

Variáveis (const, let, var):

const: Declara uma variável com valor constante, que não pode ser reatribuída.

let: Declara uma variável que pode ser reatribuída dentro do escopo.

var: (menos comum atualmente): Declara uma variável com escopo de função ou global.

Funções (function, Arrow Functions):

function: Declara uma função.

Arrow Functions (() => {}): Forma mais concisa de declarar funções introduzida no ES6.

Condicionais (if, else if, else):

if: Executa um bloco de código se uma condição for verdadeira.

else if: Permite verificar múltiplas condições em sequência.

else: Executa um bloco de código se a condição de if for falsa.

Loops (for, while, do...while):

for: Cria um loop com um contador e uma condição de saída.

while: Executa um loop enquanto uma condição for verdadeira.

do...while: Executa um loop pelo menos uma vez e continua enquanto uma condição for verdadeira.

Arrays (Array):

Usados para armazenar uma lista ordenada de valores.

Métodos como push, pop, shift, unshift, forEach, map, filter, reduce, etc.

Objetos (Object):

Estrutura de dados que armazena pares de chave-valor.

Propriedades e métodos podem ser acessados usando notação de ponto (objeto.propriedade) ou notação de colchetes (objeto['propriedade']).

Eventos (addEventListener):

Permite que você registre funções para serem executadas quando um evento ocorre, como um clique de mouse ou pressionamento de tecla.

Promises e Async/Await:

Promises: Usadas para tratar operações assíncronas, como chamadas de API, de forma mais estruturada.

Async/Await: Uma sintaxe mais simples para lidar com Promises.

Manipulação do DOM (Document Object Model):

document.querySelector e document.querySelectorAll para selecionar elementos HTML.

Métodos para manipular elementos, como getElementById, createElement, appendChild, etc.

AJAX e Requisições HTTP (fetch):

Usados para fazer requisições e receber dados de servidores.

fetch é uma API moderna para fazer requisições HTTP.

Módulos (ES6 Modules):

Permitem dividir o código em módulos reutilizáveis e importá-los/exportá-los em outros arquivos.

JSON (JavaScript Object Notation):

Formato de dados comum usado para enviar e receber dados entre um servidor e um cliente.

Palavras-chave JavaScript



Palavras-chave de Controle de Fluxo:

if: Usada para executar um bloco de código condicionalmente.

else: Usada em conjunto com if para executar um bloco alternativo de código se a condição não for verdadeira.

switch: Usada para criar uma estrutura de seleção com vários casos.

case: Usada dentro de um bloco switch para definir casos específicos.

default: Usada em um bloco switch para especificar o código a ser executado se nenhum caso corresponder.

break: Usada para sair de um loop ou de um bloco switch.

for: Usada para criar um loop com um contador.

while: Usada para criar um loop enquanto uma condição for verdadeira.

do: Usada em conjunto com while para criar um loop que executa pelo menos uma vez.

Palavras-chave de Declaração de Variáveis:

var: Usada para declarar variáveis (menos comum atualmente devido a escopo mais amplo).

let: Usada para declarar variáveis com escopo de bloco.

const: Usada para declarar constantes (variáveis com valor constante).

Palavras-chave de Funções:

function: Usada para declarar funções.

return: Usada para especificar o valor retornado por uma função.

async: Usada para criar funções assíncronas.

await: Usada para aguardar a conclusão de uma Promise dentro de funções assíncronas.

Palavras-chave de Manipulação de Objetos:

this: Usada para referenciar o objeto atual em um contexto.

new: Usada para criar instâncias de objetos a partir de construtores.

class: Usada para declarar classes (introduzida no ES6).

Palavras-chave de Manipulação de Exceções:

try: Usada para envolver um bloco de código que pode gerar exceções.

catch: Usada para capturar e manipular exceções lançadas dentro de um bloco try.

throw: Usada para lançar uma exceção manualmente.

finally: Usada para especificar um bloco de código que sempre é executado, independentemente de uma exceção ser lançada ou não.

