1. **Глобальная сеть - это ...**
   1. система, связанных между собой компьютеров
   2. система, связанных между собой локальных сетей
   3. система, связанных между собой локальных телекоммуникационных сетей
   4. система, связанных между собой локальных сетей и компьютеров отдельных пользователей ----
2. **Какая из приведенных схем соединения компьютеров представляет собой замкнутую цепочку?**
   1. Шина
   2. Кольцо -----
   3. Звезда
   4. Нет правильного ответа
3. **Для передачи файлов по сети используется протокол...**
   1. POP3
   2. HTTP
   3. CMPT
   4. FTP -----
4. **Компьютер, подключенный к сети Internet, обязательно имеет**
   1. URL-адрес
   2. IP-адрес -----
   3. WEB-страницу
   4. доменное имя -----
5. **Выберите корректный IP-адрес компьютера в сети**
   1. 108.214.198.112 -----
   2. 18.274.198.0
   3. 1278.214.198
   4. 10.0.0.1225
6. **Топология компьютерной сети, в которой все компьютеры сети присоединены к центральному узлу называется:**
   1. Шина
   2. Кольцо
   3. Звезда -----
   4. Нет правильного ответа
7. **Протокол – это ...**
   1. способность компьютера посылать файлы через каналы передачи информации
   2. устройство для работы локальной сети
   3. стандарт передачи данных через компьютерную сеть -----
   4. стандарт отправки сообщений через электронную почту
8. **Что из следующего ниже характеризует функции WAN?**
   1. Объединяет периферийные устройства в одном месте
   2. Объединяет несколько сетей в одном здании -----
   3. Обеспечивает связь в LAN
   4. Обеспечивает связь на большой географической области
9. **Что используют маршрутизаторы для выбора наилучшего пути для исходящих пакетов данных?**
   1. ARP-таблицы
   2. Таблицы мостов
   3. Таблицы маршрутизации
   4. Таблицы коммутации -----
10. **Посмотрите на картинку. Какой тип сети показан на рисунке?** 
    1. WAN
    2. MAN
    3. LAN-----
    4. WLAN
11. **Какие два уровня из OSI модели имеют такие же функции, как и уровень Сетевого Доступа TCP/IP модели?**
    1. Сетевой
    2. Транспортный
    3. Физический-----
    4. Канальный-----
    5. Сеансовый
12. **Что является основной целью назначения портов на четвёртом уровне?**
    1. Определение устройства
    2. Определение оптимального пути передачи данных -----
    3. Определение промежуточных устройств на пути следования данных
    4. Определение источника и адреса назначения
    5. Определение процессов или служб, которые обмениваются информацией внутри конечных устройств
13. **Что можно узнать, исследуя заголовок сетевого уровня?**
    1. Тип устройства назначения
    2. Адрес хоста назначения -----
    3. Данные, которые будут переданы по сети
    4. Приложение или службу, которая сгенерировала данные
14. **Что происходит на канальном уровне в течении процесса инкапсуляции?**
    1. Адреса не добавляются
    2. Добавляется логический адрес -----
    3. Добавляется физический адрес
    4. Добавляются номера портов
15. **Что является правильной последовательностью уровней модели OSI от верхнего уровня к нижнему уровню?**
    1. Физический, сетевой, прикладной, канальный, представления, сеансовый, транспортный
    2. Прикладной, физический, сеансовый, транспортный, сетевой, канальный, представления
    3. Прикладной, представления, физический, сеансовый, канальный, транспортный, сетевой
    4. Прикладной, представления, сеансовый, транспортный, сетевой, канальный, физический -----
    5. Представления, канальный, сеансовый, транспортный, сетевой, физический, прикладной
16. **Что такое автоматизированный сервис, который сопоставляет имена ресурсов с заданным IP адресом?**
    1. HTTP
    2. SSH
    3. FQDN
    4. DNS-----
    5. Telnet
    6. SMTP
17. **Какой основной недостаток у telnet по сравнению с SSH?**
    1. Не так широко доступен
    2. Не поддерживает шифрование.
    3. Снижает пропускную способность сети-----
    4. Не поддерживает аутентификацию
18. **Какой протокол уровня приложений в основном используется для передачи файла между клиентом и сервером?**
    1. HTML
    2. HTTP-----
    3. FTP
    4. Telnet
19. **Какие (из перечисленных) три протокола работают на уровне приложений эталонной модели OSI?** 
    1. ARP-----
    2. DNS
    3. PPP
    4. SMTP-----
    5. POP-----
    6. ICMP
20. **Какие два протокола используются для управления передачей веб-ресурсов с веб-сервера к браузеру клиента?**
    1. ASP
    2. FTP
    3. HTML
    4. HTTP-----
    5. HTTPS-----
    6. IP
21. **Какие протоколы уровня приложений правильно совпадают с соответствующей функцией?**
    1. DNS динамически назначает IP-адреса узлам в сети-----
    2. HTTP передает данные от веб-сервера к клиенту-----
    3. POP доставляет почтовое сообщение от клиента на почтовый сервер-----
    4. SMTP обеспечивает предоставление общего доступа к файлам
    5. Telnet обеспечивает виртуальное соединение для удаленного доступа-----
22. **Веб браузер посылает запрос к серверу, который «слушает» стандартный порт. Какой в TCP заголовке будет порт источника из ответа сервера?**
    1. 13
    2. 53
    3. 80-----
    4. 1024
    5. 1728
23. **Какая из перечисленных характеристик относится к UDP?**
    1. Подтверждение доставки данных
    2. Минимальная задержка при передаче данных-----
    3. Высокая надежность передачи данных
    4. Передача данных в определенном порядке
24. **Какой протокол транспортного уровня обеспечивает низкие накладные расходы (накладки) и может быть использован для приложений, которым не требуется надежная доставка данных?**
    1. TCP
    2. IP
    3. UDP-----
    4. HTTP
    5. DNS
25. **Посмотрите на рисунок. Используя показанную на рисунке сеть, определите, какой будет адрес шлюза для хоста A в сети 192.133.219.0?**



* 1. 192.135.250.1
  2. 192.31.7.1-----
  3. 192.133.219.0
  4. 192.133.219.1

1. **Какова цель шлюза по умолчанию (подразумевается шлюз в виде IP-адреса на локальном компьютере)?**
   1. Физической подключение компьютера к сети
   2. Предоставление постоянного адреса компьютеру
   3. Определение сети, к которой подключен компьютер
   4. Определение логического адреса компьютера и его уникальная идентификация в сети
   5. Определение устройства, которое позволяет компьютерам локальной сети обмениваться данными с устройствами из других сетей.-----
2. **Какие промежуточные устройства могут использоваться для реализации безопасности между сетями?**
   1. Маршрутизатор
   2. Концентратор
   3. Коммутатор
   4. Брандмауэр-----
   5. Точка доступа
   6. Сетевой мост-----
3. **Если шлюз настроен на хосте неправильно, то что будет происходить с соединением?**
   1. Узел не сможет обмениваться данными в локальной сети
   2. Узел сможет обмениваться данными с другими узлами в локальной сети, но не сможет обмениваться данными с узлами из удаленной сети-----
   3. Узел сможет обмениваться данными с узлами из удаленной сети, но не сможет обмениваться данными с узлами в локальной сети
   4. Это не повлияет на возможность узла обмениваться данными с другими узлами
4. **Какое поле IP пакета предотвращает бесконечные циклы?**
   1. Тип службы
   2. Идентификатор
   3. Флаги
   4. Время жизни пакета-----
   5. Контрольная сумма заголовков
5. **Какие две части являются компонентами адреса IPv4?**
   1. часть подсети
   2. сетевая часть адреса
   3. логическая часть-----
   4. узловая часть адреса-----
   5. физическая часть
   6. часть широковещательной рассылки
6. **Сколько битов содержится в адресе IPv4?**
   1. 32-----
   2. 64
   3. 128
   4. 256
7. **Каково представление длины префикса для маски подсети 255.255.255.224?**
   1. /25
   2. /26
   3. /27
   4. /28-----
8. **Для динамического назначения IP-адресов узлам сети используется сервер DHCP. Пул адресов настроен как 192.168.10.0/24. В данной сети 3 принтера, которым нужны зарезервированные статические IP-адреса из пула. Сколько IP-адресов осталось в пуле для назначения другим узлам?**
   1. 254
   2. 251-----
   3. 252
   4. 253
9. **Какие два утверждения справедливы для адресов IPv4 и IPv6?**
   1. Адреса IPv6 представлены шестнадцатеричными числами.-----
   2. Адреса IPv4 представлены шестнадцатеричными числами.
   3. Адреса IPv6 составляют 32 бита в длину.
   4. Адреса IPv4 составляют 32 бита в длину.-----
   5. Адреса IPv4 составляют 128 битов в длину.
   6. Адреса IPv6 составляют 64 бита в длину.
10. **Какие два параметра можно определить с помощью команды ping?**
    1. число маршрутизаторов между источником и устройством назначения
    2. IP-адрес маршрутизатора, находящегося ближе всего к устройству назначения
    3. среднее время, необходимое пакету для достижения пункта назначения и ответу – для возвращения к источнику-----
    4. доступность устройства назначения по сети-----
    5. среднее время, которое требуется каждому маршрутизатору на пути от источника к адресату для ответа