.js, Emotion CSS 등을 학습하여 코드에 잘 녹여내어서 좋았습니다. Lighthouse 성능 개선 및 SRP에 의거한 코드 구성을 완벽히 하도록 더 리팩토링 해야겠다고 생각됩니다!  
다른 팀과 비교해도 모자르지 않을만큼 모두 최고의 프로젝트를 완성하기 위해 기획-개발팀이 노력했던 프로젝트라서 즐거웠습니다!”
- BE** “팀원들과 코드에 대한 고민을 같이해볼 수 있었다는 점이 만족스러웠고, 충분한 고민 후 멘토링 질문을 작성한 터라 상황에 맞는 양질의 답변을 얻을 수 있었다는 점이 만족스러웠습니다. 또한, 백엔드 공동 목표로 세웠던 목표 중 그래도 2개(자동화 배포, 테스트 커버리지)를 달성해서 뿌듯함이 느껴지고 배운 점도 많은 프로젝트였습니다.  
팀원들 다같이 특정 라이브러리에 대한 이슈를 딥하게 분석하며 해결했던 점 또한 재밌었습니다. 다만 팀원들과의 코드 리뷰, 도커로 환경을 구성해보려 했던 목표와 성능 테스트를 시간이 부족하여 진행하지 못한 점이 아쉬웠습니다.”

끝



식스센스팀의 더 많은  
기능들을 직접 확인해보세요!

DIGGING

PM	UXUI	FE	BE
김미란	김가영	김진우	김태일
김민형	조성예	김준희	김훈섭
이재영		이시우	배종윤
최명희		유희태	정현수
		조은상	최태윤

BUGGING