

Кулаков Никита Васильевич



Дата рождения: 05.06.2003

Санкт-Петербург, Россия 📞 +7 924 330 6869

📧 t.me/zubrailx ✉ nv1kulakov@gmail.com 🔗 linkedin.com/zubrailx 🐙 github.com/zubrailx

О СЕБЕ

Специалист с глубокими знаниями Linux-систем. Интересуюсь настройкой и автоматизацией процессов. Мне нравится детально разбираться в работе различных технологий, чтобы понимать их внутренние механизмы. Стремлюсь развиваться в сфере DevOps, применяя свои знания для создания эффективных и надежных инфраструктур.

ОБРАЗОВАНИЕ

Университет ИТМО

Санкт-Петербург, 2026

Магистратура Системное программное обеспечение

Университет ИТМО

Санкт-Петербург, 2024

Бакалавриат Информатика и вычислительная техника

4.92/5.00

НАВЫКИ

Технологии: Ansible, AWS (SQS, S3), ClickHouse, Cloud, Docker, GitHub/GitLab Actions, Hazelcast, Kafka, Keycloak, KVM, Linux, MongoDB, Nginx, PostgreSQL, RabbitMQ, Redis, Terraform

Языки: C/C++, Java, Python, JS/TS, Golang, Bash, Rust, SQL

Иностранные языки: Английский - B2

ОПЫТ

Bluster Wind | Backend Developer, DevOps

Октябрь 2023 - Июнь 2024

- Спроектировал сервис на Golang управления данными о пользователях для формирования рекомендаций и предоставления аналитики опросов в приложении социальной сети.
- Разработал модуль управления пользователями и подписками для монолитного приложения на Java Spring.
- Настроил сервер для разработки, Keycloak, TLS, сохранение образов, сконфигурировал self-hosted runners и добавил сценарии для тестирования и запуска через GitHub Actions.

Tinkoff Invest Robot Contest | Backend Developer, DevOps

Май 2022

- Разработал многопользовательское Java приложение, позволяющее для активных аккаунтов пользователей с заданной периодичностью осуществлять анализ котировок торгуемых бумаг и покупать их по заданному алгоритму.
- Настроил Spring Security, Docker контейнеры для развертки фронтенда и бекенда, Nginx.

Ovision Hack Dev Track | Frontend Developer

Апрель 2022

- Разработал одностраничное JavaScript веб-приложение с использованием React и Effector, считывающее изображение с камеры пользователя, отправляющее его на сервер и визуализирующее точки лица.
- Реализовал кадрирование исходного изображения с помощью JS Tensorflow для снижения нагрузки.

ПРОЕКТЫ

Road Condition Monitoring | Flutter, Python, Golang, MQTT, Kafka, ClickHouse

Февраль 2024 - Июнь 2024

- Разработал мобильное приложение на Flutter для сбора данных датчиков акселерометра, гироскопа и GPS и визуализации оценок состояния дорожного покрытия на карте.
- Обучил и сравнил модели машинного обучения на подготовленном открытом наборе данных датчиков.
- Спроектировал сервис предобработки и прогнозирования, буферизированной обработки и API.
- Реализовал сервисы для тестирования моделей и сбора необработанных реальных данных.

IoT World Simulation | C++, CMake, Conan, Python, gRPC, GTest, Protobuf, Docker

Май 2023 - Июнь 2023

- Симулировал реальных мир для устройств сбора данных, реализовав алгоритмы для освещения, температуры, движения воздуха, беспроводной сети с учетом препятствий.

- Имплементировал многопоточную работу приложения с помощью мьютексов, коллбеков и очередей.
- Создал виртуальные устройства, умеющие собирать данные с симуляции и отправлять их в озеро данных.
- Осуществил обмен между симуляцией и виртуальными устройствами с помощью gRPC посредством одиночных вызовов и потоков.