

Kleros

El Protocolo de Resolución de Conflictos en Blockchain proporciona un arbitraje rápido, seguro y económico para prácticamente todo.

El Desafío

El surgimiento de disputas de la economía global, digital y descentralizada en áreas que no pueden ser resueltas por los tribunales estatales y los métodos alternativos de resolución de disputas existentes. Por ejemplo, en el comercio electrónico internacional y la prestación de servicios.

Solución Kleros

Kleros conecta a los usuarios que necesitan resolver sus disputas con jurados que tienen las habilidades para resolverlos de manera justa. Nuestro protocolo resolución utiliza tecnología de blockchain y jurados descentralizados para resolver disputas de manera rápida, segura y económica.



Kleros Team





Clément Lesaege
CTO Co-founder





DAPP Developer



Kavcic

Design Lead



Stuart James Enrique

Community Manager Piqueras

DAPP Developer



William
George
Cryptoeconomics

Researcher

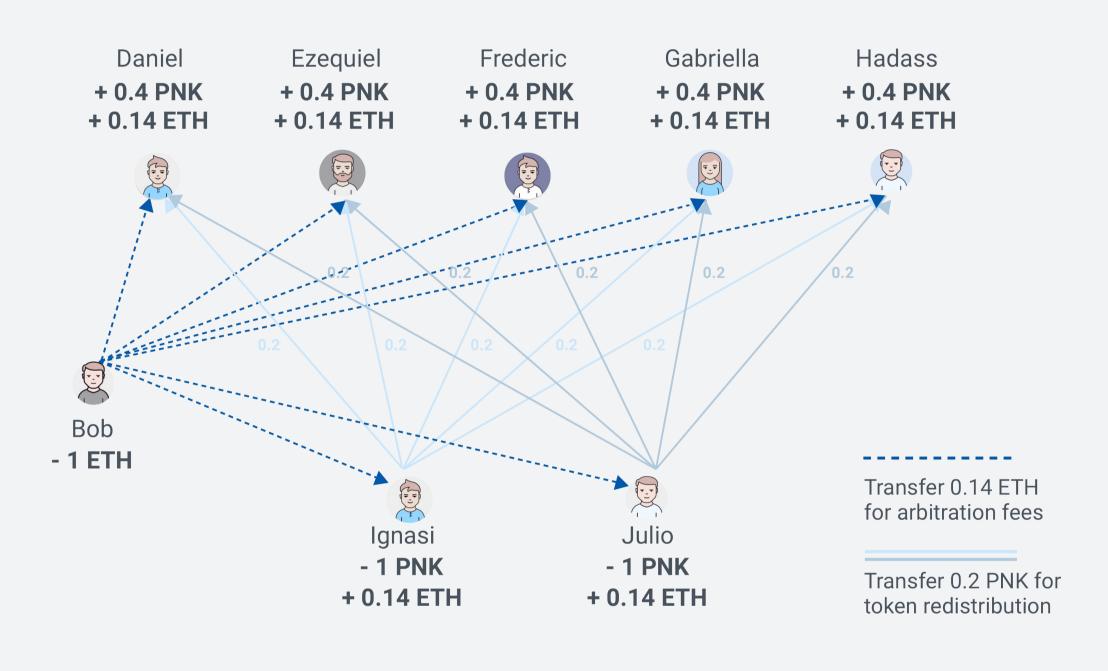


Addison Huegel



Programa de jurados de Kleros

Kleros utiliza criptografía y blockchain para asegurar la integridad de la evidencia y la transparencia a la hora de seleccionar a los jurados. La teoría de los juegos proporciona incentivos para una participación honesta. El token de protocolo (el Pinakion, PNK) representa el derecho de los usuarios a ser seleccionados al azar como jurados. Los incentivos se basan en un concepto conocido como Schelling Point, desarrollado por Thomas Schelling, Premio Nobel de Economía 2005.



Kleros Hoja de ruta



Mecanismo de venta del Token: Initial Coin Offering

La oferta interactiva de monedas Interactive Coin Offering (IICO por sus siglas en inglés) es un nuevo protocolo desarrollado por Vitalik Buterin, Jason Teutsch y Christopher Brown para que las ventas de tokens sean más justas. Permite que cada colaborador elija un monto para ofertar y un "límite personal" en la valoración total.

certeza de participación y valoración a todas las partes, sin importar su tamaño.

El valor del token será determinado por el mercado, luego de una serie de rondas donde los participantes harán ofertas y ajustarán sus límites. Esto proporciona

Uso de fondos de la venta de Token 45% Desarrollo de productos 25% Investigación 10% Desarrollo del ecosistema 10% Comunicación 10% Operaciones y Legalese acı

Cantidad de Tokens: 1,000,000,000 de Pinakions

En el primer evento de distribución de tokens, el 16% de los tokens se venderán al público. El otro 50% se venderá en el futuro a medida

que el equipo alcance hitos en el desarrollo del proyecto y también se utilizará para un programa de incentivos para jurados.

Miembros del equipo: 18.00%

Venta de tokens de primera ronda: 16%

Airdrop: 4.00%

Rondas subsiguientes y programas de incentivos para jurados: 50%

Reserva de Desarrollo Cooperativo de Kleros: 12.00%

La venta de tokens de Kleros comenzará el 15 de mayo de 2018