Кулаков Никита Васильевич

Дата рождения: 05.06.2003

Санкт-Петербург, Россия → +7 924 330 6869

О СЕБЕ

Специалист с глубокими знаниями систем Linux, сосредоточенный на их конфигурации и автоматизации процессов. Стремится к детальному анализу технологий для глубокого понимания их внутренних механизмов. Нацелен на развитие в области DevOps через создание эффективной и надежной инфраструктуры.

Образование

итмо Санкт-Петербург, 2026 5.00/5.00

Магистратура Системное и прикладное программное обеспечение

Санкт-Петербург, 2024

итмо Бакалавриат Информатика и вычислительная техника

4.92/5.00

Навыки

Технологии: Ansible, CMake, Docker, Git, GitHub/GitLab Actions, Grafana, Jenkins, Kafka, KVM, Linux, Make, MongoDB, Nginx, PostgreSQL, RabbitMQ, Redis, Prometheus, Terraform

Технические навыки: Устранение неполадок сети и диагностика, настройка производительности системы

Языки: C/C++, Java (Spring Boot, Spring Cloud, Micronaut), Python, JS/TS, Golang, Bash, Rust, SQL, Protobuf

Иностранные языки: Английский - В2

Опыт

ITMO Events | Team Lead, Frontend Developer, DevOps | практика

Февраль 2024 - Май 2024

Система управления мероприятиями и площадками.

- Стандартизировал процесс синхронизации АРІ и разработал адаптер для взаимодействия с приложением, что снизило риски, связанные с обратной совместимостью.
- Настроил статический анализ кода и проверки слияния в Github Actions для pull request'ов.
- Развернул систему для демонстраций заказчику, устранив при этом множество конфликтов.

Bluster Wind | DevOps, Backend Developer | стартап, команда из 12 человек

Октябрь 2023 - Февраль 2024

Социальная сеть для проведения опросов, создания профилей пользователей на основе их голосований и визуализации результатов по заданным параметрам на графиках.

- Настроил сервер разработки с TLS, Nginx, Liquibase, Keycloak, Container Registry и self-hosted DinD runners.
- Реализовал пайплайны для тестирования, сборки контейнеров и запуска серверных приложений.
- Разработал модуль управления пользователями и подписками для монолитного приложения на Java Spring.

ПРОЕКТЫ

Natrix Language | C, Make, Antlr3, Python, Docker

October 2024 - April 2025

Компилируемый, динамический, строго типизированный язык общего назначения.

- Увеличил скорость выполнения кода в 3 раза с помощью инструментов профилирования.
- Разработал отладчик языка, опираясь на глубокое понимание устройства процессов в Linux.

Road Condition Monitoring | Flutter, Python, Golang, MQTT, Kafka, ClickHouse

Февраль 2024 - Июнь 2024

Система отслеживания состояния дорожного покрытия при помощи мобильных устройств водителей.

- Обеспечил горизонтальное масштабирование за счет продуманной архитектуры и выбора оптимальных технологий.
- Увеличил пропускную способность системы, оптимизировав узкие места, выявленные реализованным нагрузочным тестированием.
- Повысил точность предсказаний, внедрив сервисы для тестирования и сбора необработанных данных с датчиков.

