

|   |              |  |
|---|--------------|--|
| <input type="checkbox"/> Gr. 1, Dr. D. Auer       | Name _____   | Aufwand in h _____                                 |
| <input type="checkbox"/> Gr. 2, Dr. G. Kronberger |              |  |
| <input type="checkbox"/> Gr. 3, Dr. S. Wagner     | Punkte _____ | Kurzzeichen Tutor*in / Übungsleiter*in ____ / ____ |

## 1. Laufzeitkomplexität

(8 Punkte)

Zur Berechnung der Summe der Quadrate aller ganzen Zahlen von  $a$  bis  $b$  (mit  $a \leq b$ ) werden folgende zwei Pascal-Funktionen vorgeschlagen:

```

FUNCTION SumSquares1(a, b: LONGINT): LONGINT;
VAR
    sum, i: LONGINT;
BEGIN
    sum := 0;
    FOR i := a TO b DO BEGIN
        sum := sum + i * i;
    END; (* FOR *)
    SumSquares1 := sum
END; (* SumSquares1 *)
    
```

```

FUNCTION SumSquares2(a, b: LONGINT): LONGINT;
BEGIN
    IF a < b THEN
        SumSquares2 := a * a + SumSquares2(a + 1, b)
    ELSE
        SumSquares2 := a * a
    END; (* SumSquares2 *)
    
```

- a) Führen Sie eine Feinanalyse der zwei Funktionen (in Abhängigkeit von *einer* Problemgröße  $n$ ) durch. Verwenden Sie dazu folgende relativen Ausführungszeiten:

| Operation             | Laufzeit                            |
|-----------------------|-------------------------------------|
| Wertzuweisung         | 1.0                                 |
| Vergleich             | 1.0                                 |
| Einfache Indizierung  | 0,5                                 |
| Addition, Subtraktion | 0.5                                 |
| Multiplikation        | 3                                   |
| Division, Restbildung | 7.0                                 |
| Prozeduraufruf        | $16 + 2 * \text{Anz. d. Parameter}$ |

- b) Bestimmen Sie die asymptotische Laufzeitkomplexität der zwei Algorithmen und begründen Sie Ihr Ergebnis.

## 2. Zweidimensionale Felder sortieren

(8 Punkte)

Gegeben ist eine Matrix mit rows Zeilen und columns Spalten auf Basis folgender Deklarationen.

```
CONST
  rows = ...;
  columns = ...;
TYPE
  Row = ARRAY [1..columns] OF INTEGER;
  Matrix = ARRAY [1..rows] OF Row;
```

Gesucht ist eine Prozedur

```
PROCEDURE SortLinesByColumns(VAR m: Matrix);
```

die die Zeilen der Matrix m anhand der Werte in jeder Zeile (von links nach rechts) mit einem einfachen stabilen Sortierverfahren (z.B. Einfügesortieren) aufsteigend sortiert.

Beispiele:

| Beispiel | Unsortierte<br>5x5-Matrix  | Sortierte<br>5x5-Matrix |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|----------|--|-------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1        | <table><tr><td>2</td><td>1</td><td>2</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>7</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td><td>3</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table> | 2                       | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 3 | 7 | 2 | 2 | 1 | 3 | 1 | 1 | 1 | 1 | 3 | 4 | 5 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | <table><tr><td>1</td><td>1</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>7</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td><td>2</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td><td>3</td><td>1</td><td>1</td></tr></table> | 1 | 1 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 7 | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 1 | 2 | 1 | 3 | 1 | 1 |
| 2        | 1  | 2                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 1        | 2  | 3                       | 7 | 2 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2        | 1  | 3                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 1        | 1  | 3                       | 4 | 5 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2        | 1  | 1                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 1        | 1  | 3                       | 4 | 5 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 1        | 2  | 3                       | 7 | 2 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2        | 1  | 1                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2        | 1  | 2                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2        | 1  | 3                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2        | <table><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table> | 0                       | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | <table><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table> | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 0        | 0  | 1                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 1        | 1  | 1                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0        | 0  | 0                       | 0 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0        | 0  | 0                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0        | 1  | 1                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0        | 0  | 0                       | 0 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0        | 0  | 0                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0        | 0  | 1                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0        | 1  | 1                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 1        | 1  | 1                       | 1 | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

## 3. Auswahlsortieren auf einfach-verkettete Listen

(8 Punkte)

Gegeben ist eine einfach-verkettete Liste list auf Basis folgender Deklarationen.

```
TYPE
  ListNodePtr = ^ListNode;
  ListNode = RECORD
    next: ListNodePtr;
    data: INTEGER;
  END; (* ListNode *)
  ListPtr = ListNodePtr;
```

Gesucht ist eine Prozedur

```
PROCEDURE SelectionSort(VAR list: ListPtr);
```

die die Liste list mittels Auswahlsortieren aufsteigend sortiert.

### Hinweise:

1. Geben Sie für alle Ihre Lösungen immer eine „Lösungsidee“ an.
2. Dokumentieren und kommentieren Sie Ihre Pascal-Programme.
3. Geben Sie immer auch Testfälle ab, an denen man erkennen kann, dass Ihr Pascal-Programm funktioniert, und dass es auch in Fehlersituationen entsprechend reagiert.