



Curso Presencial Programação Fullstack

Aula 08

Prof. MSc. Kelson | Senior Software Engineer



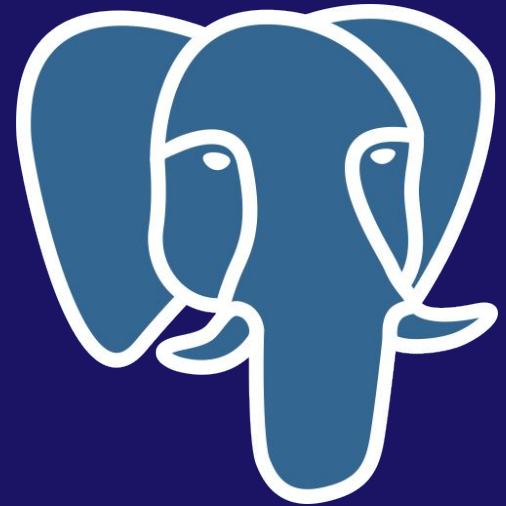
PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?



PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Introdução ao PostgreSQL

- PostgreSQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional (SGBD) avançado, open-source e com forte ênfase em conformidade com padrões e escalabilidade.
- Suporte a transações ACID (*tem que acontecer tudo ou nada*), integridade referencial, tipos de dados customizáveis, e extensões programáveis.
- Usado para armazenar e recuperar dados em aplicações web, móveis, e empresariais.



Introdução ao Docker

- Docker é uma plataforma open-source que automatiza o deploy de aplicações dentro de containers, permitindo que você crie, implante e rode aplicações em qualquer ambiente.
- Lançado em 2013 pela Docker, Inc.
- Rapidamente se tornou a tecnologia padrão para containers.



O que é um Container?

- Um container é uma unidade padronizada de software que empacota código e todas as suas dependências para que a aplicação rode de maneira rápida e confiável de um ambiente computacional para outro.
- Características dos Containers:
 - Isolamento:
 - Cada container opera de forma independente e isolada, garantindo que as configurações de uma aplicação não interfiram em outras.
 - Leveza:
 - Compartilham o kernel do sistema operacional, o que os torna muito mais leves e rápidos para iniciar do que máquinas virtuais.
 - Portabilidade:
 - Contêineres podem ser executados em qualquer lugar, seja no laptop de um desenvolvedor, em um servidor local ou na nuvem, mantendo o ambiente de execução consistente.





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Instalação e Configuração do PostgreSQL

- Siga os passos do prof, para a instalação do PostgreSQL (**SERVER**)
 - Via Docker (vamos criar um container só para o postgres)
 - **docker run --name postgres-curso-fullstack -e POSTGRES_PASSWORD=123 -p 5439:5432 -d postgres**
- Também instale o DBeaver (**CLIENTE**)





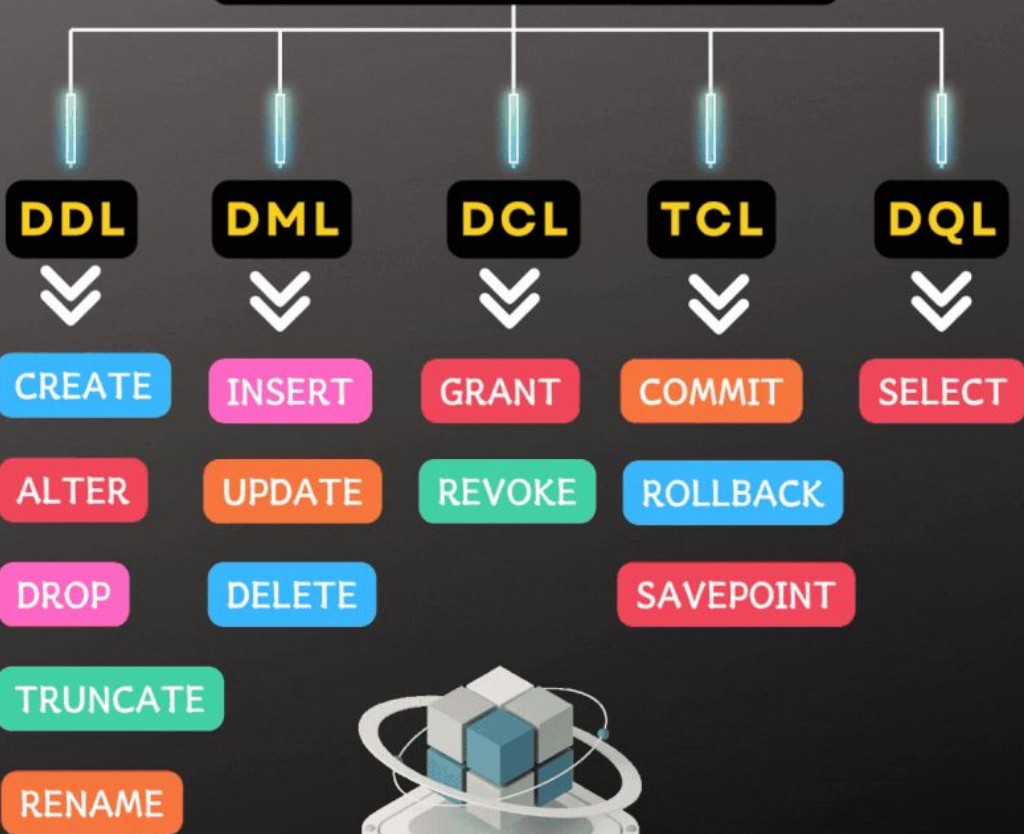
PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

SQL Básico com PostgreSQL

- Introdução aos comandos SQL básicos (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE).
- **SQL (Structured Query Language) é a linguagem padrão para gerenciamento de dados em sistemas de banco de dados relacional como o PostgreSQL.**
- Usada para **inserir, consultar, atualizar e deletar** dados armazenados.



SQL COMMAND TYPES





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

SQL Básico: Comandos básicos

- **CREATE TABLE**
 - Usado para criar uma nova tabela no banco de dados.

sql

```
CREATE TABLE clientes (  
  id SERIAL PRIMARY KEY,  
  nome VARCHAR(50),  
  email VARCHAR(50),  
  telefone VARCHAR(15)  
);
```





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

SQL Básico: Comandos básicos

- **INSERT INTO**
 - Insere dados em uma tabela.

```
sql
```

```
INSERT INTO clientes (nome, email, telefone)  
VALUES ('João Silva', 'joao.silva@example.com', '99988-7766');
```





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

SQL Básico: Comandos básicos

- **SELECT**
 - Usado para consultar e recuperar dados de uma tabela.

sql

```
SELECT * FROM clientes;  
SELECT nome, email FROM clientes WHERE id = 1;
```





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

SQL Básico: Comandos básicos

- **UPDATE**
 - Atualiza dados existentes em uma tabela.

```
sql
```

```
UPDATE clientes  
SET email = 'joao.novoemail@example.com'  
WHERE id = 1;
```





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

SQL Básico: Comandos básicos

- **DELETE**
 - Remove dados de uma tabela.

```
sql
```

```
DELETE FROM clientes WHERE id = 1;
```



VAMOS CODAR? (1)

- Crie uma tabela produtos com as colunas id, nome, preço e estoque.
 - id -> SERIAL
 - nome -> VARCHAR(100)
 - Preço -> DECIMAL(10, 2)
 - estoque -> INT



VAMOS CODAR? (1_1)

- Crie uma tabela consulta com as colunas id, data, horario, paciente e status.
 - id -> SERIAL
 - data_hora -> TIMESTAMP,
 - paciente -> VARCHAR(100),
 - status -> VARCHAR(50)





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (2)

- Insira três produtos na tabela produtos.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (2_2)

- Insira três consultas na tabela consulta.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (3)

- Selecione todos os campos dos produtos na tabela produtos.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (3_1)

- Selecione todos os campos das consultas na tabela consulta.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (4)

- Atualize o preço de um produto específico para 12.50 e o estoque para 95.
 - Filtre pelo id.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (4_1)

- Atualize o status de uma consulta específica para 'Concluída' e altere a data/hora para 2024-08-16 14:00. Filtre pelo id.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (5)

- Delete um dos produtos.
 - Filtre pelo id.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (5_1)

- Delete uma das consultas. Filtre pelo id.



VAMOS CODAR? (6)

- Crie uma tabela chamada fornecedores com as colunas id (chave primária, inteiro), nome (texto) e telefone (texto).





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (6_1)

- Crie uma tabela chamada medico com as colunas id (chave primária, inteiro), nome (texto) e especialidade (texto).





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (7)

- Insira dois fornecedores na tabela fornecedores.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (7_1)

- Insira dois médicos na tabela medico.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (7_1)

- Insira dois médicos na tabela medico.



Chave
Primária

CONSULTA c

Chave
Estrangeira

id	data_consulta	medico_id	paciente_id	descricao
1	2024-11-11	1	1	...
2	2024-11-12	1	2	...

PACIENTE p

id	nome	data_nascimento	plano_saude
1	José	1990-10-10	Unimed
2	Maria	1987-10-01	HapVida



PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (8)

- Modifique a tabela produtos para incluir uma coluna fornecedor_id que cria uma chave estrangeira referenciando a coluna id da tabela fornecedores.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (8_1)

- Modifique a tabela consulta para incluir uma coluna `medico_id` que cria uma chave estrangeira referenciando a coluna `id` da tabela `medico`.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (9)

- Atualize a tabela produtos para definir o fornecedor_id para os produtos existentes.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (9_1)

- Atualize a tabela consulta para definir o medico_id para as consultas existentes.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (10)

- Selecione todos os campos dos produtos e o nome do fornecedor correspondente.





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

VAMOS CODAR? (10_1)

- Selecione todos os campos das consultas e o nome do médico correspondente.



Java

- Linguagem de programação orientada a objetos, usada para desenvolver aplicações.
- Características: Multithread, gerenciamento automático de memória (coleta de lixo), portabilidade (escreva uma vez, execute em qualquer lugar).



Java



PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

Java

- Vamos utilizar o **IntelliJ Community** para codar em Java :)
 - Segue com o prof!
- Crie um novo projeto: **Aula08**





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

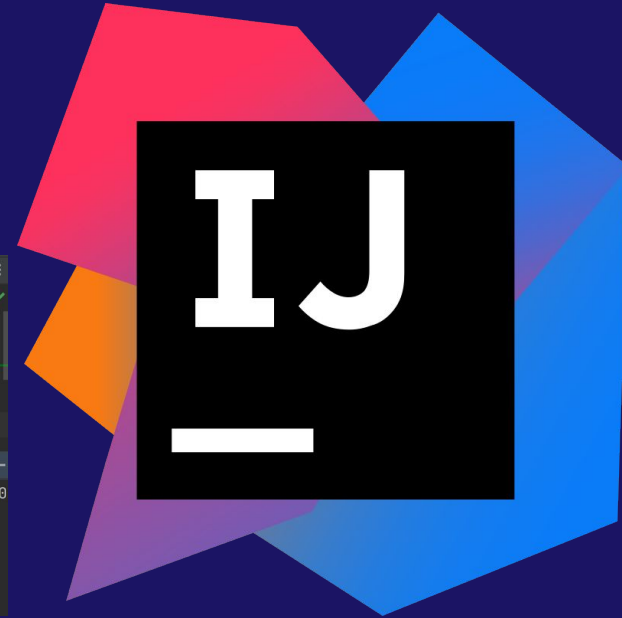
Java

- Vamos de hello world?

The screenshot displays the IntelliJ IDEA IDE interface. The Project tool window on the left shows the project structure: 'Aula08_Java' with subfolders 'idea', 'src', and 'main'. Inside 'main', there is a 'java' folder containing 'org.example', which has a 'Main' class. The Main.java file is open in the editor, showing the following code:

```
1 package org.example;
2
3 public class Main {
4     public static void main(String[] args) {
5
6         System.out.println("Hello world!");
7     }
8 }
```

The Run tool window at the bottom shows the execution of the 'Main' class. The command used is: `C:\Users\Kelson\.jdk\corretto-17.0.4\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2023.3\lib\idea_rt.jar=1704:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2023.3\bin" C:\Users\Kelson\.jdk\corretto-17.0.4\bin\java.exe`. The output is 'Hello world!' and the process finished with exit code 0.





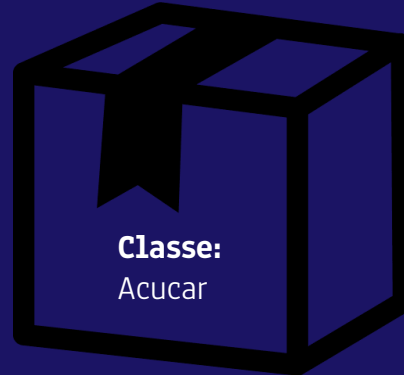
PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Java e OO

- Classes e Objetos: **Classes são moldes para criar objetos; objetos são instâncias de classes.**
- Olha só o que vai acontecer ao lado, **uma classe para cada produto??**

COM OO, NÃO!!!

VAMOS CRIAR UM
"MOLDE /
CLASSE" PARA
CADA PRODUTO?





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Java e OO

- Molde (**classe**) produto:
 - 1 classe só, chamada "Produto"

```
java Copy code

public class Produto {
    int id;
    String nome;
    double preço;

    public void exibirDetalhes() {
        System.out.println("Produto ID: " + id + ", Nome: " + nome + ", Preço: " +
    }
}
```



PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

VAMOS CODAR? [COM PROF]

- Crie uma classe Produto com os atributos id, nome, preço e quantidadeEmEstoque. Inclua métodos para obter e definir o valor de cada atributo (getters e setters). Adicione um método exibirInformacoes() para mostrar todos os detalhes do produto.





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

VAMOS CODAR? [COM PROF]

- Crie uma classe Fornecedor com os atributos id, nome e telefone. Em seguida, crie uma classe FornecedorPremium que herda de Fornecedor e adiciona o atributo taxaDesconto.





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

VAMOS CODAR? [COM PROF]

- Defina uma interface `Negociavel` com um método `negociar()`. Implemente esta interface na classe `Produto`, adicionando lógica ao método `negociar()` para diminuir o `quantidadeEmEstoque` e imprimir uma mensagem.



Back-end

- Estrutura que possibilita a operação do sistema
- Como as funções do meu sistema vão se comportar?
- Tudo que dá estrutura e apoio às ações do usuário
- Por trás daquela tela do site / app bonitinha... Quem é o responsável pela lógica interna?
 - Nosso amigo back-end :)



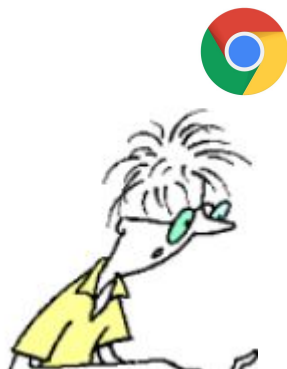
Front-end

- Interface em que o usuário pode interagir com o sistema
- HTML, CSS, JavaScript são as principais tecnologias envolvidas neste universo
- Facilitar a usabilidade do sistema
 - Já imaginou o usuário ter que entender as requisições HTTPs para usar um sistema?



Exemplo de Comunicação

John acessa
<https://www.profkelson.dev>



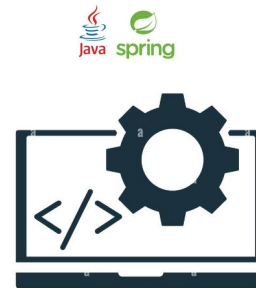
GET Request



GET Request



GET Request



Front end

BACK END

O Servidor Web do site do prof recebe [GET] proveniente do *browser* do Bob.

O frontend ficará responsável por fornecer a página web (*interface*) com informações sobre cursos.

Mas quem busca o conteúdo cadastrado no banco de dados é o nosso amigo *back-end*

Atenção: Esta é apenas uma exemplificação, não necessariamente condiz com a realidade das tecnologias utilizadas pelo referido site.

Exemplo de Comunicação

John acessa
<https://www.profkelson.dev>



Response 200 OK



Response 200 OK

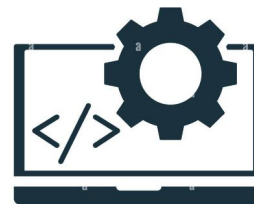


Front end

Body Response
com o JSON de
cursos do prof
kelson



Response 200 OK



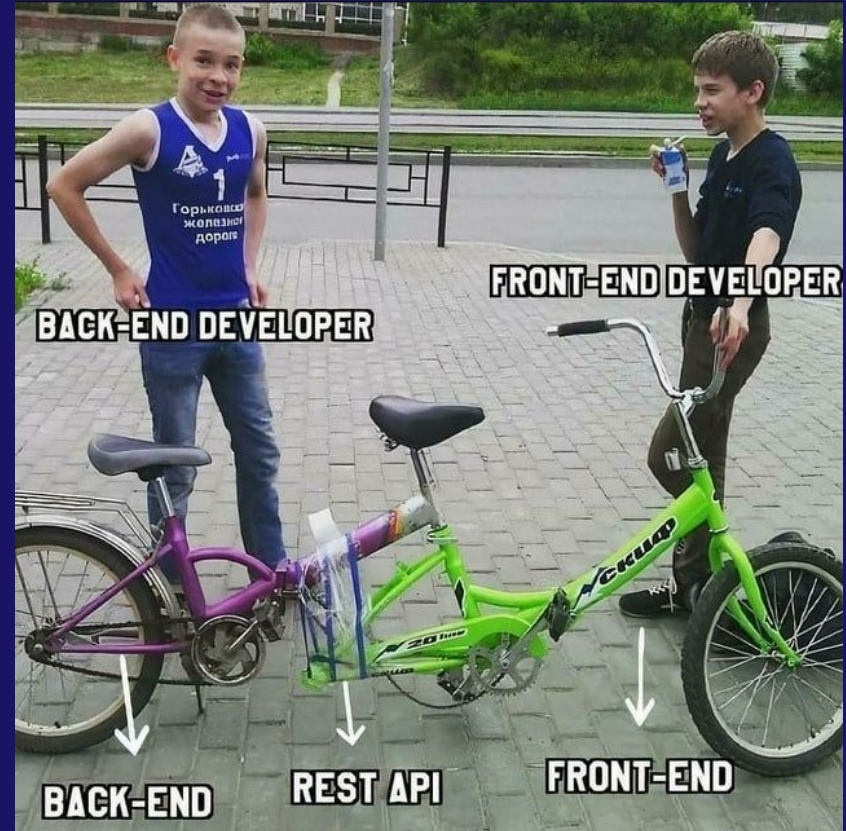
BACK END



```
json
Copy code
{
  "id": 1,
  "tituloDoSite": "Curso Presencial Programação Fullstack - <Turma_02 />",
  "logo": "profkelson-dev.png"
}
```

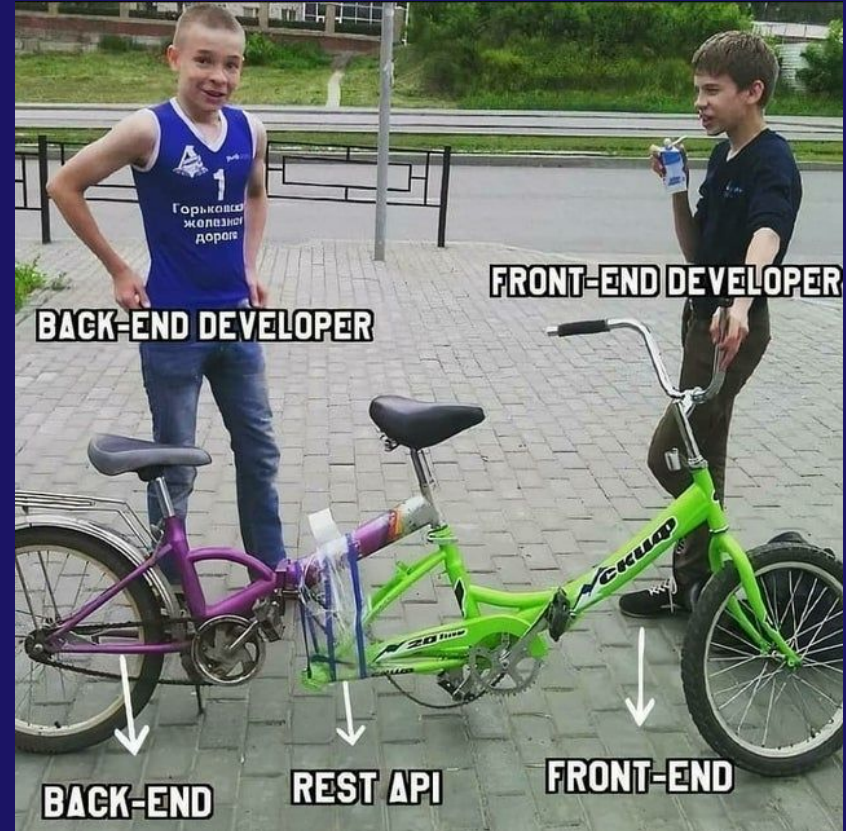

O que é API, prof???

- Application Programming Interface.
- Interface de Programação de Aplicação
- Uma interface que permite a comunicação entre sistemas diferentes.
- Conjunto de normas que possibilita a comunicação entre plataformas
- Através de protocolos e padrões.



Rest API? RESTful?

- Também chamada de API RESTful.
- Interface de programação de aplicações.
- Em conformidade com a arquitetura REST.
- REST: Representational State Transfer. É um conjunto de princípios que devem ser seguidos ao projetar um sistema web.
- RESTful: é a forma de implementar os princípios ditados na arquitetura REST.

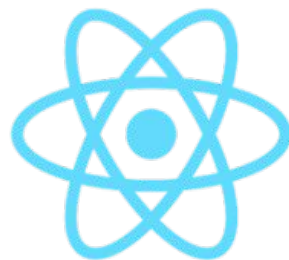




PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?

Faaala, Javinha!! Meu
considerado!



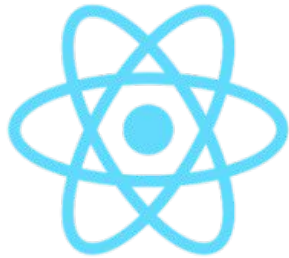
React



Tenho uma telinha bonitinha aqui que faz o cadastro de Alunos no Sistema, vou te mandar os dados desse Aluno, armazena esse aluno no banco de dados, por favor!



PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?



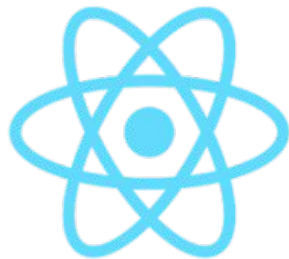
React





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?



React



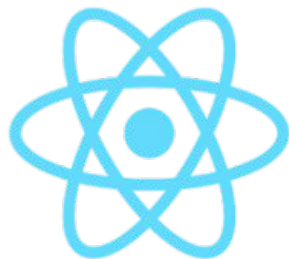
Sai pra lá! Seu frontzinho!
Só sabe fazer telinha
mesmo! Não fale de
qualquer jeito comigo!





PROFKELSON.DEV

BORA CODAR?



React



No mínimo, fale comigo
via arquitetura REST! OK?
Não entendo seu *JSzinho*.

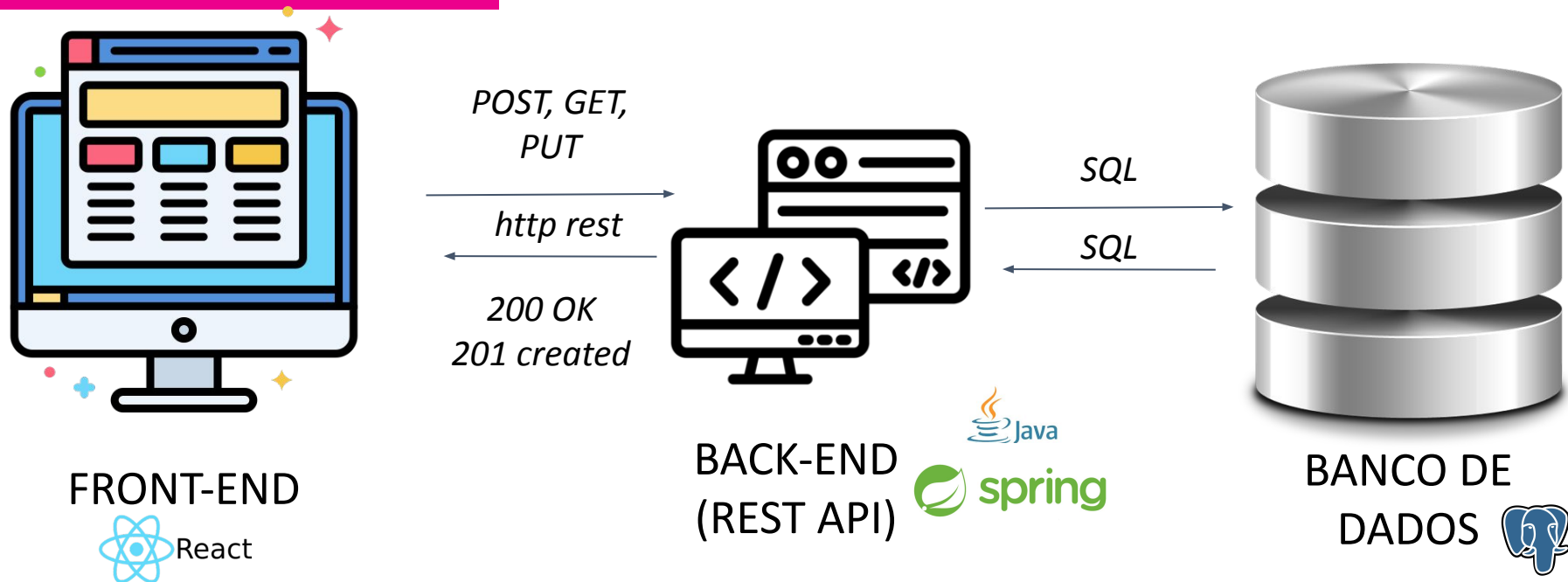




PROFKELSON.DEV

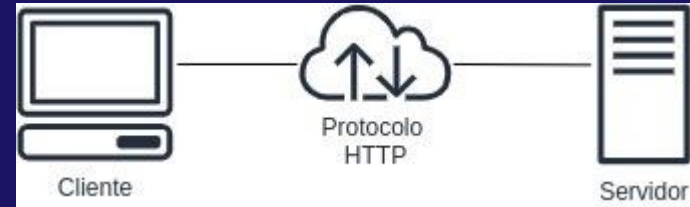
BORA CODAR?

Fluxo de Comunicação usando API REST



O que é HTTP?

- Hypertext Transfer Protocol
- Camada de Aplicação do modelo OSI.
- REGRAS da comunicação entre o cliente (ex: Navegador) e um servidor na internet.
- Requisição (request): Todo pedido que é enviado ao servidor.
- Resposta (response): Resposta do servidor, seguindo o fluxo do request.





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Verbos HTTP

- Utilizados no desenvolvimento e/ou no consumo de serviços RESTful.
- Objetivo: o serviço vai prover uma URL base e os verbos HTTP tem a responsabilidade de indicar a ação que é requisitada pelo consumidor do serviço em questão.

GET	/pet/{petId}	Find pet by ID
PUT	/pet	Update an existing pet
DELETE	/pet/{petId}	Deletes a pet
POST	/pet/{petId}/uploadImage	uploads an image

/books

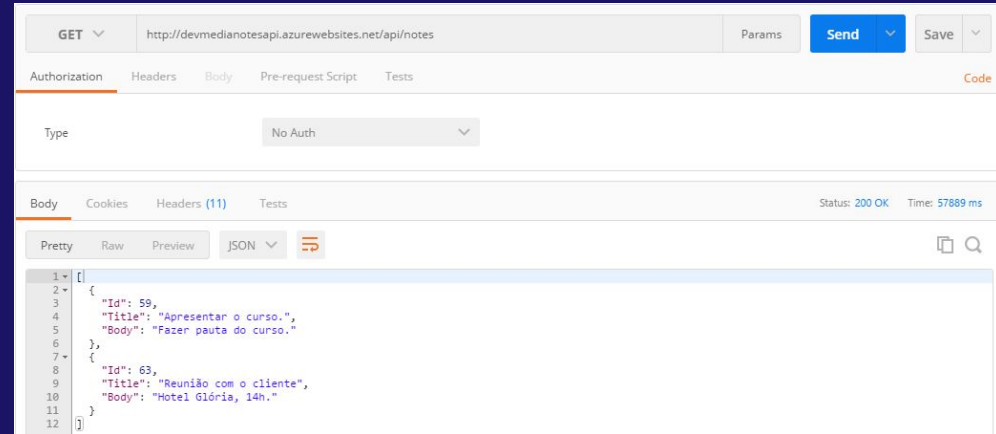
GET	/books	Lists all the books in the database
DELETE	/books/{bookId}	Deletes a book based on their id
POST	/books	Creates a Book
PUT	/books/{bookId}	Method to update a book
GET	/books/{bookId}	Retrieves a book based on their id



PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Obter alguma coisa

- **GET**
- Solicita a representação de um recurso específico.
- Requisições com GET retornam apenas dados.
- Ler dados, jamais alterar!





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Criar alguma coisa

- **POST**
- Criação de recursos
- Adiciona informações a um recurso
- Geralmente é utilizado para enviar dados de formulários

The screenshot shows a REST client interface with the following details:

- Method:** POST
- URL:** `http://devmedianotesapi.azurewebsites.net/api/notes`
- Params:** (empty)
- Buttons:** Send, Save
- Tabs:** Authorization, Headers (1), Body (selected), Pre-request Script, Tests
- Body Type:** JSON (application/json)
- Body Content:**

```
{
  "Title": "Pegar as crianças na escola.",
  "Body": "Centro, 10h30."
}
```



PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Atualiza, tudo, de algo

- **PUT**
- Atualiza informações de um recurso (update)

The screenshot shows a REST client interface with the following details:

- Method:** PUT
- URL:** http://devmedianotesapi.azurewebsites.net/api/notes/91
- Buttons:** Send, Save
- Tabs:** Authorization, Headers (1), Body (selected), Pre-request Script, Tests
- Body Type:** JSON (application/json)
- Body Content:**

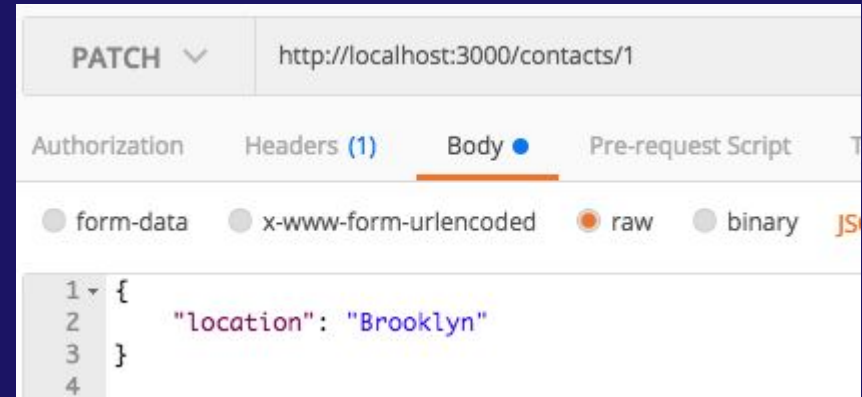
```
1 {  
2   "Id": 91,  
3   "Title": "Pegar as crianças na escola.",  
4   "Body": "Centro, 11h30."  
5 }
```



PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Atualiza, parcialmente, algo

- **PATCH**
- Envia apenas o que precisa ser alterado, sem a necessidade de precisar enviar todos os dados.





Deleta, alguma coisa

- DELETE
- Remove um dado passado na URI

The screenshot shows a REST client interface with the following elements:

- Method:** DELETE (with a dropdown arrow)
- URI:** `http://devmedianotesapi.azurewebsites.net/api/notes/91`
- Buttons:** Params, Send (blue), Save (with a dropdown arrow)
- Tabs:** Authorization, Headers (1), Body (selected), Pre-request Script, Tests
- Body Type Selection:** form-data, x-www-form-urlencoded, raw (selected), binary
- Content Type:** JSON (application/json) (with a dropdown arrow)
- Body Editor:** A text area with a line number '1' on the left and a vertical cursor at the start of the first line.

Top 9 HTTP Request Methods

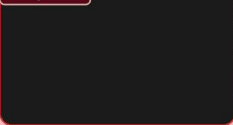
ByteByteGo

GET



GET /v1/products/iphone

Response



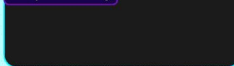
Retrieve a single item
or a list of items

PUT

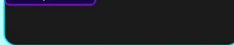


PUT /v1/users/123

Request Body



Response



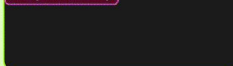
Update an item

POST

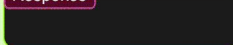


POST /v1/users

Request Body



Response



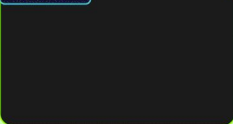
Create an item

DELETE



DELETE /v1/users/123

Response



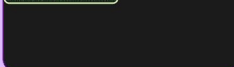
Delete an item

PATCH

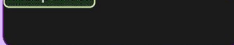


PATCH /v1/users/123

Request Body



Response



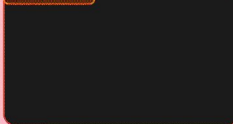
Partially modify an item

HEAD



HEAD /v1/products/iphone

Response



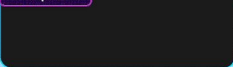
Identical to GET but no
message body in the response

CONNECT

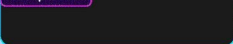


CONNECT xxx.com:80

Request



Response



Create a two-way connection
with a proxy server

OPTIONS



OPTIONS /v1/users

Response



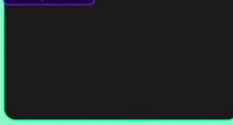
Return a list of supported
HTTP methods

TRACE



TRACE /index.html

Response



Perform a message loop-
back test, providing a
debugging mechanism

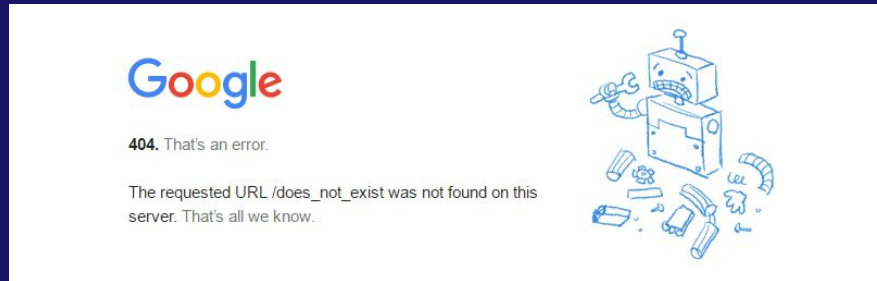


PROFKELSON.DEV

B O R A C O D A R ?

Códigos de Status HTTP

- A cada response, o protocolo HTTP nos retorna um código de “status” referente a cada tipo de retorno.
- Mas, prof. Esses códigos são aleatórios?
- Não... São numerações pré-definidas e separadas por classes.



Códigos de Status HTTP

- Estão divididos em 5 classes:
- 100s: A solicitação iniciada pelo cliente HTTP continua...
- 200s: O pedido feito no request foi recebido, compreendido e processado pelo servidor.
- 300s: Redirecionamento. Um novo recurso foi substituído pelo recurso solicitado.
- 400s: Erros. Houve problema com o pedido.
- 500s: A solicitação foi aceita, mas aconteceu algum erro no servidor que impede o processamento completo da solicitação

HTTP STATUS CODES	
2xx Success	
200	Success / OK
3xx Redirection	
301	Permanent Redirect
302	Temporary Redirect
304	Not Modified
4xx Client Error	
401	Unauthorized Error
403	Forbidden
404	Not Found
405	Method Not Allowed
5xx Server Error	
501	Not Implemented
502	Bad Gateway
503	Service Unavailable
504	Gateway Timeout

Códigos de Status HTTP

- Estão divididos em 5 classes:
- 100s: A solicitação iniciada pelo cliente HTTP continua...
- 200s: O pedido feito no request foi recebido, compreendido e processado pelo servidor.
- 300s: Redirecionamento. Um novo recurso foi substituído pelo recurso solicitado.
- 400s: Erros. Houve problema com o pedido.
- 500s: A solicitação foi aceita, mas aconteceu algum erro no servidor que impede o processamento completo da solicitação

18 CÓDIGOS DE STATUS HTTP (essenciais para desenvolvedores)





PROFKELSON.DEV
BORA CODAR?

Vamos começar a nossa API Backend?

- Acompanha com o prof!
- start.spring.io
- Baixe o Insomnia REST Client
- Let's go!



spring®

Pacotes - Estrutura

- **Model:** Responsável pelas classes de entidade, conexão com o BD;
- **Services:** Separar as regras de negócio, regras da aplicação e regras de aplicação para que possam ser testadas e reutilizadas por outras partes;
- **Repository:** Responsável pela comunicação com os dados que o service precisa;
- **Controller:** Orquestrador. Recebe chamadas e retorna dados.

Model

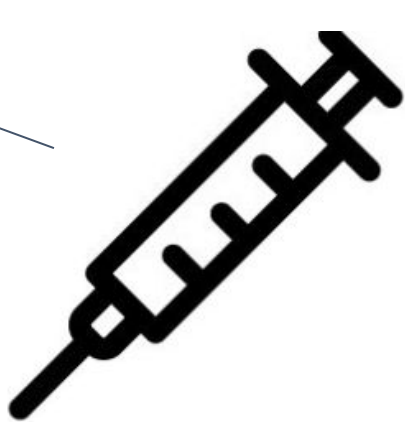
Service

Repository

Controller



Injetando Dependências do
Service no Controller



Injetando Dependências do
Repository do Service

