

<b>INF01202 - ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO</b> <b>Strings</b>
--

1. Faça um programa que recebe um texto de até 40 caracteres e gera, em um vetor, a distribuição de frequência de **comprimento** de palavras. Considere que no texto podem aparecer palavras de até 10 caracteres. As palavras podem estar separadas por espaços em branco ou pelos caracteres vírgula e ponto. O final do texto é sinalizado pelo caracter #.
2. Dado um texto, identificar cada palavra deste texto e verificar se é palíndroma. Uma palavra palíndroma é aquela que apresenta a mesma grafia quando lida a partir do início ou de trás para diante; exemplo: RIR, SOLOS, ASA, RALAR, AMA. O programa deve utilizar uma função booleana para verificar se uma palavra identificada no texto é palíndroma. A saída do programa deve ser uma tabela listando as palavras identificadas e, para cada uma, a mensagem dizendo se é ou não palíndroma.
3. Escreva um programa que recebe um texto, em uma string **entrada**, e devolva, em outra string **saída**, este mesmo texto sem os espaços brancos. O comprimento da string **saída** deverá estar atualizado (isto é, a função *strlen* aplicada a este string deverá dar o seu valor correto).
4. Um texto é composto de palavras de 10 ou menos caracteres. Escreva um programa que lê um texto de até 100 palavras e depois as imprime em ordem alfabética.