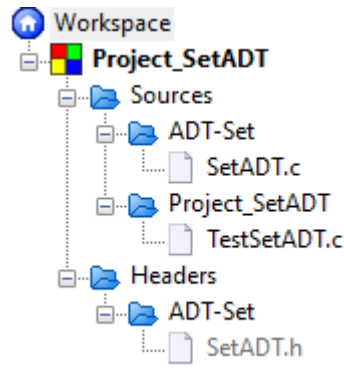
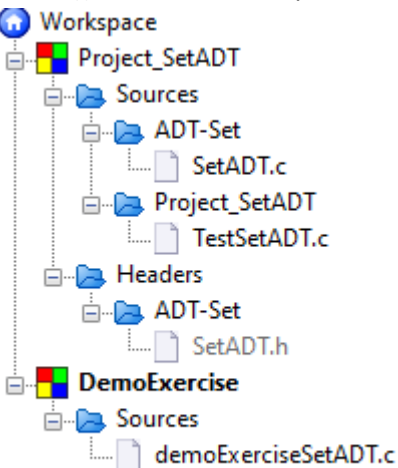


1. Φορτώνετε το Project_SetADT.cbp (περιλαμβάνεται στο φάκελο code\Project_SetADT, αφού πρώτα αποσυμπίεσετε τοπικά στον ΗΥ σας το code.zip της Lecture_01 από το openeclass)
2. Η δομή του project θα είναι η παρακάτω



3. Τρέχετε και μελετάτε τον κώδικα που σας δίνουμε στο project αυτό
4. Αφού κατανοήσετε τη λειτουργία των συναρτήσεων στη συνέχεια «συναρμολογείτε» τον κώδικα που σας δίνουμε σε ένα νέο αρχείο, όπως περιγράφεται παρακάτω
5. Δημιουργείτε ένα νέο project πχ το DemoExercise
6. Δημιουργείτε ένα κενό αρχείο πχ με όνομα demoExerciseSetADT.c και το προσθέτετε στο 2^ο project το DemoExercise
7. Θα δείχνει έτσι το Workspace



8. Αντιγράφετε στο αρχείο demoExerciseSetADT.c τον κώδικα από τα SetADT.h, SetADT.c, TestSetADT.c.
Προσοχή τι κάνετε include στο demoExerciseSetADT.c
9. Κλείνετε το Project_SetADT
10. Και πλέον έχετε ένα αρχείο κώδικα το DemoExerciseADT.c που περιλαμβάνει όλα όσα είχαν τα 3 αρχεία.
11. Στη συνέχεια τρέχετε το DemoExerciseADT.c θα πρέπει να έχει την ίδια λειτουργικότητα με τα αρχεία του project που σας δώσαμε.

Γενικά για κάθε άσκηση

Θα πρέπει να κάνετε όλα τα παραπάνω βήματα και αν το (βήμα 11) λειτουργεί σωστά τότε προχωράτε στη λύση της άσκησης, προσθαφαιρώντας κώδικα από τη main() για να λύσετε την εκάστοτε άσκηση και ενδεχόμενα να υλοποιήσετε και νέες συναρτήσεις.

Πριν έρθετε στο Εργαστήριο θα πρέπει να έχετε μελετήσει τις ασκήσεις και θα πρέπει να έχετε έτοιμα για κάθε άσκηση το αρχείο AxFy.c αντίστοιχα όπως το demoExerciseSetADT.c με δεδομένο αυτό το αρχείο θα προχωράμε στη λύση της άσκησης. Προφανώς θα είναι καλύτερο να έχετε προχωρήσει στις λύσεις ώστε να συζητάμε διάφορα σημεία που σας δυσκόλεψαν ΑΝ ΕΡΧΕΣΤΕ ΜΕ «ΑΔΕΙΑ ΧΕΡΙΑ» ΔΕΝ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΣΑΣ ΒΟΗΘΗΣΟΥΜΕ