

# Кулаков Никита Васильевич



Дата рождения: 05.06.2003

Санкт-Петербург, Россия 📞 +7 924 330 6869

🔗 [t.me/klephron](https://t.me/klephron) ✉ [klephron@gmail.com](mailto:klephron@gmail.com) 🌐 [linkedin.com/klephron](https://linkedin.com/klephron) 🐙 [github.com/klephron](https://github.com/klephron)

## О СЕБЕ

Специалист с глубокими знаниями Linux-систем. Интересуюсь настройкой и автоматизацией процессов. Мне нравится детально разбираться в работе различных технологий, чтобы понимать их внутренние механизмы. Стремлюсь развиваться в сфере DevOps, применяя свои знания для создания эффективных и надежных инфраструктур.

## ОБРАЗОВАНИЕ

### ИТМО

Магистратура Системное программное обеспечение

Санкт-Петербург, 2026

5.00/5.00

### ИТМО

Бакалавриат Информатика и вычислительная техника

Санкт-Петербург, 2024

4.92/5.00

## НАВЫКИ

**Технологии:** Ansible, Docker, GitHub/GitLab Actions, Grafana, Jenkins, Kafka, KVM, Linux, MongoDB, Nginx, PostgreSQL, RabbitMQ, Redis, Prometheus, Terraform

**Технические навыки:** Устранение неполадок сети и диагностика, настройка производительности системы

**Языки:** C/C++ (Boost), Java (Spring Boot, Spring Cloud, Micronaut), Python, JS/TS, Golang, Bash, Rust, SQL, Protobuf

**Иностранные языки:** Английский - B2

## ОПЫТ

**ИТМО Events** | Team Lead, Frontend Developer, DevOps | практика

Февраль 2024 - Май 2024

Система управления мероприятиями и площадками.

- Стандартизовал процесс синхронизации API, разработал адаптер для взаимодействия с приложением, что позволило снизить вероятность возникновения рисков, связанных с обратной совместимостью.
- Настроил статические анализаторы кода и проверки слияния (merge check) с помощью Github Actions для запросов на внесение изменений (pull request).
- Развернул систему для проведения демонстраций заказчику, попутно разрешив множественные конфликты.

**Bluster Wind** | DevOps, Backend Developer | стартап, команда из 12 человек

Октябрь 2023 - Февраль 2024

Социальная сеть для проведения опросов, создания профилей пользователей на основе их голосований и визуализации результатов по заданным параметрам на графиках.

- Настроил сервер для разработки, TLS, Nginx, Liquibase, Keycloak, Container Registry, self-hosted DinD runners.
- Реализовал пайплайны для тестирования, сохранения контейнеров и запуска серверных приложений, что позволило ускорить разработку на 30 процентов.
- Разработал модуль управления пользователями и подписками для монолитного приложения на Java Spring.

## ПРОЕКТЫ

**Road Condition Monitoring** | Flutter, Python, Golang, MQTT, Kafka, ClickHouse

Февраль 2024 - Июнь 2024

Система отслеживания состояния дорожного покрытия при помощи мобильных устройств водителей.

- Обеспечил горизонтальное масштабирование благодаря продуманной архитектуре и выбору технологий.
- Увеличил пропускную способность системы, оптимизировав узкие места, найденные при помощи проведенного нагрузочного тестирования.
- Повысил точность предсказаний за счет использования разработанных сервисов для тестирования и сбора необработанных данных датчиков.

**IoT World Simulation** | C++, CMake, Conan, Python, gRPC, GTest, Protobuf, Docker

Май 2023 - Июнь 2023

Система моделирования процессов реального мира для устройств, собирающих состояния окружающей среды и влияющих на саму систему. Взаимодействие с устройствами, выступающими агентами, происходит через gRPC.