Задание 1

2. «=» - оператор присваивания , «==» - условный оператор проверяющий равенства двух элементов, «===» - условный оператор проверяющий идентичность (проверка типа).

3. Boolean, integer ,double ,string ,array ,object ,resource ,NULL, iterable.

### 4.Константы – это не изменяемые величины при выполнении программы.

Переменная – это ячейка памяти для временного хранения данных.

5. $i = 5;

6. «if» ,«elseif» -оба условные операторы . Если оператор «if» проверяет какое-либо условие ,

«elseif» проверяет в оставшемся множестве вариантов .

if ($x>5)

echo “$x > 5”;

else if ($x==4)

echo “$x ==4”

else if ($x < -2)

echo “$x < -2”;

7. Конструкция «foreach» предоставляет простой способ перебора массива.(работает только с массивами или объектами).

8.Оператор «break» используется для немедленного завершения цикла.

9. «require» подключает файлы до начала работы обработчика, а «include» по ходу работы.

10.Абсолютно идентичные операторы с разницей в том , что если файл был подключен , то «include\_once» не будет подключать повторно этот же файл.