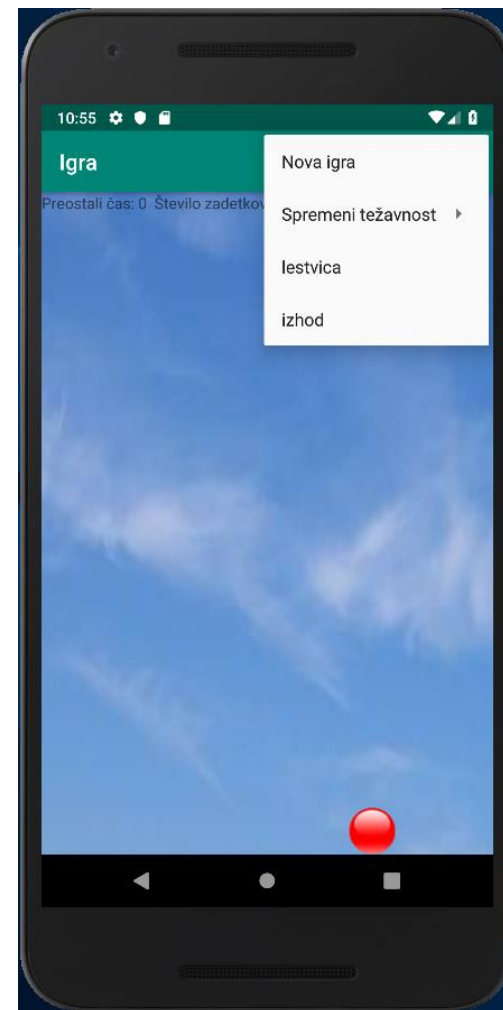




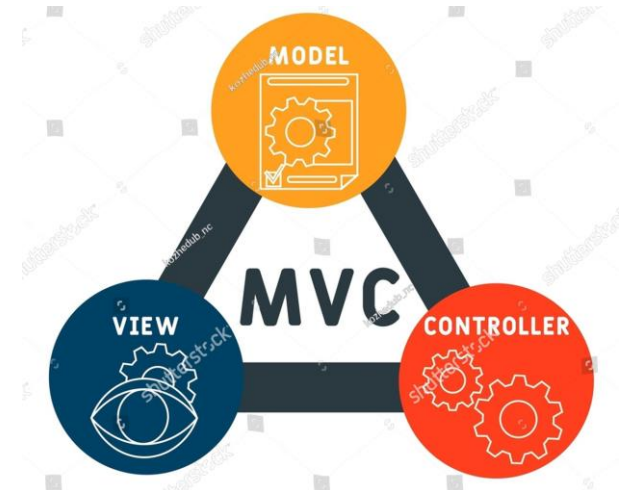
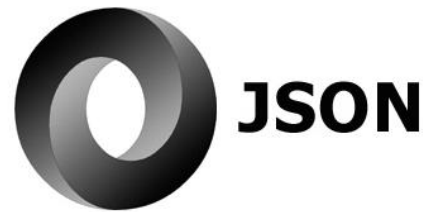
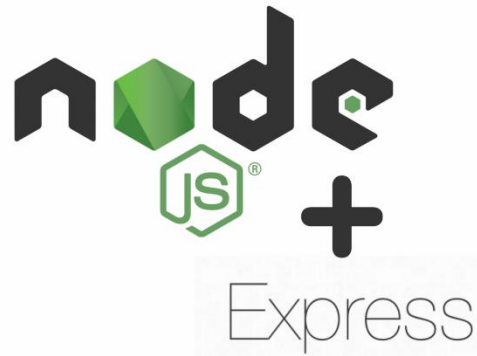
Seminar iz načrtovanja in razvoja programske opreme v telekomunikacijah

Cilj

- Obsežnejši projekt z uporabo razširjenih konceptov in orodij
 - MVC, REST, VCS, ...
- Izdelava infrastrukture aplikacije, ki bo delovala na različnih napravah in platformah
 - uporaba spletnih storitev za vzpostavitev komunikacije med raznolikimi programskimi in strojnimi platformami
 - mobilni telefon, osebni računalnik, aplikacijski strežnik
 - Android, Windows, (Linux)
- Primer na vajah: preprosta igra

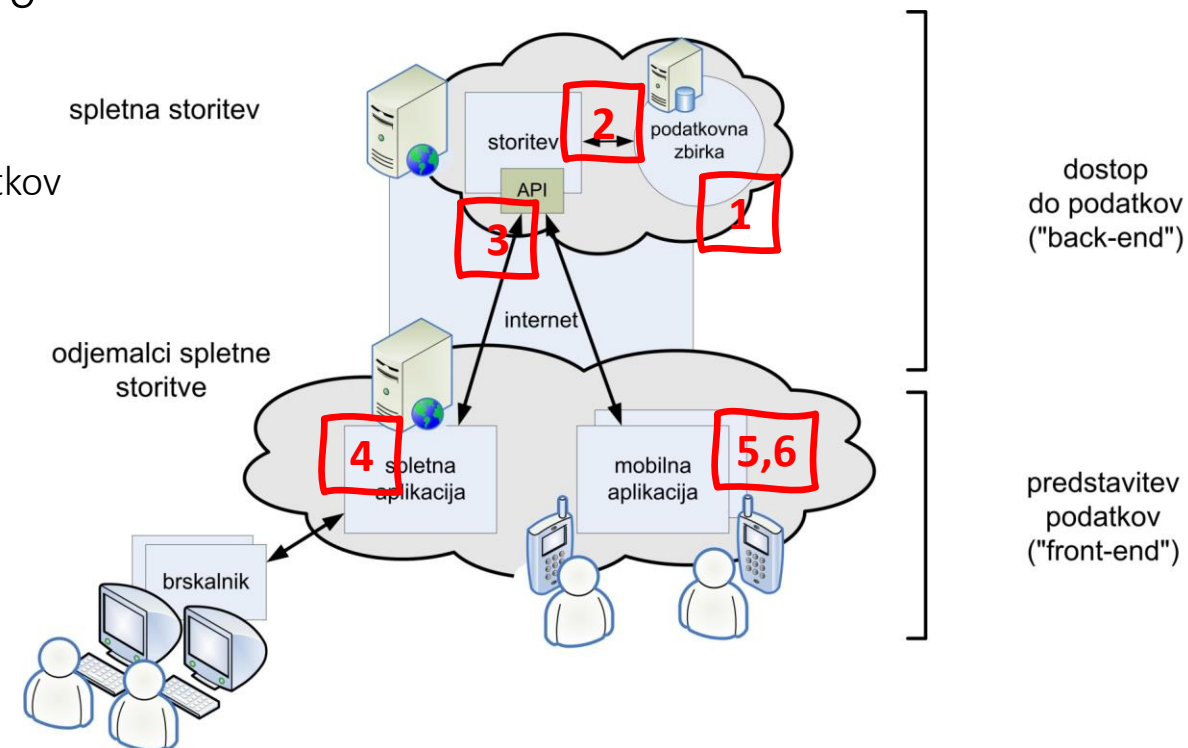


Koncepti, orodja, jeziki, ...



Vaje

- 6 obveznih vaj, ostali termini so namenjeni predavanjem in individualnim posvetom
- Na vajah bomo izdelali infrastrukturo za preprosto igro
 - zaledje ("back-end", dostop do podatkov aplikacije)
 - **Vaja 1:** podatkovni model aplikacije (MySQL)
 - **Vaja 2:** aplikacijski strežnik (Node.js) + dostop do podatkov
 - **Vaja 3:** spletna storitev (dostop do podatkov iz ospredja, vzorec REST)
 - ospredje ("front-end", predstavitev podatkov uporabniku, uporabniški vmesnik)
 - izdelava odjemalcev storitve
 - **Vaja 4:** spletna aplikacija (Node.js)
 - **Vaja 5 in 6:** mobilna aplikacija (Android)



Izpit

- Izdelava aplikacije, ki vključuje spletno storitev in dva njena odjemalca
- Individualni posveti
- Predstavitev projekta sošolcem
- Izdelava dokumentacije in zagovor projekta