**«УТВЕРЖДАЮ»**

**Зав. кафедрой ИСиТ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.В. Смелов**

**Экзаменационные вопросы дисциплины**

**«Программирование серверных кроссплатформенных приложений»**

**для студентов 3-го курса специальности ПОИТ**

**1ый вопрос в билете**

1. Протокол HTTP, основные свойства HTTP, структура запроса и ответа. Протокол HTTPS. Понятие web-приложения, структура и принципы работы web-приложения. Понятие асинхронности.
2. HTTP-аутентификация (Basic, Digest, Forms).
3. Протокол HTTPS. Протокол TSL. Сертификаты. Взаимодействие центра сертификации и владельца защищенного ресурса.
4. Протокол WebSockets, основные свойства, процедура установки соединения. WebSockets API.
5. Разработка простейшего HTTP-сервера в Node.js. Извлечение данных из HTTP-запроса, формирование данных HTTP-ответа. Пример. Тестирование с помощью браузера AJAX (XMLHTTPRequest/Fetch).
6. Разработка HTTP-сервера в Node.js. Обработка GET, POST, PUT и DELETE-запросов. Генерация ответа с кодом 404. Пример. Тестирование с помощью POSTMAN.
7. Разработка HTTP-сервера в Node.js. Обработка запросов к статическим ресурсам: html, css, js, png, msword. Пример. Тестирование с помощью браузера.
8. Разработка HTTP-сервера в Node.js. Обработка query-параметров GET-запроса. Пример. Тестирование с помощью браузера.
9. Разработка HTTP-сервера в Node.js. Обработка uri-параметров GET-запроса. Пример. Тестирование с помощью браузера.
10. Разработка HTTP-сервера в Node.js. Обработка параметров POST-запроса. Пример. Тестирование с помощью браузера (<form>) и POSTMAN.
11. Разработка HTTP-сервера в Node.js. Обработка json-сообщения в POST-запросе. Пример. Тестирование с помощью POSTMAN.
12. Разработка HTTP-сервера в Node.js. Пересылка файла в POST-запросе (upload). Пример. Тестирование с помощью браузера.
13. Разработка HTTP-сервера в Node.js. Пересылка файла в ответе (download). Пример. Тестирование с помощью браузера.
14. Разработка HTTP-клиента в Node.js. Оправка GET запроса с query-параметрами. Пример. Тестирование с помощью с Node.js-сервера.
15. Разработка HTTP-клиента в Node.js. Оправка POST-запроса с параметрами в теле. Пример. Тестирование с помощью с Node.js-сервера.
16. Разработка HTTP-клиента в Node.js. Оправка POST-запроса с json-сообщением. Пример. Тестирование с помощью с Node.js-сервера.
17. Разработка HTTP-клиента в Node.js. Обработка json-ответа. Пример. Тестирование с помощью с Node.js-сервера.
18. Разработка HTTP-клиента в Node.js. Пересылка файла на сервер в POST-запросе (upload). Пример. Тестирование с помощью с Node.js-сервера.
19. Разработка HTTP-клиента в Node.js. Обработка ответа с файлом (download). Пример. Тестирование с помощью с Node.js-сервера.
20. Разработка Websockets-приложения: Node.js-сервер, браузер-клиент. Пример.
21. Разработка Websockets-приложения: обработка json-сообщений, Node.js-сервер, Node.js-клиент. Пример.
22. Разработка RPC-Websockets-сервера. Пример. Тестирование: Node.js-клиент.
23. Применение функции pipe для обработки данных (файла) файловой системы и записи в http-ответ. Пример.
24. Разработка приложения, выполняющего запрос к SQL-базе данных: выполнение динамического SELECT-запроса(лабораторная работа).
25. Разработка приложения, выполняющего запрос к SQL-базе данных: выполнение динамического INSERT-запроса. Пример(лабораторная работа).
26. Разработка приложения, выполняющего запрос к SQL-базе данных: выполнение динамического UPDATE-запроса. Пример(лабораторная работа).
27. Разработка приложения, выполняющего запрос к SQL-базе данных: выполнение динамического DELETE-запроса. Пример.

**2ый вопрос в билете**

1. Применение СУБД Redis. Основные принципы работы. Пример (лабораторная работа).
2. Применение пакета Sequelize. Основные принципы работы. Пример (лабораторная работа).
3. Пакет Express. Основные принципы работы. Middleware-код. Пример. ЛК
4. Пакет Express. Основные принципы работы. Маршрутизация. Пример. ЛК
5. Пакет Express. Основные принципы работы. Статические файлы. Пример. ЛК
6. Пакет Express. Основные принципы работы. Обработка query-параметров GET-запроса. Пример (POSTMAN). ЛК
7. Пакет Express. Основные принципы работы. Обработка uri-параметров запроса. Пример (POSTMAN). ЛК
8. Пакет Express. Основные принципы работы. Обработка body-параметров POST-запроса. Пример (POSTMAN). ЛК
9. Пакет Express. Основные принципы работы. Обработка json-данных POST-запроса. Пример (POSTMAN). ЛК + ..
10. Пакет Express. Основные принципы работы. Обработка xml-данных POST-запроса. Пример (POSTMAN). ЛК + ..
11. Пакет Express. Основные принципы работы. download/attachment файлы GET-запроса. Пример (браузер). ЛК
12. Пакет Express. Основные принципы работы. upload файла в POST-запросе. Пример (браузер). ЛК
13. Пакет Express. Основные принципы работы. Обработка Cookie. Signed cookie. Пример(POSTMAN). ЛК
14. Пакет Express. Основные принципы работы. Применение объекта Session для сохранение состояния. Пример (POSTMAN). ЛК
15. Пакет Express. Основные принципы работы. Переадресация. Пример(POSTMAN). ЛК
16. Пакет Express. Основные принципы работы. Выполнение shell-команд (spawn, pipe). Пример. ЛК
17. Пакет Express. Основные принципы работы. Запуск процесса операционной системы (exec), работа со стандартными потоками ввода/вывода. Пример. ЛК
18. Пакет Express. Основные принципы работы. Выполнение js-скриптов в отдельном процессе (fork, send, worker). Пример.
19. Протокол WebDav. Разработка приложения с применением WebDav. Пример(лабораторная работа).
20. Протокол JSON-RPC. Разработка клиент-серверное приложение использующее протокол JSON-RPC. ЛК
21. Разработка клиент-серверного приложения с применением технологии WebAssembly на стороне браузера. Пример(WasmFiddle-компиляция). ЛК
22. Разработка клиент-серверного приложения с применением технологии WebAssembly на стороне сервера Node.js. Пример(WasmFiddle-компиляция). ЛК
23. Long pool–сервер, принцип работы. Пример (Telegram bot, лабораторная работа).

**3ый вопрос в билете (лабораторные работы)**

1. Лабораторная 17 (REDIS).
2. Лабораторная 18 (SEQUELIZE).
3. Лабораторная 20 (HBS).
4. Лабораторная 21 (Basic, Digest, Forms).
5. Лабораторная 22 (HTTPS).
6. Лабораторная 23 (CRYPTO).
7. Лабораторная 24 (WEBDAV).
8. Лабораторная 25 (JSONRPC).
9. Лабораторная 26 (WASM).
10. Лабораторная 27 (TLGBOT).

Доцент каф. ИСиТ В.В. Смелов

потом «Лекция\_24\_Crypto» - все с дока будет, Диффи-Хеллман обязательно будет вопрос

Процессы (будет всё, писать на месте)

**Лекции осень (что будет с того сема):**

\* Введение (http, https, свойства, заголовки статусы протоколы (ws))  
\* Структура **HTTP-сервера** (как устроен, как его написать используя В ОБЩЕМ Node js, 3 варианта: с пом. пакета express / http / https)  
\* Структура **HTTP-клиента** (аналогично)  
\* **Веб-сокеты** (почти полностью будет: что это, реализация, принцип соединения, ping pong, rpc как реализ. с пом ws)  
\* Файл. с-ма (на экзамен напрямую выносить не буду, она будет в примерах кот мы разраб)  
\* TCP UDP вообще нет  
\* MSSQL не будет, будут только **NoSQL** (mongodb подготовить обязательно, чтобы сделать демонстрацию)  
\* **GRAPHQL** снова выносим (на express можно, уметь описать схему, написать запрос и получить ответ)

прошлые лабы м. показать и новыми подходами – express, пофиг  
комп наш нам не дадут

**Лекции весна:**

\* **Redis** (полностью)  
\* **Sequlize** (полностью, будут вопросы, примеры показ., принцип работы)  
\* **Express** (принцип подхода, middleware, cookie всё)  
\* **Шаблонизатор**  
\* **Express static** отн. к Express (организация стат. файлов, это всё будет в одном вопросе про express)  
\* **Аутентиф** (basic, digest, forms; только теоретически, показать лабу)  
\* **HTTPS** (примен публ ключей, сертификатов, как изготов, openSSL – заготовить сертификаты)  
\* **Crypto** (шифрование показ., хешир., ЭЦП, дайджест – показать, предложить *свой* алгоритм – трудоёмкие куски подсмотреть можно)  
\* ExpressCOM.docx – обобщенная лекция по экспресс  
\* **Процессы** (связать процессы в лекции с процессами ОС, как создать, как делиться инфой)  
\* **WebDAV** (показать на лабе, это популярный протокол)  
\* **JSON-RPC** (будет)  
\* **WASM** (будет доступ к wasm-fiddle, не будем устан. компилятор, ф-и +\*/- сделать, *2 вопроса*: разработка wasm на стороне браузере, и node js – оба писать на экзе)  
\* **BOT** (понимать long-pool запрос и показать: пофиг как, ботом или нет pooling=long\_pooling то же самое, timeouts м. явно указать, а у нас в лабе оно указано внутри пакета)  
\* **SWAGGER** (будет, чисто лаба)

м. подсмотреть немного в лабах (не всё!), всё запомнить невозможно  
прошлогодние все руками

**3 вопрос - показать лабу (только с этого сема?) ДА!  
вопросы 23-27 про SQL (говорили что не будет)  
GraphQL взять лабу! (будет где?)**

дальше все вопросы следуют из файла Express COM, вопросы так и будут звучать «Express. Обработка POST-запроса. Параметры в BODY» (пример)…. сессии (что это, как она

потом «Лекция\_24\_Crypto» - все с дока будет, Диффи-Хеллман обязательно будет вопрос

Процессы (будет всё, писать на месте)