1. **Глобальная сеть - это ...**
   1. система, связанных между собой компьютеров
   2. система, связанных между собой локальных сетей
   3. система, связанных между собой локальных телекоммуникационных сетей
   4. система, связанных между собой локальных сетей и компьютеров отдельных пользователей
2. **Какая из приведенных схем соединения компьютеров представляет собой замкнутую цепочку?**
   1. Шина
   2. Кольцо
   3. Звезда
   4. Нет правильного ответа
3. **Для передачи файлов по сети используется протокол...**
   1. POP3
   2. HTTP
   3. CMPT
   4. FTP
4. **Компьютер, подключенный к сети Internet, обязательно имеет**
   1. URL-адрес
   2. IP-адрес
   3. WEB-страницу
   4. доменное имя
5. **Выберите корректный IP-адрес компьютера в сети**
   1. 108.214.198.112
   2. 18.274.198.0
   3. 1278.214.198
   4. 10.0.0.1225
6. **Топология компьютерной сети, в которой все компьютеры сети присоединены к центральному узлу называется:**
   1. Шина
   2. Кольцо
   3. Звезда
   4. Нет правильного ответа
7. **Протокол – это ...**
   1. способность компьютера посылать файлы через каналы передачи информации
   2. устройство для работы локальной сети
   3. стандарт передачи данных через компьютерную сеть
   4. стандарт отправки сообщений через электронную почту
8. **Что из следующего ниже характеризует функции WAN?**
   1. Объединяет периферийные устройства в одном месте
   2. Объединяет несколько сетей в одном здании
   3. Обеспечивает связь в LAN
   4. Обеспечивает связь на большой географической области
9. **Что используют маршрутизаторы для выбора наилучшего пути для исходящих пакетов данных?**
   1. ARP-таблицы
   2. Таблицы мостов
   3. Таблицы маршрутизации
   4. Таблицы коммутации
10. **Посмотрите на картинку. Какой тип сети показан на рисунке?** 
    1. WAN
    2. MAN
    3. LAN
    4. WLAN
11. **Какие два уровня из OSI модели имеют такие же функции, как и уровень Сетевого Доступа TCP/IP модели?**
    1. Сетевой
    2. Транспортный
    3. Физический
    4. Канальный
    5. Сеансовый
12. **Что является основной целью назначения портов на четвёртом уровне?**
    1. Определение устройства
    2. Определение оптимального пути передачи данных
    3. Определение промежуточных устройств на пути следования данных
    4. Определение источника и адреса назначения
    5. Определение процессов или служб, которые обмениваются информацией внутри конечных устройств
13. **Что можно узнать, исследуя заголовок сетевого уровня?**
    1. Тип устройства назначения
    2. Адрес хоста назначения
    3. Данные, которые будут переданы по сети
    4. Приложение или службу, которая сгенерировала данные
14. **Что происходит на канальном уровне в течении процесса инкапсуляции?**
    1. Адреса не добавляются
    2. Добавляется логический адрес
    3. Добавляется физический адрес
    4. Добавляются номера портов
15. **Что является правильной последовательностью уровней модели OSI от верхнего уровня к нижнему уровню?**
    1. Физический, сетевой, прикладной, канальный, представления, сеансовый, транспортный
    2. Прикладной, физический, сеансовый, транспортный, сетевой, канальный, представления
    3. Прикладной, представления, физический, сеансовый, канальный, транспортный, сетевой
    4. Прикладной, представления, сеансовый, транспортный, сетевой, канальный, физический
    5. Представления, канальный, сеансовый, транспортный, сетевой, физический, прикладной
16. **Что такое автоматизированный сервис, который сопоставляет имена ресурсов с заданным IP адресом?**
    1. HTTP
    2. SSH
    3. FQDN
    4. DNS
    5. Telnet
    6. SMTP
17. **Какой основной недостаток у telnet по сравнению с SSH?**
    1. Не так широко доступен
    2. Не поддерживает шифрование.
    3. Снижает пропускную способность сети
    4. Не поддерживает аутентификацию
18. **Какой протокол уровня приложений в основном используется для передачи файла между клиентом и сервером?**
    1. HTML
    2. HTTP
    3. FTP
    4. Telnet
19. **Какие (из перечисленных) три протокола работают на уровне приложений эталонной модели OSI?** 
    1. ARP
    2. DNS
    3. PPP
    4. SMTP
    5. POP
    6. ICMP
20. **Какие два протокола используются для управления передачей веб-ресурсов с веб-сервера к браузеру клиента?**
    1. ASP
    2. FTP
    3. HTML
    4. HTTP
    5. HTTPS
    6. IP
21. **Какие протоколы уровня приложений правильно совпадают с соответствующей функцией?**
    1. DNS динамически назначает IP-адреса узлам в сети
    2. HTTP передает данные от веб-сервера к клиенту
    3. POP доставляет почтовое сообщение от клиента на почтовый сервер
    4. SMTP обеспечивает предоставление общего доступа к файлам
    5. Telnet обеспечивает виртуальное соединение для удаленного доступа
22. **Веб браузер посылает запрос к серверу, который «слушает» стандартный порт. Какой в TCP заголовке будет порт источника из ответа сервера?**
    1. 13
    2. 53
    3. 80
    4. 1024
    5. 1728
23. **Какая из перечисленных характеристик относится к UDP?**
    1. Подтверждение доставки данных
    2. Минимальная задержка при передаче данных
    3. Высокая надежность передачи данных
    4. Передача данных в определенном порядке
24. **Какой протокол транспортного уровня обеспечивает низкие накладные расходы (накладки) и может быть использован для приложений, которым не требуется надежная доставка данных?**
    1. TCP
    2. IP
    3. UDP
    4. HTTP
    5. DNS
25. **Посмотрите на рисунок. Используя показанную на рисунке сеть, определите, какой будет адрес шлюза для хоста A в сети 192.133.219.0?**



* 1. 192.135.250.1
  2. 192.31.7.1
  3. 192.133.219.0
  4. 192.133.219.1

1. **Какова цель шлюза по умолчанию (подразумевается шлюз в виде IP-адреса на локальном компьютере)?**
   1. Физической подключение компьютера к сети
   2. Предоставление постоянного адреса компьютеру
   3. Определение сети, к которой подключен компьютер
   4. Определение логического адреса компьютера и его уникальная идентификация в сети
   5. Определение устройства, которое позволяет компьютерам локальной сети обмениваться данными с устройствами из других сетей.
2. **Какие промежуточные устройства могут использоваться для реализации безопасности между сетями?**
   1. Маршрутизатор
   2. Концентратор
   3. Коммутатор
   4. Брандмауэр
   5. Точка доступа
   6. Сетевой мост
3. **Если шлюз настроен на хосте неправильно, то что будет происходить с соединением?**
   1. Узел не сможет обмениваться данными в локальной сети
   2. Узел сможет обмениваться данными с другими узлами в локальной сети, но не сможет обмениваться данными с узлами из удаленной сети
   3. Узел сможет обмениваться данными с узлами из удаленной сети, но не сможет обмениваться данными с узлами в локальной сети
   4. Это не повлияет на возможность узла обмениваться данными с другими узлами
4. **Какое поле IP пакета предотвращает бесконечные циклы?**
   1. Тип службы
   2. Идентификатор
   3. Флаги
   4. Время жизни пакета
   5. Контрольная сумма заголовков
5. **Какие две части являются компонентами адреса IPv4?**
   1. часть подсети
   2. сетевая часть адреса
   3. логическая часть
   4. узловая часть адреса
   5. физическая часть
   6. часть широковещательной рассылки
6. **Сколько битов содержится в адресе IPv4?**
   1. 32
   2. 64
   3. 128
   4. 256
7. **Каково представление длины префикса для маски подсети 255.255.255.224?**
   1. /25
   2. /26
   3. /27
   4. /28
8. **Для динамического назначения IP-адресов узлам сети используется сервер DHCP. Пул адресов настроен как 192.168.10.0/24. В данной сети 3 принтера, которым нужны зарезервированные статические IP-адреса из пула. Сколько IP-адресов осталось в пуле для назначения другим узлам?**
   1. 254
   2. 251
   3. 252
   4. 253
9. **Какие два утверждения справедливы для адресов IPv4 и IPv6?**
   1. Адреса IPv6 представлены шестнадцатеричными числами.
   2. Адреса IPv4 представлены шестнадцатеричными числами.
   3. Адреса IPv6 составляют 32 бита в длину.
   4. Адреса IPv4 составляют 32 бита в длину.
   5. Адреса IPv4 составляют 128 битов в длину.
   6. Адреса IPv6 составляют 64 бита в длину.
10. **Какие два параметра можно определить с помощью команды ping?**
    1. число маршрутизаторов между источником и устройством назначения
    2. IP-адрес маршрутизатора, находящегося ближе всего к устройству назначения
    3. среднее время, необходимое пакету для достижения пункта назначения и ответу – для возвращения к источнику
    4. доступность устройства назначения по сети
    5. среднее время, которое требуется каждому маршрутизатору на пути от источника к адресату для ответа