Universidade Federal do Rio Grande do Sul Escola de Engenharia / DELAE ENG10048 - Protocolos de Comunicação 4º Trabalho - Client/Server UDP/IP

1 Descrição do sistema

O sistema será composto por uma planta, a ser simulada, e um controlador. A planta é composta por apenas um tanque, com uma válvula de entrada e uma válvula de saída e um sensor de nível. Todos os 'atuadores' e 'sensores' são normalizados.

2 Protocolo a ser implementado

O formato das mensagems seguirá o seguinte padrão: $\langle \mathbf{keyword} \rangle \# \langle \mathbf{seq} \rangle \# \langle \mathbf{value} \rangle !$ ou $\langle \mathbf{keyword} \rangle !$ e as respostas terão o seguinte formato $\langle \mathbf{return string} \rangle \# \langle \mathbf{value} \rangle !$ ou $\langle \mathbf{return string} \rangle \# \langle \mathbf{seq} \rangle !$ sendo $\langle \mathbf{seq} \rangle$ um número de seqüência (pseudo-aleatório) qualquer. $\langle \mathbf{value} \rangle$ representa um valor, inteiro, no intervalo 0 à 100. O conjunto de $\langle \mathbf{keywords} \rangle$

OpenValve sintaxe: **OpenValve**# $\langle seq \rangle$ # $\langle value \rangle$! $\langle value \rangle$ representa o valor de pontos percentuais que a válvula será aberta. Retorno: **Open**# $\langle seq \rangle$! confirmando o comando $\langle seq \rangle$ recebido e executado.

CloseValve sintaxe: CloseValve#(seq)#(value)! (value) representa o valor de pontos percentuais que a válvula será fechada.

Retorno: Close#(seq)! confirmando o comando (seq) recebido e executado.

GetLevel sintaxe: GetLevel! retorna a nível atual do tanque.

Retorno: Level#(value)! nível atual.

CommTest sintaxe: CommTest! retorna um OK.

Retorno: Comm#OK!

SetMax sintaxe: **SetMax**# (value)! value representa o fluxo máximo de saída.

Retorno: Max#\(\forall value \rangle !) confirmando o valor enviado.

Start sintaxe: Start! (Re-)Inicia o simulador da Planta.

Retorno: Start#OK!

Em caso contrário: O servidor não reconheceu o comando

Retorno: Err!

3 Trabalho a ser entregue

O trabalho a ser entregue é composto por dois módulos:

- 1. Client: Responsável pelo controle remoto do 'simulador da planta'. O qual deve ter pelo menos duas threads ativas:
 - (a) Uma Thread de controle, própriamente dita, a qual acessará o 'Nível Atual' do tanque e controlará a abertura da 'Válvula de entrada' via protocolo IP.
 - A periodicidade desta thread é a critério do grupo.
 - (b) Uma Thread de exibição gráfica, no qual devem ser protadas as variáveis de nível atual e a suposta abertura atual da válvula de entrada.
 - A periodicidade desta thread deve ser de 50ms.
- 2. Server: Responsável pela simulação da planta. O qual deve ter pelo menos três threads ativas:
 - (a) Uma Thread para simulação da planta. com periodicidade de 10ms.

- (b) Uma Thread de exibição gráfica, no qual devem ser protadas as variáveis de nível atual, abertura das válvulas de entrada e saída.
 - A periodicidade desta thread deve ser de 50ms.
- (c) Uma Thread para o servidor IP. Esta thread será responsável por receber os comandos do 'client' e ajustar os parâmetros do simulador.
- 3. Control Target: Manter o nível do tanque em 80%, com um overshoot de no máximo 2%.

4 Modelo simplificado da planta

```
/* dT em miliseconds */
if OpenValve then
  delta += value
end
if CloseValve then
   delta -= value
end
if SetMax then
Max := value
end
if delta > 0 then
   if delta < 0.01*dT then
       in.angle(T+dT) := in.angle(T)+delta;
       delta := 0
   else
       in.angle(T+dT) := in.angle(T)+0.01*dT;
       delta = 0.01*dT
   end
else
   if delta < 0 then
       if delta > -0.01*dT then
           in.angle(T+dT) := in.angle(T)+delta;
           delta := 0
       else
          in.angle(T+dT) := in.angle(T)-0.01*dT;
           delta += 0.01*dT
       end
   end
end
in.angle(0) := 50;
influx(T) := 1*sin(pi/2*in.angle(T)/100);
outflux(T) := (MAX/100)*(level(T)/1.25+0.2)*sin(pi/2*out.angle(T)/100);
level(0) := 0.4;
level(T+dT) := level(T)+0.00002*dT*(influx(T)-outflux(T));
```

Procedure plant

```
/* T em miliseconds */
if (T \le 0) then
return 50;
end
if (T < 20000) then
return (50+T/400);
end
if (T < 30000) then
return 100;
end
if (T < 50000) then
return (100-(T-30000)/250);
end
if (T < 70000) then
return (20 + (T-50000)/1000);
end
if (T < 100000) then
return(40+20*cos((T-70000)*2*pi/10000));
end
return 100;
                                        Function \ out.angle(T)
```