

# Virtual Immersive Lecture / Panel Discussion – Umsetzung

## Umsetzungsziele

Im Grunde gab es 3 Punkte die ich in meinem VR-Prototypen umgesetzt haben wollte. Zuallererst war es für mich wichtig dass es eine Möglichkeit gibt die Vorlesung zu unterbrechen. Als zweiten Punkt war vor allem die Sichtbarkeit der Präsentation ein wichtiger Punkt. Oftmals möchte man die Präsentation einfach ein wenig größer und im Vordergrund sehen. Das soll aber natürlich optional sein. Des Weiteren war es für mich wichtig dass es die Möglichkeit gibt Notizen zu machen. Da es sich aber um eine VR Anwendung handelt dachte ich es wäre sinnvoll die über ein Sprachaufnahme-Tool zu gestalten.

## Strategie/Tool/Probleme

Bei der Auswahl des Tools dachte ich zuallererst an Youtube. Hier wäre die Möglichkeit das Video anzuhalten bereits implementiert. Allerdings kam es schnell zu Problemen da das Hochladen eines 360 Grad Videos einige Voraussetzungen braucht und die Interaktivität eines Youtube-Videos sehr gering ist bzw. für meine Ziele nicht umsetzbar.

Also entschloss ich mich den Prototypen in Adobe XD anzufertigen. Hier gibt es die Möglichkeit mit DraftXD 360 Grad-Prototypen zu entwerfen. Ich konnte hier meine Ziele umsetzen.

## Prototyp

Der Prototyp ist unter folgendem Link zu erreichen:

<https://app.draftxr.com/vr/9zKaso>