Асимптотики

О-нотация

- Способ оценить время работы алгоритма без привязки к железу и деталям реализации
- Различают временную и пространственную сложность

Попытка строго сформулировать

- Можно задать функцию f(n): время работы при размере входных данных n
- Может быть очень сложной, например: $f(n) = 3n^2 + 4\log(2n+7) + 18$
- Такая точность не всегда нужна, хочется обобщить
- Введем достаточно простую g(n), назовем ее асимптотикой изначальной функции, это значит, что она ограничивает ее сверху
- Чтобы это понять, возьмем некоторое C>0, и некоторый размер входных данных n_0
- ullet Тогда $orall n > n_0$ верно $f(n) \leq C \cdot g(n)$
- Для примера выше подойдет $C=100, g(n)=n^2$
- Тогда говорят $f(n) = O(n^2)$

Попытка наглядно показать

```
x = 5
y = x * 2
2 операции, O(1)
for i in range(n):
print(i)
n операций, O(n)
s = 0
for i in range(100 * n):
```

```
s += i print(s) 100n + 2 операции, O(n) • for i in range(n): for j in range(n): print(i * j) print(i + j) print(i) 2n^2 + n операций, O(n^2) • a = [i \text{ for i in range(n)}] a.reverse() Зависит от устройства reverse, O(n).
```

- Для определения асимптотики времени/памяти какого-то алгоритма обычно берут максимально простые функции, если это возможно (по определению асимптотики)
- Есть стандартные асимптотики алгоритмов и стандартные названия этих асимптотик: единица/константа, линия, $n \log n$, квадрат, куб. Такие вещи надо помнить, потому что это облегчает общение.

Квадратичные сортировки

- Асимптотика $O(n^2)$
- Редко применяются на практике
- Важно знать, чтобы понимать принципы упорядочивания

Сортировка выбором

- Идея: мы можем n раз выбрать минимум и составить отсортированный массив
- Поиск минимума выполняется в зависимости от размера массива:
 - На первом шаге минимум надо выбрать из n элементов и поставить его на позицию 1
 - lacktriangle На втором шаге из n-1 и поставить его на позицию 2
 - ..
 - На n-м шаге мы его сразу знаем

•
$$[5,6,2,3] \rightarrow [2,6,5,3] \rightarrow [2,3,5,6] \rightarrow [2,3,5,6] \rightarrow [2,3,5,6]$$

•
$$n + (n-1) + \ldots + 1 = \frac{n(n+1)}{2} = O(n^2)$$

Сортировка вставками

- Идея: двигаем элемент влево, пока он не встанет на свое место
- Представим, что у нас слева есть отсортированный участок, пусть его длина k:
 - Возьмем k + 1-й элемент
 - Будем двигать его, пока он не встанет на своё место
 - lacktriangle Получили отсортированный участок размера k+1
- $[5,6,2,3] \rightarrow [5,6,2,3] \rightarrow [5,6,2,3] \rightarrow [2,5,6,3] \rightarrow [2,3,5,6]$
- $1+2+\ldots+n=\frac{n(n+1)}{2}=O(n^2)$

Сортировка пузырьком

- Каждый раз будем смещать самый "тяжелый" элемент в конец
 - lacktriangle Для всех i от 1 до n-1, если $a_i>a_{i+1}$ обмениваем их местами
 - lacktriangle Для одного элемента в худшем случае n обменов
 - Для n элементов n^2
 - Асимптотика $O(n^2)$
- Можно понять, что после i шага последние i элементов отсортированы
- Пример **одного прохода**: [5,3,6,2] o [3,5,6,2] o [3,5,6,2] o [3,5,6,2]

Линейные структуры данных

Вектор

- Динамический массив
- размер (size) и вместимость (capacity)
- Пока $size \leq capacity$, просто добавляем
- Затем выделяем новый массив с $capacity' = C \cdot capacity$, копируем туда содержимое старого
- Пример C = 2:

- [1] (size 1, capacity 1)
- [1,2] (size 2, capacity 2, перекладываем)
- [1,2,3] (size 3, capacity 4, перекладываем)
- [1,2,3,4] (size 4, capacity 4)
- [1,2,3] (size 3, capacity 4)
- Пусть, итоговая capacity вектора равна n. Тогда сумма сарасіту всех массивов не превосходит $n+\frac{n}{2}+\frac{n}{4}+\ldots+1\leq 2n=O(n).$
- n операций сделали за O(n)
- На практике используют разные C, там тоже получается сумма геометрической прогрессии, которая зависит только от C.

Стек

- Добавить элемент на стек
- Узнать "верхний" элемент стека
- Удалить "верхний" элемент
- Можно реализовать используя обычный массив
- Пример использования: проверить, является ли данная последовательность скобок "правильной"
 - **(**())(()())
 - **-**))()
 - Если скобка открывается, добавляем ее в стек
 - Если скобка закрывается и стек не пуст, удаляем
 - В конце проверим, что стек пуст
- n операций сделали за O(n)

Очередь

- Добавить элемент в конец очереди
- Удалить элемент из начала очереди
- Узнавать первый/последний элементы
- Сделать n таких операций за O(n)
- Можно реализовать, используя массив и указатель на начало очереди
 - лишняя память

Очередь

- Можно реализовать, используя 2 стека, представить как два стакана, которые касаются донышками
 - При добавлении элемента кладем его в правый стек
 - При удалении удаляем из левого
 - Если в левом пусто, перекладываем туда по одному все элементы из правого. Они развернутся.
 - \circ Каждый элемент переложится только 1 раз \Rightarrow асимптотика O(n)
- Пример:][ightarrow][AB ightarrow][ABC ightarrow ABC][ightarrow BC][D