

# НИКИТА КУЛАКОВ

☎ +7 924 330 6869     [github.com/zubrailk](https://github.com/zubrailk)     [linkedin.com/nikita-kulakov-8a21b7203](https://linkedin.com/nikita-kulakov-8a21b7203)    ✉ [nv1kulakov@gmail.com](mailto:nv1kulakov@gmail.com)

## ОБРАЗОВАНИЕ

### Университет ИТМО

Бакалавриат Информатика и вычислительная техника

Июнь 2024

Средний балл: 4.92/5.00

## УЧЕБНАЯ РАБОТА

**Курсы:** Нейронные сети и компьютерное зрение, Математическая логика, Компьютерное зрение, Обработка изображений, Машинное обучение и анализ данных, Прикладная статистика, Машинное обучение, Функциональное программирование на языке Haskell (Часть I, II)

## НАВЫКИ

**Языки:** C/C++, Python, Java, JavaScript/TS, Golang, Dart, Bash, Lua, Haskell, Rust, SQL, HTML/CSS, LaTeX  
**Технологии:** Ansible, AWS SQS, Bison, CI/CD, ClickHouse, Cloud Platform, CMake, Conan, Docker, Flex, Flutter, Git/GitHub, GitHub Actions, gRPC, Hazelcast, Jenkins, Kafka, Keycloak, Linux, Makefile, MongoDB, MQTT, Node.js, PostgreSQL, Protobuf, RabbitMQ, Redis, REST, S3, Screen/Tmux, Unit, Vim, VS Code, YouTrack  
**Библиотеки:** Scikit-learn, Tensorflow, Keras, OpenCV, Matplotlib, PyTorch, React, Spring  
**Иностранные языки:** Английский - B2

## ПРОЕКТЫ

### Road Condition Monitoring | Flutter, Python, Golang, MQTT, Kafka, ClickHouse      Февраль 2024 - Июнь 2024

- Разработал мобильное приложение на Flutter для сбора данных датчиков акселерометра, гироскопа и GPS и визуализации оценок состояния дорожного покрытия на карте.
- Обучил и сравнил модели машинного обучения на подготовленном открытом наборе данных датчиков.
- Спроектировал сервис предобработки и прогнозирования, буферизированной вставки и API.
- Реализовал сервисы для тестирования моделей и сбора необработанных реальных данных.

### IoT World Simulation | C++, CMake, Conan, Python, gRPC, GTest, Protobuf, Docker      Май 2023 - Июнь 2023

- Симулировал реальный мир для устройств сбора данных, реализовав алгоритмы для освещения, температуры, движения воздуха, беспроводной сети с учетом препятствий.
- Имплементировал многопоточную работу приложения с помощью мьютексов, коллбеков и очередей.
- Создал виртуальные устройства, умеющие собирать данные с симуляции и отправлять их в озеро данных.
- Осуществил обмен между симуляцией и виртуальными устройствами с помощью gRPC посредством одиночных вызовов и потоков.

## ОПЫТ

### Bluster Wind | Backend Developer, DevOps      Октябрь 2023 - Июнь 2024

- Спроектировал сервис на Golang управления данными о пользователях для формирования рекомендаций и предоставления аналитики опросов в приложении социальной сети.
- Разработал модуль управления пользователями и подписками для монолитного приложения на Java Spring.
- Настроил сервер для разработки, Keycloak, TLS, сохранение образов, сконфигурировал self-hosted runners и добавил сценарии для тестирования и запуска через GitHub Actions.

### Tinkoff Invest Robot Contest | Backend Developer, DevOps      Май 2022

- Разработал многопользовательское Java приложение, позволяющее для активных аккаунтов пользователей с заданной периодичностью осуществлять анализ котировок торгуемых бумаг и покупать их по заданному алгоритму.
- Настроил Spring Security, Docker контейнеры для развертки фронтенда и бекенда, Nginx.

### Ovision Hack Dev Track | Frontend Developer      Апрель 2022

- Разработал одностраничное JavaScript веб-приложение с использованием React и Effector, считывающее изображение с камеры пользователя, отправляющее его на сервер и визуализирующее точки лица.
- Реализовал кадрирование исходного изображения с помощью JS Tensorflow для снижения нагрузки.