

Neprocedurální programování

Úvod do funkcionálního programování



John McCarthy
1927 - 2011

Funkcionální programování

Idea

- program = definice funkce
- výpočet = aplikace funkce na argumenty
 - » skládání funkcí
 - » “matematické” funkce bez vedlejších efektů

Inspirace

- λ - kalkul
- Alonzo Church, 1936

☀ Příklady

```
> 3.14
```

```
3.14
```

```
> (+ 1 2)
```

```
3
```

```
> (- (+ 1 2) (* 2 3))
```

```
-3
```

```
> (sqrt 4)
```

```
2
```

```
> (quote (1 2 3))    nebo ' (1 2 3)
```

```
(1 2 3)
```

Funkcionální programování: historie

1930-: Alonzo Church: λ - kalkul

1950-: John McCarthy: LISP

1960-: Peter Landin: ISWIM

1970-: John Backus: FP

1970-: Robin Milner: ML

1980-: David Turner: Miranda

1987: Haskell

2010: Haskell 2010

2000-: Scala, F#, Kotlin

LISP

LISP (John McCarthy, 1958, MIT)

- List Processing
 - » Lots of Irritating Superfluous Parentheses

Scheme

- jeden z dialektů LISPu
- výuka, výzkum
- minimalismus, jednoduchá sémantika
- DrScheme → DrRacket
 - » <http://racket-lang.org>

Symbolické výrazy

S-výraz

- atom
 - » 3.14
 - » #t
 - » +
 - » fun
- tečka-dvojice
 - » (1 . 2)
- seznam
 - » (1 2 3)
 - » ((1 2) 3)

Vyhodnocení výrazu

Cyklus

- `read-eval-print`
- přečti s-výraz
- vyhodnot'
- vrat' výsledek

REPL

- `read-eval-print` loop
- language shell
- interaktivní rozhraní
- typické pro skriptovací jazyky

Vyhodnocení výrazu

Vyhodnocení

- **atomu**
 - » číslo \rightarrow hodnota čísla
 - » operátor \rightarrow funkce specifikovaná tímto operátorem
 - » ostatní \rightarrow “objekty” k nim přiřazené
- **seznamu**
 - » vyhodnot' prvky seznamu
 - » nejlevější \rightarrow funkce, ostatní \rightarrow argumenty
 - » aplikuj funkci na její argumenty
- **dychtivé vyhodnocení** (eager evaluation)

Vyhodnocení výrazu

Výjimky z obecného vyhodnocovacího pravidla

- např. funkce **quote**
 - » potlačí vyhodnocení svého argumentu
- speciální formy
 - » mají vlastní vyhodnocovací pravidla

Obecné pravidlo pro vyhodnocení výrazu

Zvláštní pravidla pro malé množství speciálních forem

Seznamy

```
>(list 1 2 3)
```

```
(1 2 3)
```

```
>(car '(1 2 3))
```

```
1
```

```
>(cdr '(1 2 3))
```

```
(2 3)
```

```
>(cons 1 '(2 3))
```

```
(1 2 3)
```

```
>(cons 1 2) ;vytvori tečka-dvojici
```

```
(1 . 2)
```

Předdefinované funkce/predikáty

```
>(append '(1 2) '(3 4))
```

```
(1 2 3 4)
```

```
>(list? 'a)
```

```
#f
```

; logická hodnota false

```
>(null? '())
```

```
#t
```

Předdefinované funkce/predikáty

Standardní funkce

- `list cons car cdr append`

Standardní predikáty

- `list? null? equal?`

Logické spojky

- `and or not`
- vše v prefixové notaci

Definice nových funkcí

Speciální forma `define`

```
(define e 2.71828)
```

```
> e
```

```
2.71828
```

```
(define (kvadrat x) (* x x))
```

```
> (kvadrat 21)
```

```
441
```

```
(define ( <jméno> <form. parametry> )  
          <tělo> )
```

Podmíněný výraz: speciální forma `if`

Speciální forma `if`

```
(if <podmínka> <výraz1> <výraz2> )
```

```
(define (delka seznam)  
  (if (null? seznam) 0  
      (+ 1 (delka (cdr seznam)) )  
  )  
)
```


Jako v Prologu: rekurze

```
(define (factorial n)
  (if (= n 1) 1
      (* n (factorial (- n 1)))))
```

```
(factorial 4)
(* 4 (factorial 3))
(* 4 (* 3 (factorial 2)))
(* 4 (* 3 (* 2 (factorial 1))))
(* 4 (* 3 (* 2 1)))
(* 4 (* 3 2))
(* 4 6)
24
```

} prostor
 $\Theta(n)$

Jako v Prologu: akumulátor

```
(define (factorial n)
  (fact-iter 1 1 n))
(define (fact-iter soucin citac max)
  (if (> citac max) soucin
      (fact-iter (* citac soucin)
                  (+ citac 1)
                  max)
      )
  )
)
```

fact-iter: příklad

```
(factorial 4)
(fact-iter 1 1 4)
(fact-iter 1 2 4)
(fact-iter 2 3 4)
(fact-iter 6 4 4)
(fact-iter 24 5 4)
24
```

} konstantní
prostor

Lambda výrazy

Speciální forma `lambda`

- umožňuje definovat anonymní funkci

```
> ( (lambda (x y) (+ x y 1)) 4 5 )  
10
```

```
(define (kvadrat x) (* x x))
```

je syntaktické pozlátko pro

```
(define kvadrat (lambda (x) (* x x)))
```

☀ Příklad: kompozice funkcí

```
(define (comp f g)
  (lambda (x) (f (g x))
))
```

```
(define (plus1 x) (+ x 1))
(define f (comp kvadrat plus1))
```

```
> (f 2)
```

9

Funkce vyšších řádů: map

```
>(map sqrt '(1 4 9))
```

```
(1 2 3)
```

```
(define (map fce seznam)
```

```
  (if (null? seznam) '()
```

```
      (cons (fce (car seznam))
```

```
            (map fce (cdr seznam))))
```

```
(define (trans matice) ; transpozice
```

```
  (if (null? (car matice)) '()
```

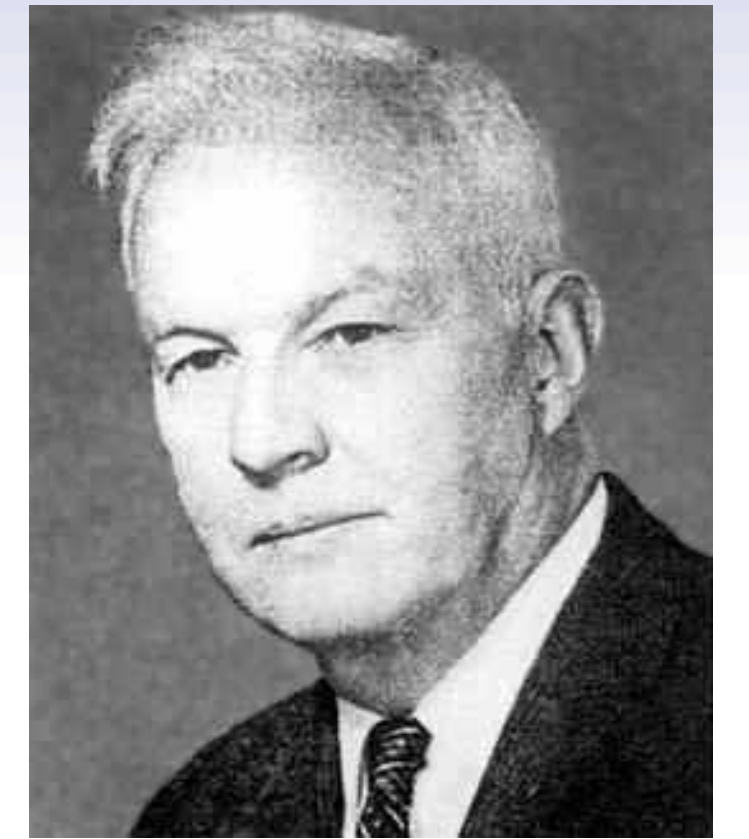
```
      (cons (map car matice)
```

```
            (trans (map cdr matice))))
```


Kombinace – jako v Prologu

```
(define (komb rad seznam)
  (cond ((zero? rad) '())
        ((null? seznam) '())
        (else (append
                  (map (lambda (xs)
                        (cons (car seznam) xs)
                        (komb (- rad 1) (cdr seznam))))
                  (komb rad (cdr seznam))))))
```

Haskell: historie



Haskell Brooks Curry (1900 - 1982)

1987 FPCA '87

- sestavena komise s cílem sloučit
- existující funkcionální jazyky do jediného
- který bude sloužit jako základ pro další výzkum

1990 Haskell 1.0

1999 Haskell 98 Report

2010 Haskell 2010

Haskell: charakteristika

Čistě funkcionální programovací jazyk

- funkce bez vedlejších efektů

Typový systém: silný & statický

- silně typovaný = argumenty předávané funkci musí být očekávaného typu
- statický = typová kontrola v době překladu
- typová inference Hindley–Milnerova typu
- typové třídy

Líné vyhodnocení

- nedělej dnes co můžeš odložit na zítřek
- Scheme: dychtivé vyhodnocení (eager evaluation)

Haskell: charakteristika

2D syntax (layout rule)

- závislé části programu určeny odsazením
- nahrazuje obvyklé příkazové závorky

Funkce vyšších řádů

Porovnávání se vzorem

- nemá sílu unifikace

Generické seznamy

- syntaktické pozlátko pro vytvoření seznamu na základě seznamů existujících
- imituje matematickou notaci pro konstrukci množin

Kombinace – jako v Prologu

```
{- kombinace bez opakovani -}  
  
-- typova signatura  
komb :: Int -> [a] -> [[a]]  
  
-- definice funkce  
komb 0 _ = [[]]  
komb _ [] = []  
komb n (x:xs) | n>0 = map (x:) (komb (n-1) xs)  
                ++ komb n xs
```