

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

Proyecto TriLote

Descripción de la metodología de trabajo (scrum)

Sprint 2
Versión 0,1

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
22/05/2018	0.0	Investigación de bibliotecas de scrapy para phyton	Todos
23/05/2018	0.0	integración de Interfaz con django	Enrique y Carla
24/05/2018	0.0	Ensayo scrapy con extensión de google con data scraper	Agustina y Diana
25/05/2018	0.0	Investigación de cursores para gestión de base de datos	Francisco y Bruno
26/05/2018	0.0	Conexión con Google Api	Kleizzem y Diana
27/05/2018	0.0	Conclusión de toda la documentación del proyecto.	Todos
28/05/2018	0.0	Presentación de conclusiones del sprint	Todos

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

Tabla de Contenidos

1.	Introducción	4
1.1	<i>Propósito de este documento</i>	4
1.2	<i>Alcance</i>	4
2.	Descripción General de la Metodología	4
2.1	<i>Fundamentación</i>	4
2.2	<i>Valores de trabajo</i>	5
3.	Personas y roles del proyecto.	5
4.	Artefactos	5
4.1	<i>Pila de producto</i>	6
4.2	<i>Pila del sprint</i>	9
4.3	<i>Sprint</i>	9
4.4	<i>Incremento</i>	10
4.5	<i>Gráfica de producto (Burn Up)</i>	10
4.6	<i>Gráfica de avance (Burn Down)</i>	11
4.7	<i>Reunión de inicio de sprint</i>	12
4.8	<i>Reunión técnica diaria</i>	12
4.9	<i>Gestión de configuración</i>	13
4.10	<i>Reunión de cierre de sprint y entrega del incremento.</i>	19

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

Descripción del Marco de trabajo

1. Introducción

Este documento muestra cómo desarrollamos el marco de trabajo SCRUM para el desarrollo del Sprint2 de la página web “TriLote” creada por SUDNI, grupo encargado de su creación y funcionamiento.

Contiene una descripción específica de los requerimientos, seguimiento, artefactos y documentos utilizados para conseguir el cumplimiento de las tareas propuestas dentro del Sprint 2, creadas con un lenguaje comprensible tanto para los integrantes del grupo como para agentes externos que quisieran entenderlo. Se tiene la descripción de las responsabilidades y compromisos de todos los participantes del grupo dentro del proyecto.

1.1. Propósito de este documento

Hacer comprensible el desarrollo de la página web “TriLote” para todos los agentes implicados en este proyecto y clientes.

1.2. Alcance

El alcance de este documento es todas las personas implicadas en el desarrollo de este sistema y también a aquellas ajena al mismo ya que no contiene un nivel de lenguaje demasiado técnico

2. Descripción General de la Metodología

2.1. Fundamentación

Las principales razones por la que se utilizó una metodología Scrum son:

- Sistema modular. Las características de “TriLote” permiten desarrollar una base funcional mínima y sobre ella la opción de ir incrementando las funcionalidades o modificando el comportamiento o apariencia de las ya implementadas anteriormente.
- Entregas constantes al cliente de los módulos terminados, de forma que puede disponer de una funcionalidad base en un tiempo mínimo y a partir de ahí un incremento y mejora continua del sistema.
- Previsible inestabilidad de requisitos.
 - Las funciones y objetos al terminar el sistema pueden incrementar significativamente por los nuevos requerimientos que se van obteniendo en el camino.
- Involucra mucho más al cliente en el desarrollo del sistema. El cliente puede ir observando y dando su punto de vista al desarrollo de este, ya sea con nuevos requerimientos o con algunas sugerencias.
 - Al tener un trabajo en equipo basado en los conocimientos que uno posee o cree saber hacer, la productividad individual y la conjunta se incrementa.

2.2. Valores de trabajo

Los valores que deben ser practicados por todos los miembros involucrados en el desarrollo y que hacen posible que la metodología Scrum tenga éxito son:

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

- Autonomía del equipo: Cada integrante del equipo dispone de atribuciones suficientes para toma de decisiones sobre cómo realizar su trabajo.
- Respeto en el equipo: Se requiere para llevar a cabo un trabajo colaborativo armonioso. Todos tienen derecho de opinar, todos piensan diferente.
- Responsabilidad y autodisciplina: Cada integrante debe terminar su tarea para que el proyecto tenga éxito. Para esto el debe ser disciplinado con sus tareas y objetivos.
- Foco en la tarea: Cada integrante debe centrarse únicamente en su tarea hasta que esta sea concluida.
- Información transparencia y visibilidad: Todos los integrantes del grupo deben estar informados acerca de todos los avances y cambios de proyecto. Si bien cada uno conoce bien la parte que está desarrollando, también debe estar al tanto de todo lo que están haciendo sus compañeros.

3. Personas y roles del proyecto.

Persona	Contacto	Rol
Agustina Colodro	Email: guscolodro@gmail.com Cel: 77872860	Scrum Team
Diana Vargas	Email:divasach52@gmail.com Cel: 77152600	Scrum Team
Francisco Leigue	Email: pancho.leigue96@gmail.com Cel: 75938870	Scrum Team
Bruno Balderrama	E:brunobalderramajaldin@gmail.com Cel: 77485758	Scrum Master
Enrique Soliz	Email: enriquee.soliz@gmail.com Cel: 79367715	Product owner
Micaela Tamara Terán Ferrel	Email: micalateranferrel@gmail.com Cel: 60371754	Scrum team
Carla Ocampo	Email: ocampo0104@gmail.com Cel: 70351720	Product manager
Kleizzem Bermeo Bazoalto	Email: kleybermeo@gmail.com Cel: 76980006	Scrum Team

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

4. Artefactos

Documentos

- Pila de producto o Product Backlog

SPRINT 2

Trilote será una plataforma web dedicada a la exposición de bienes inmuebles de la ciudad de Cochabamba dividido por distritos. Mostrando todos aquellos departamentos, casas o terrenos en venta o alquiler a disposición a cualquier persona que ingrese a la página, usando un filtro basado en la pertenencia al distrito que cada inmueble posea. Para los usuarios que introduzcan sus ofertas a la página de Clasificados de los tiempos, se introducirá automáticamente su oferta en nuestra página de igual manera. El usuario que ingrese a la página de Trilote para buscar ofertas, podrá encontrarse con la siguiente información acerca de un anuncio: Precio, Superficie(ya sea construida o en lote) y la ubicación de este.

Requerimientos

- Crear página principal.
- Crear la base de Datos para la plataforma.
- Crear conexión respectiva entre la base de datos y python.
- Crear conexión de Google maps con la plataforma.

Funcionalidades

- Poder acceder a la página web.
- Poder buscar entre lotes, casas o departamentos que ya existan en los clasificados.
- Acceder a información de un anuncio.
- Ubicar un terreno, inmueble por la ubicación de conveniencia
- Poder realizar consultas acerca de las características del inmueble (precio, superficie, ubicación)

Tareas

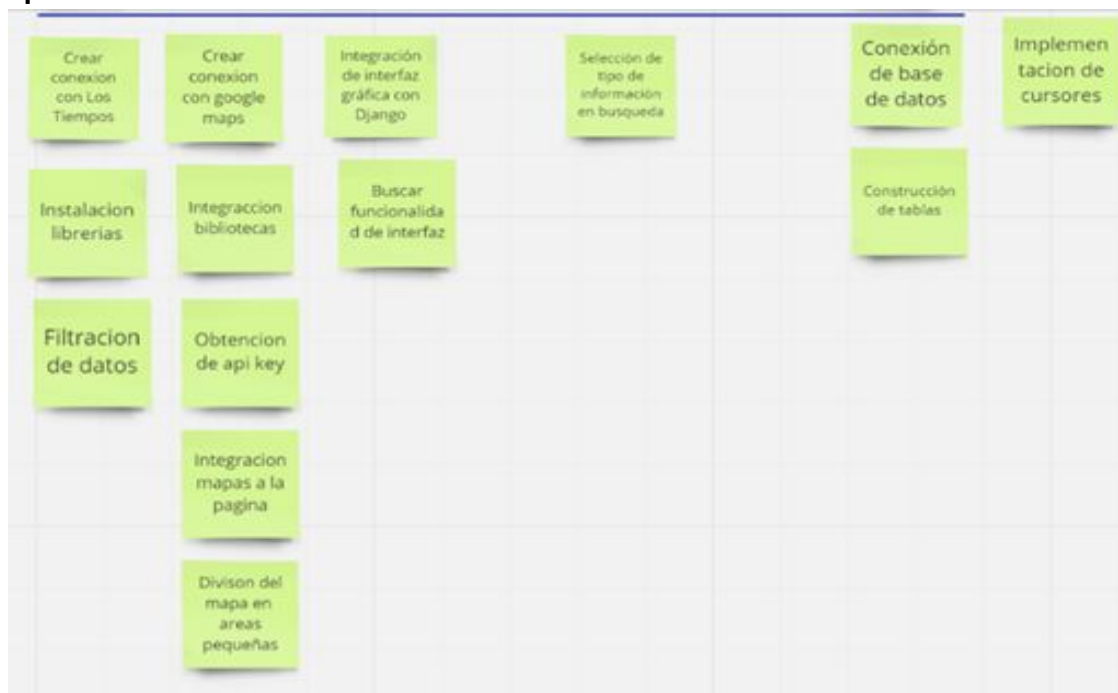
- Funcionalidad #1
 - Crear interfaz de página de inicio para Trilote
 - Reforzar un manejo intuitivo y cómodo para todos los usuarios
- Funcionalidad #2
 - Crear la conexión con la pagina de Clasificados
 - Crear la base de datos y realizar la conexión entre esta y python
 - Almacenar esa información en la base de datos de Trilote.
 - Crear cursores que faciliten la extracción de datos de la base de datos
- Funcionalidad #3.
 - Crear una conexión entre la página trilote y los tiempos
 - Heredar datos de la página de los tiempos
 - Mostrar información de la pagina de Clasificados
- Funcionalidad #4.
 - Creación de cursores para el manejo de los datos almacenados

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

Pila de sprint o Sprint Backlog



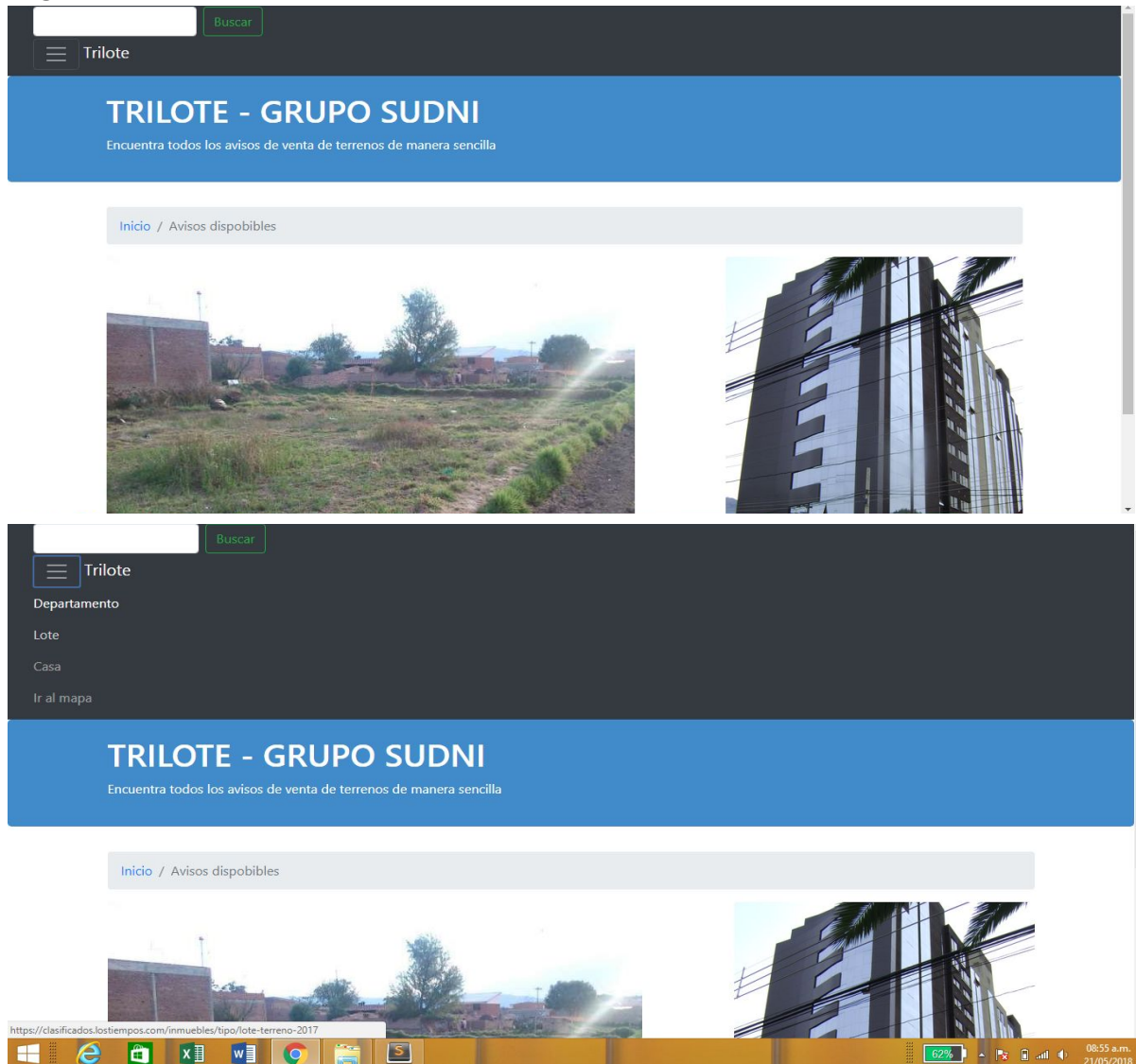
Sprint



Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

Incremento

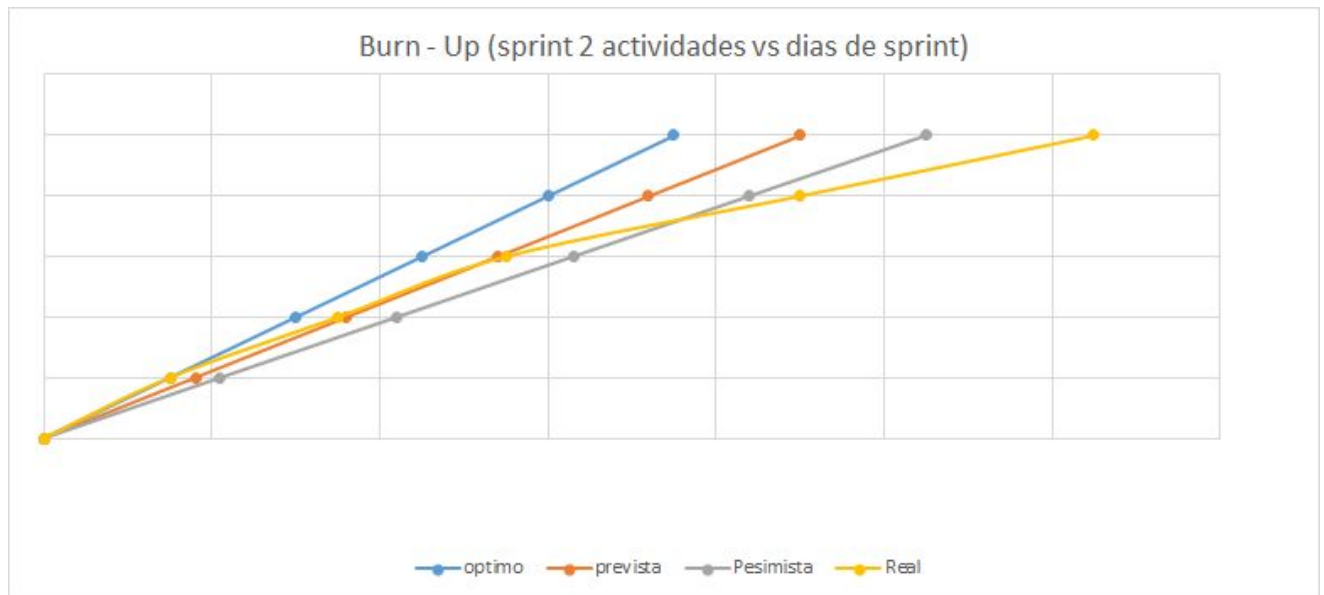
Página de inicio TRILOTE



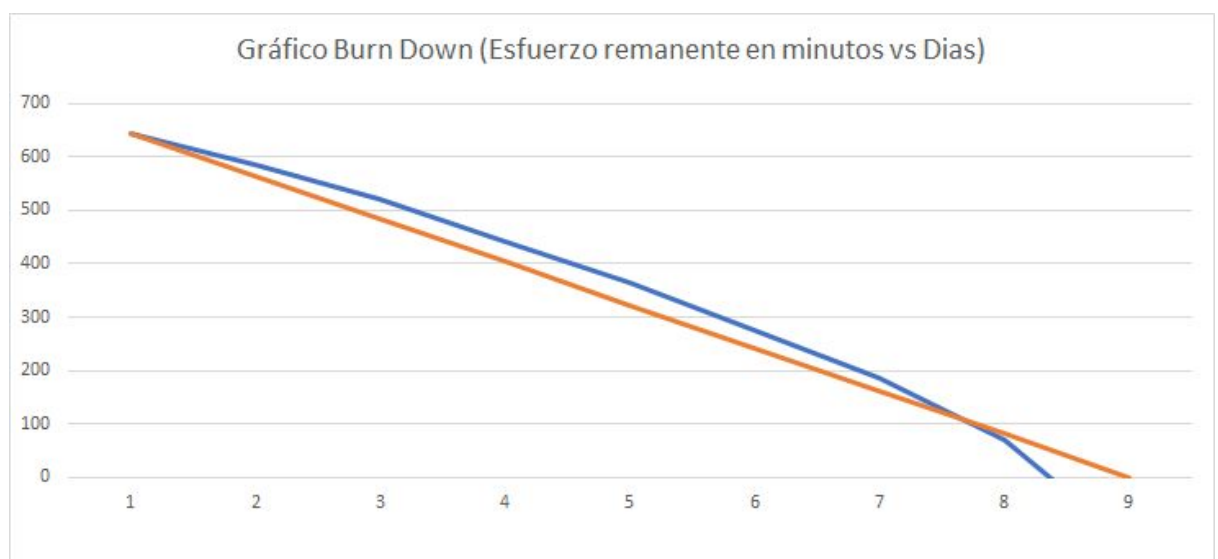
Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

Gráficas para registro y seguimiento del avance.

- Gráfica de producto o Burn Up



- Gráfica de avance o Burn Down.



en naranja esta el esfuerzo remanente y en azul se encuentra el remanente ideal

Comunicación y reporting directo.

- Reunión de inicio de sprint

En esta reunión se definieron las distintas secciones en las que se subdivide el proyecto, estas fueron la parte de interfaz, el manejo de base de datos, el desarrollo de un web scrapping y las conexión entre la página y los tiempos; después de esto se

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

designaron tareas y metas a cada una de las secciones

- **Reunión técnica diaria**

Permitieron realizar una revisión del avance del proyecto, así como poder brindar colaboración en los problemas que se presentaban en el desarrollo de ciertas tareas.

Conclusión y revisión del proyecto.

- Otro tipo de reuniones por Whatsapp por “choque” de horarios de clases.\
- Se realizaron reuniones presenciales fuera de horario de clases para poder resolver conflictos que, individualmente no se pudo

Las reuniones fueron útiles para coordinar los avances y posibles mejoras de tareas que se asignaron. Así como colaboración para corregir errores. también se pudieron constatar diferentes puntos de vista para encarar problemas

4.1. Pila de producto

Es el equivalente a los requisitos del sistema o del usuario (Con-Ops) en este marco de trabajo.

El Product Owner comenzó su gestión el día Martes 22 de mayo y sus requerimientos fueron:

- ““Quiero una pagina web que haga “Web Scraping” con información como superficie, precio y ubicación de lotes, departamentos y casas de toda la zona urbana de Cochabamba dividido por distritos, ubicados en un mapa. Si es posible y está a disposición en la pagina de Clasificados, los tiempos, que indique el teléfono, una foto, descripción del lote o inmueble del anuncio.”

Estos requerimientos se dividieron en sprints, de los cuales en el presente documento se desarrollará el primero.

Responsabilidades del Product Owner

- Registro en la lista de pila del producto de las historias de usuario que definen el sistema.
- Mantenimiento actualizado de la pila del producto en todo momento durante la ejecución del proyecto.
 - Incorporación / eliminación /modificaciones de las historias o de su orden de prioridad.
 - Disponibilidad: Se utilizó Internet para la comunicación de los posibles cambios de requerimientos y modificaciones de proyecto.

Responsabilidades del Scrum Master

- Supervisión de la pila de producto y comunicación con el gestor del producto para pedirle aclaración de las dudas que pueda tener, o asesorarle para la subsanación de las deficiencias que observe.

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

Responsabilidades del equipo técnico

- Conocimiento y comprensión actualizado de la pila del producto.
- Resolución de dudas o comunicación de sugerencias con el Scrum Master.

4.2. Pila del sprint

Es el documento de registro de los requisitos detallados o tareas que va a desarrollar el equipo técnico en la iteración. Los requisitos solicitados al inicio del sprint fueron los siguientes:

Responsabilidades del Product Manager

- Supervisión del proyecto en cuanto a RRHH; Control de personal, lugares y zonas de trabajo, motivación del equipo y comodidad de este.

Responsabilidades del Product Owner

- Presencia en las reuniones en las que el equipo elabora la pila del sprint. Resolución de dudas sobre las historias de usuario que se descomponen en la pila del sprint.

Responsabilidades del Scrum Master

- Supervisión y asesoría en la elaboración de la pila del sprint.

Responsabilidades del equipo técnico

- Elaboración de la pila del sprint.
- Resolución de dudas o comunicación de sugerencias sobre las historias de usuario con el gestor del producto.

4.3. Sprint

La duración del sprint será de 6 días. Comenzando el martes 22 de mayo y finalizando el Lunes 29 de mayo. Las tareas fueron planificadas de la siguiente manera:

	Duración (horas)
Integracion de interfaz con django	5
Creacion de cursores para gestion de bd	8
Avance Api Google Maps	5
Ensayo de scrapy con extension de google	2

- ✓ Los retrasos que se dieron fueron:
- Cambio de lenguaje de Python a Java
 - No se pudo descargar algunas bibliotecas de python
 - En la conexión con Google Maps python no reconocía algunas palabras del código que imposibilitaba la conexión de esta con google maps.

4.4. Incremento.

No se realizó incremento debido a que se decidió cambiar al lenguaje de programación de javascript ya que python generaba muchas dificultades en especial al momento de instalar bibliotecas debido a choque de versiones

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

4.5. Gráfica de producto (Burn Up)

Representación gráfica del plan de producto previsto por el Product Owner. Es una gráfica que representa los temas o epics del sistema en el orden que se desean, y el tiempo en el que se prevé su ejecución.

Responsabilidades del Product Owner

- Diseño del gráfico y seguimiento continuo de los avances del sprint.
- Mantenimiento actualizado en todo momento durante la ejecución del proyecto.
 - Orden en el que desea disponer de los temas o “epics” del sistema, e hitos del producto (versiones).
 - Incorporación / eliminación /modificaciones de los temas, de su orden de prioridad, estimaciones o hitos.
 - Disponibilidad: Se utilizó Internet para la comunicación de los posibles cambios de requerimientos y modificaciones de proyecto.

Responsabilidades del Scrum Master

- Supervisión del gráfico de producto, y comunicación con el gestor del producto para pedirle aclaración de las dudas que pueda tener, o asesorarle para la subsanación de las deficiencias que observe.

Responsabilidades del equipo técnico

- Comunicación individual del trabajo realizado el día anterior y el previsto para día actual.
- Actualización individual del trabajo pendiente.
- Actualización del gráfico de avance Story Map para reflejar el estado de avance.
- Notificación de necesidades o impedimentos previstos u ocurridos para realizar las tareas asignadas.

4.9. Gestión de configuración

Puesta en común diaria del repositorio con presencia del Coordinador del proyecto o Scrum Master.

✓ Agustina:

22/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación Python y componentes. Errores presentados: Problema con el sistema operativo.
23/05/2018	Modificaciones realizadas: intento de instalación de scrapy en Python. Errores presentados: Error con Windows 10.
24/05/2018	Modificaciones realizadas: Intento de instalación de BeautifulSoup4 en python.. Errores presentados: Problemas de compatibilidad con el sistema operativo de Windows..
25/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación de BeautifulSoup en Macintosh. Errores presentados: Problemas de descompresión de archivos y compatibilidad de los comandos..

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

26/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguna. Errores presentados: No aplica.
27/05/2018	Modificaciones realizadas: Scraping con extensión de google Chrome Data Scraper. Errores presentados: No aplica.

✓ **Kleizzem:**

22/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguno. Errores presentados: No aplica.
23/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguno. Errores presentados: No aplica.
24/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación Api Google Maps Errores presentados: Conexión Python.
25/05/2018	Modificaciones realizadas: Búsqueda templada Google. Errores presentados: No hay conexiones para el propósito con Python.
26/05/2018	Modificaciones realizadas: Creación de template propia. Errores presentados: Errores desconocidos en la compilación.
27/05/2018	Modificaciones realizadas: División de elementos estáticos y bases. Errores presentados: Sigue sin compilar los templates.

✓ **Micaela:**

22/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación acerca de conexión de scrapy con python. Errores presentados: no aplica.
23/05/2018	Modificaciones realizadas: Prueba de instalación de scrapy en python. Errores presentados: adaptación a windows 10.
24/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguna Errores presentados: No aplica.
25/05/2018	Modificaciones realizadas: Búsqueda de alternativas para reemplazar el funcionamiento de scrapy. Errores presentados: confusión en comprensión de alternativas.
26/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguna Errores presentados: No aplica
27/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación de JavaScript relacionado a funciones requeridas de scrapy. Errores presentados: No aplica.

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

✓ **Francisco:**

22/05/2018	Modificación realizadas: Descarga de conectores entre mysql y python Errores presentados: Incompatibilidad de versiones
23/05/2018	Modificación realizadas: Investigación de maneras de implementar una conexión Errores presentados: No aplica
24/05/2018	Modificación realizadas: Conexión de base de datos en mysql con python Errores presentados: obtención de campos de la base de datos como el número del puerto
25/05/2018	Modificación realizadas: Investigación de cursor y formas de gestionar la información Errores presentados: No aplica
26/05/2018	Modificación realizadas: Creación de cursores de muestra para el mejor entendimiento de su funcionamiento Errores presentados: complicaciones al momento de realizar el código con la estructura del mismo
27/05/2018	Modificación realizadas: Investigación de métodos de cursor capaces de devolver estadísticas Errores presentados: No aplica

✓ **Diana:**

22/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguno. Errores presentados: No aplica.
23/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación de la Api de Google maps. Errores presentados: No aplica.
24/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación de la Api de Google Maps Errores presentados: Integración con Python.
25/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación de plantilla Google. Errores presentados: No existen las conexiones para el propósito con Python.
26/05/2018	Modificaciones realizadas: Creación de template propia. Errores presentados: Errores en la compilación.
27/05/2018	Modificaciones realizadas: División de elementos estáticos y bases. Errores presentados: No compilan los templates.

✓ **Carla:**

22/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación sobre métodos de integración django e interfaz gráfica, creación de rama en git Errores presentados: problemas con la habilitación de la rama en el equipo.
23/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación e implementación para buscar funcionalidad de la interfaz Errores presentados: no aplica.
24/05/2018	Modificaciones realizadas: Habilidadación de página para implementación de interfaz gráfica

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

	Errores presentados: No existió errores.
25/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación de entorno Java e interfaces Errores presentados: no aplica.
26/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación de java y sus componentes Errores presentados: incompatibilidad de versiones
27/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación de JavaScript completada. Errores presentados: No se presentó errores.

✓ **Enrique:**

22/05/2018	Modificaciones realizadas: Subida de interfaz gráfica al repositorio git. Errores presentados: Creación de la rama .
23/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación de interfaz con django. Errores presentados: No aplica.
24/05/2018	Modificaciones realizadas: Creación de plantilla en python con el framework django. Errores presentados: Instalación de librerías de django en pycharm .
25/05/2018	Modificaciones realizadas: Modificación de lenguaje a Javascript. Errores presentados: No aplica.
26/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación de Javascript. Errores presentados: No aplica.
27/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación de Javasript y librerías. Errores presentados: No aplica.

✓ **Bruno:**

22/05/2018	Modificación realizadas: Descarga de conectores entre mysql y phyton Errores presentados: Incompatibilidad de versiones
23/05/2018	Modificación realizadas: Investigación de maneras de implementar una conexión Errores presentados: No aplica
24/05/2018	Modificación realizadas: Conexión de base de datos en mysql con phyton Errores presentados: obtención de campos de la base de datos como el número del puerto
25/05/2018	Modificación realizadas: Investigación de cursor y formas de gestionar la información Errores presentados: No aplica
26/05/2018	Modificación realizadas: Creación de cursores de muestra para el mejor entendimiento de su funcionamiento Errores presentados: complicaciones al momento de realizar el código con la estructura del mismo
27/05/2018	

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.1
Planificación	Fecha: 28/05/2018
Scrum	

	Modificación realizadas: Investigación de metodos de cursor capaces de devolver estadísticas Errores presentados: No aplica
--	--

4.11. Reunión de cierre de sprint y entrega del incremento.

Reunión para probar y entregar el incremento al gestor del producto.

Características:

- Prácticas: sobre el producto terminado, no sobre simulaciones o imágenes).
- De tiempo acotado máximo de 2 horas.

Responsabilidades del Product Owner

- Asistencia a la reunión.
- Recepción del producto o presentación de reparos.

Responsabilidades del Scrum Master

- Moderación de la reunión

Responsabilidades del equipo técnico

- Presentación del incremento.

To do		In Progress 5 / 2	Done
+ añadir tarea		+ añadir tarea	+ añadir tarea
Crear conexión con los tiempos	Integración mapas a la página	Integración de interfaz gráfica con Django	
Construcción de tablas	Selección de tipo de información en búsqueda	Crear conexión con google maps	
Filtración de datos	División del mapa en áreas pequeñas	Obtención de Api key	
Conexión de base de datos	Implementación de cursores	Buscar funcionalidad de interfaz	
Integración bibliotecas		Instalación de librerías	