

## Manual técnico

A diferencia del manual de usuario, este manual permite explicar en términos y aspectos técnicos sobre los componentes y funcionalidades que conforman un sistema de información.

Este se hace con el fin de instruir a una persona que quiera administrar, configurar y dependiendo el caso editar el sistema.

Previamente se hará una introducción o explicación del sistema y esta información luego se dividirá según como se haya construido.

Se explicarán todos aquellos aspectos que componen el software como el hardware y la identificación y explicación de los subsistemas y la relación que tienen. Todas las herramientas que se utilizaron para la construcción del sistema se explicaran como por ejemplo lenguajes de programación, sistema gestor de base de datos, editores de código, sistema control de versiones, entre otros.

Este manual es muy específico, detallado busca mostrar todo lo que hay detrás de una interfaz gráfica.

Se complementa apoyándose en imágenes donde por ejemplo se puedan ver los diagramas UML que se crearon para dar funcionamiento e interacción.

Desde el diccionario de datos, diagrama E-R, mapa de navegación deben ir en este manual, así como toda la etapa del modelamiento del sistema.

A continuación, te mostrare el manual técnico del software funnYD donde podrás ver de una forma más aterrizada y real lo anteriormente explicado.

<http://repository.unipiloto.edu.co/bitstream/handle/20.500.12277/6089/Manual%20T%C3%A9cnico%20del%20Sistema%20funnYD.pdf?sequence=3&isAllowed=y>