

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

Proyecto TriLote

Descripción de la metodología de trabajo (scrum)

Sprint 1
Versión 0,0

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
15/05/2018	0.0	Instalación e importación de Componentes	Todos
16/05/2018	0.0	Interfaz del sistema	Enrique y Carla
17/05/2018	0.0	Avance Api Google Maps	Agustina y Diana
17/05/2018	0.0	Creación base de datos y avance conexión al sistema	Francisco y Bruno
18/05/2018	0.0	Redefinición de requerimientos.	Kleizzem y Micaela
19/05/2018	0.0	Conclusión de toda la documentación del proyecto.	Todos
20/05/2018	0.0	Funcionalidad del primer sprint terminada.	Todos

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

Tabla de Contenidos

1.	Introducción	4
1.1	<i>Propósito de este documento</i>	4
1.2	<i>Alcance</i>	4
2.	Descripción General de la Metodología	4
2.1	<i>Fundamentación</i>	4
2.2	<i>Valores de trabajo</i>	5
3.	Personas y roles del proyecto.	5
4.	Artefactos	5
4.1	<i>Pila de producto</i>	6
4.2	<i>Pila del sprint</i>	9
4.3	<i>Sprint</i>	9
4.4	<i>Incremento</i>	10
4.5	<i>Gráfica de producto (Burn Up)</i>	10
4.6	<i>Gráfica de avance (Burn Down)</i>	11
4.7	<i>Reunión de inicio de sprint</i>	12
4.8	<i>Reunión técnica diaria</i>	12
4.9	<i>Gestión de configuración</i>	13
4.10	<i>Reunión de cierre de sprint y entrega del incremento.</i>	19

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

Descripción del Marco de trabajo

1. Introducción

Este documento muestra cómo desarrollamos el marco de trabajo SCRUM para el desarrollo del Sprint 1 de la página web “TriLote” creada por SUDNI, empresa encargada de su creación y funcionamiento.

Contiene una descripción específica de los requerimientos, seguimiento, artefactos y documentos utilizados para conseguir el cumplimiento de las tareas propuestas dentro del Sprint 1, creadas con un lenguaje comprensible tanto para los integrantes del grupo como para agentes externos que quisieran entenderlo. Se tiene la descripción de las responsabilidades y compromisos de todos los participantes del grupo dentro del proyecto.

1.1. Propósito de este documento

Hacer comprensible el desarrollo de la página web “TriLote” para todos los agentes implicados en este proyecto y clientes.

1.2. Alcance

El alcance de este documento son todas las personas implicadas en el desarrollo de este sistema.

2. Descripción General de la Metodología

2.1. Fundamentación

Las principales razones por la que se utilizó una metodología Scrum son:

- Sistema modular. Las características de “TriLote” permiten desarrollar una base funcional mínima y sobre ella la opción de ir incrementando las funcionalidades o modificando el comportamiento o apariencia de las ya implementadas anteriormente.
- Entregas constantes al cliente de los módulos terminados, de forma que puede disponer de una funcionalidad base en un tiempo mínimo y a partir de ahí un incremento y mejora continua del sistema.
- Previsible inestabilidad de requisitos.
 - Las funciones y objetos al terminar el sistema pueden incrementar significativamente por los nuevos requerimientos que se van obteniendo en el camino.
- Involucra mucho más al cliente en el desarrollo del sistema. El cliente puede ir observando y dando su punto de vista al desarrollo de este, ya sea con nuevos requerimientos o con algunas sugerencias.
 - Al tener un trabajo en equipo basado en los conocimientos que uno posee o cree saber hacer, la productividad individual y la conjunta se incrementa.

2.2. Valores de trabajo

Los valores que deben ser practicados por todos los miembros involucrados en el desarrollo y que hacen posible que la metodología Scrum tenga éxito son:

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

- Autonomía del equipo: Cada integrante del equipo dispone de atribuciones suficientes para toma de decisiones sobre cómo realizar su trabajo.
- Respeto en el equipo: Se requiere para llevar a cabo un trabajo colaborativo armonioso. Todos tienen derecho de opinar, todos piensan diferente.
- Responsabilidad y autodisciplina: Cada integrante debe terminar su tarea para que el proyecto tenga éxito. Para esto el debe ser disciplinado con sus tareas y objetivos.
- Foco en la tarea: Cada integrante debe centrarse únicamente en su tarea hasta que esta sea concluida.
- Información transparencia y visibilidad: Todos los integrantes del grupo deben estar informados acerca de todos los avances y cambios de proyecto. Si bien cada uno conoce bien la parte que está desarrollando, también debe estar al tanto de todo lo que están haciendo sus compañeros.

3. Personas y roles del proyecto.

Persona	Contacto	Rol
Agustina Colodro	Email: guscolodro@gmail.com Cel: 77872860	Scrum Master
Diana Vargas	Email:divasach52@gmail.com Cel: 77152600	Scrum Team
Francisco Leigue	Email: pancho.leigue96@gmail.com Cel: 75938870	Scrum Team
Bruno Balderrama	E:brunobalderramajaldin@gmail.com Cel: 77485758	Scrum Team
Enrique Soliz	Email: enriquee.soliz@gmail.com Cel: 79367715	Scrum Team
Micaela Tamara Terán Ferrel	Email: micalateranferrel@gmail.com Cel: 60371754	Product Owner (La más insensible del mundo entero) </3
Carla Ocampo	Email: ocampo0104@gmail.com Cel: 70351720	Scrum Team
Kleizzem Bermeo Bazoalto	Email: kleybermeo@gmail.com Cel: 76980006	Project Manager

4. Artefactos

Documentos

- Pila de producto o Product Backlog

SPRINT 1

Trilote será una plataforma web que mostrará un mapa de la ciudad de Cochabamba dividido por distritos. Mostrando todos aquellos departamentos, casas o terrenos en venta o

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

alquiler a disposición a cualquier persona que ingrese a la página. Para los usuarios que introduzcan sus ofertas a la página de Clasificados de los tiempos, se introducirá automáticamente su oferta en nuestra página de igual manera. El usuario que ingrese a la página de Trilote para buscar ofertas, podrá encontrarse con la siguiente información acerca de un anuncio: Precio, Superficie(ya sea construida o en lote) y la ubicación de este.

Requerimientos

- Crear página principal.
- Crear la base de Datos para la plataforma.
- Crear conexión respectiva entre la base de datos y python.
- Crear conexión de Google maps con la plataforma.

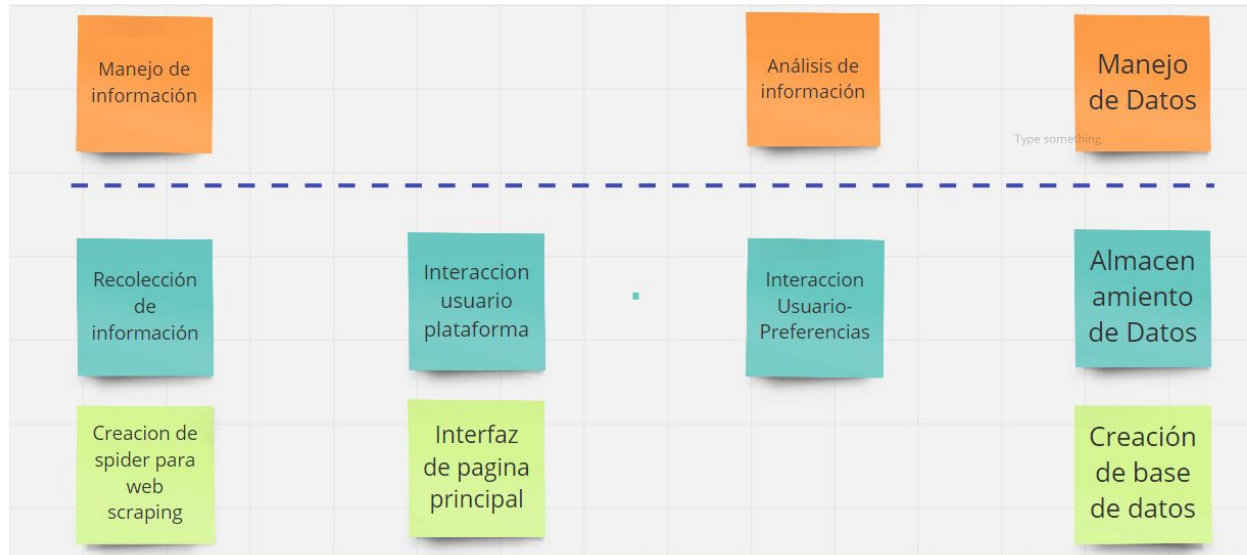
Funcionalidades

- Poder acceder a la página web.
- Poder buscar entre lotes, casas o departamentos que ya existan en los clasificados.
- Acceder a información de un anuncio.
- Ubicar un terreno, inmueble por la ubicación de conveniencia

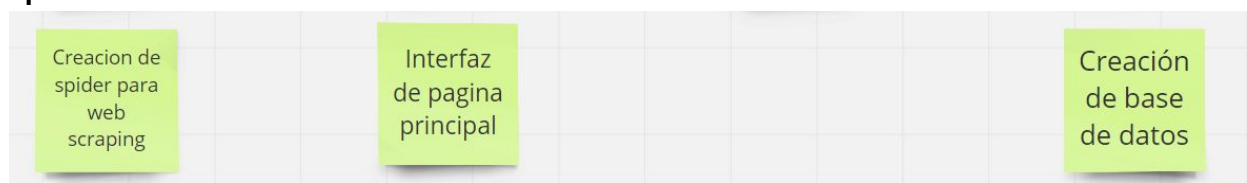
Tareas

- Funcionalidad #1
 - Crear interfaz de página de inicio para Trilote
- Funcionalidad #2
 - Crear la conexión con la pagina de Clasificados
 - Almacenar esa información en la base de datos de Trilote.
- Funcionalidad #3.
 - Mostrar información de la pagina de Clasificados

Pila de sprint o Sprint Backlog



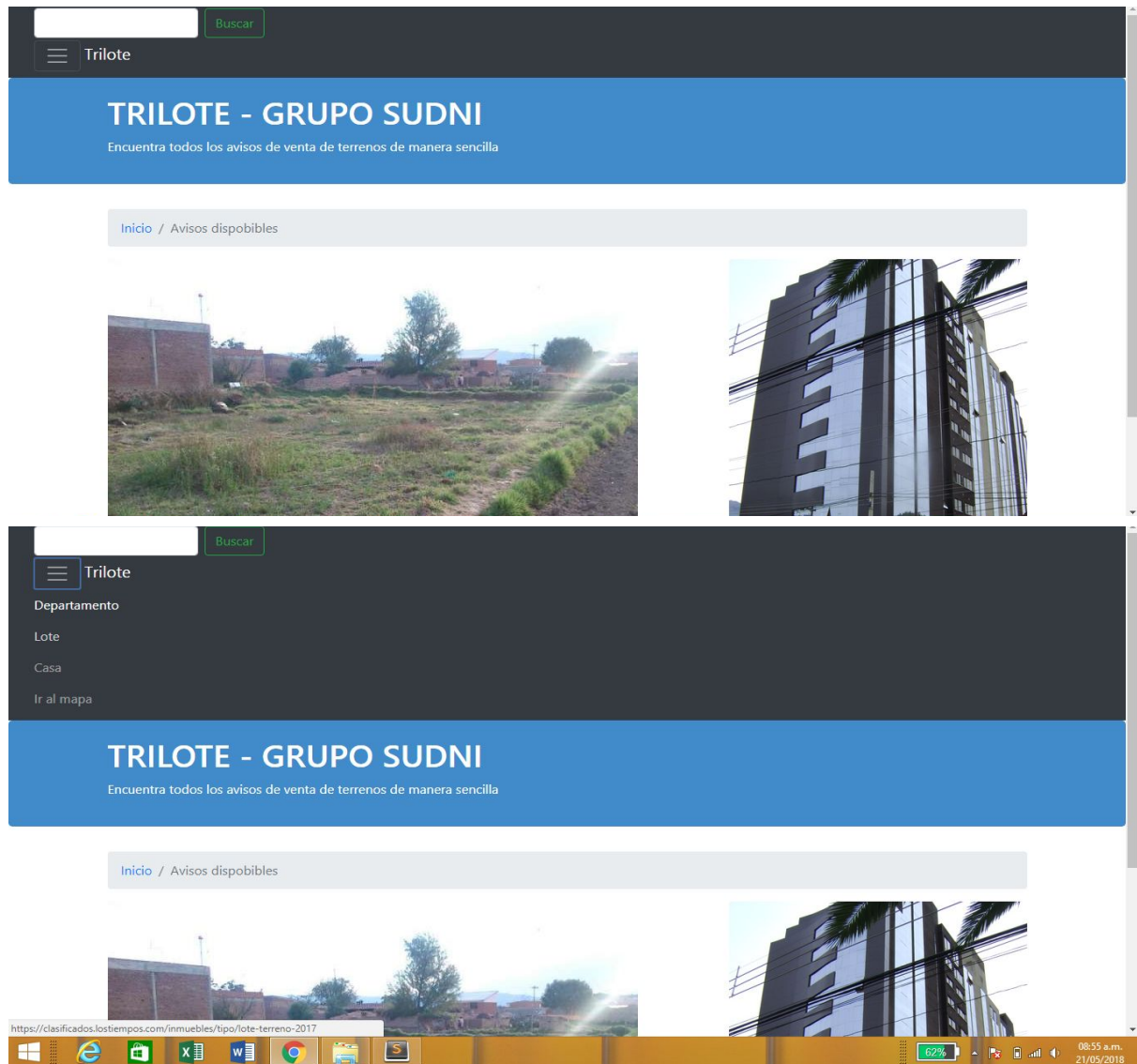
Sprint



Incremento

Página de inicio TRILOTE

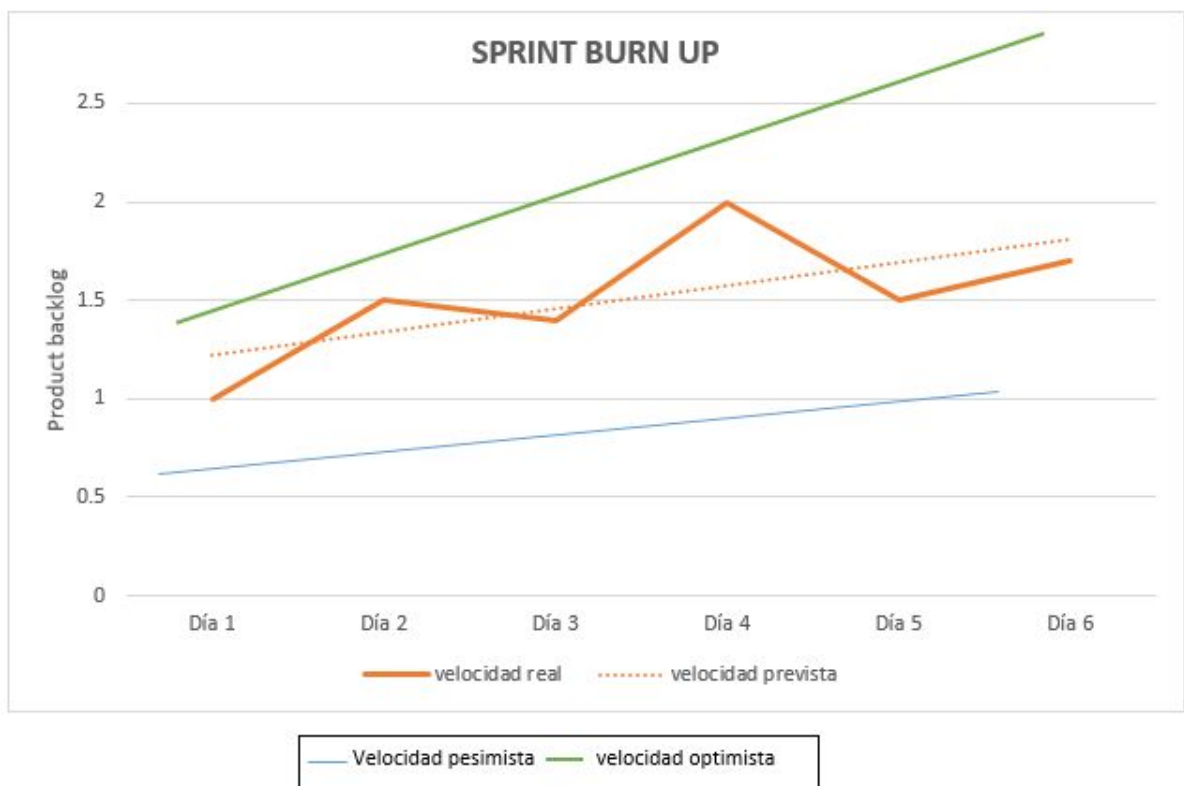
Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	



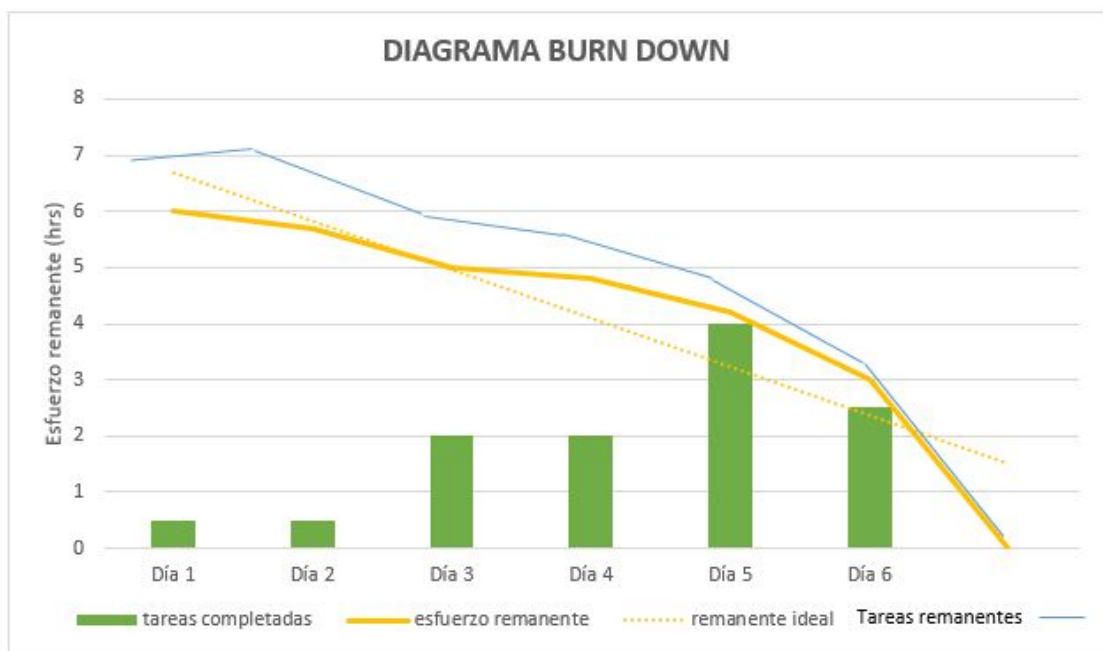
Gráficas para registro y seguimiento del avance.

- Gráfica de producto o Burn Up

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	



- Gráfica de avance o Burn Down.



Comunicación y reporting directo.

- Reunión de inicio de sprint

En esta reunión se definieron los requerimientos y los alcances de la plataforma según el cliente con el cual obtuvimos nuestra primera reunión el día viernes 18 de mayo.

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

- **Reunión técnica diaria**

Permitieron realizar una revisión del avance del proyecto, así como poder brindar colaboración en los problemas que se presentaban en el desarrollo de ciertas tareas y una mejor visión de los requerimientos gracias a la reunión con el cliente.

Conclusión y revisión del proyecto.

- Otro tipo de reuniones por Whatsapp por “choque” de horarios de clases.

Las reuniones fueron útiles para coordinar los avances y posibles mejoras de tareas que se asignaron. Así como colaboración para corregir errores. Y ayuda entre miembros del equipo para obtener descargados todos los elementos que serán necesarios para el desarrollo del proyecto.

4.1. Pila de producto

Es el equivalente a los requisitos del sistema o del usuario (Con-Ops) en este marco de trabajo.

El Product Owner comenzó su gestión el día Martes 15 de mayo y sus requerimientos fueron:

- ➔ ““Quiero una pagina web que haga “Web Scraping” con información como superficie, precio y ubicación de lotes, departamentos y casas de toda la zona urbana de Cochabamba dividido por distritos, ubicados en un mapa. Si es posible y está a disposición en la pagina de Clasificados, los tiempos, que indique el teléfono, una foto, descripción del lote o inmueble del anuncio.”

Estos requerimientos se dividieron en sprints, de los cuales en el presente documento se desarrollará el primero.

Responsabilidades del Product Owner

- Registro en la lista de pila del producto de las historias de usuario que definen el sistema.
- Mantenimiento actualizado de la pila del producto en todo momento durante la ejecución del proyecto.
 - Incorporación / eliminación /modificaciones de las historias o de su orden de prioridad.
 - Disponibilidad: Se utilizó Internet para la comunicación de los posibles cambios de requerimientos y modificaciones de proyecto.

Responsabilidades del Scrum Master

- Supervisión de la pila de producto y comunicación con el gestor del producto para pedirle aclaración de las dudas que pueda tener, o asesorarle para la subsanación de las deficiencias que observe.

Responsabilidades del equipo técnico

- Conocimiento y comprensión actualizado de la pila del producto.
- Resolución de dudas o comunicación de sugerencias con el Scrum Master.

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

4.2. Pila del sprint

Es el documento de registro de los requisitos detallados o tareas que va a desarrollar el equipo técnico en la iteración. Los requisitos solicitados al inicio del sprint fueron los siguientes:

Responsabilidades del Product Manager

- Supervisión del proyecto en cuanto a RRHH; Control de personal, lugares y zonas de trabajo, motivación del equipo y comodidad de este.

Responsabilidades del Product Owner

- Presencia en las reuniones en las que el equipo elabora la pila del sprint. Resolución de dudas sobre las historias de usuario que se descomponen en la pila del sprint.

Responsabilidades del Scrum Master

- Supervisión y asesoría en la elaboración de la pila del sprint.

Responsabilidades del equipo técnico

- Elaboración de la pila del sprint.
- Resolución de dudas o comunicación de sugerencias sobre las historias de usuario con el gestor del producto.

4.3. Sprint

La duración del sprint será de 6 días. Comenzando el martes 15 de mayo y finalizando el Lunes 21 de mayo. Las tareas fueron planificadas de la siguiente manera:

	Duración (horas)
Creación de Interfaz	4
Creación Base de Datos	4
Avance Api Google Maps	5
Creacion Spider	3

✓ Los retrasos que se dieron fueron:

- Se tardó en descargar para todos los integrantes los elementos necesarios para el desarrollo del proyecto, como ser python junto a django.
- La conexión con la base de datos, se encuentra en proceso para el siguiente Sprint.
- La conexión con Google Maps, se encuentra en proceso para el siguiente Sprint.

4.4. Incremento.

Se entregó una aplicación web en la cual el usuario puede tener un “pantallazo” de como se verá la aplicación (Interfaz del sistema).

4.5. Gráfica de producto (Burn Up)

Representación gráfica del plan de producto previsto por el Product Owner. Es una gráfica que representa los temas o epics del sistema en el orden que se desean, y el tiempo en el que se prevé su ejecución.

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

Responsabilidades del Product Owner

- Diseño del gráfico y seguimiento continuo de los avances del sprint.
- Mantenimiento actualizado en todo momento durante la ejecución del proyecto.
 - Orden en el que desea disponer de los temas o “epics” del sistema, e hitos del producto (versiones).
 - Incorporación / eliminación /modificaciones de los temas, de su orden de prioridad, estimaciones o hitos.
 - Disponibilidad: Se utilizó Internet para la comunicación de los posibles cambios de requerimientos y modificaciones de proyecto.

Responsabilidades del Scrum Master

- Supervisión del gráfico de producto, y comunicación con el gestor del producto para pedirle aclaración de las dudas que pueda tener, o asesorarle para la subsanación de las deficiencias que observe.

Responsabilidades del equipo técnico

- Comunicación individual del trabajo realizado el día anterior y el previsto para día actual.
- Actualización individual del trabajo pendiente.
- Actualización del gráfico de avance Story Map para reflejar el estado de avance.
- Notificación de necesidades o impedimentos previstos u ocurridos para realizar las tareas asignadas.

4.9. Gestión de configuración

Puesta en común diaria del repositorio con presencia del Coordinador del proyecto o Scrum Master.

✓ **Agustina:**

15/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación Python y componentes. Errores presentados: Problema con el sistema operativo.
16/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguno. Errores presentados: No aplica.
17/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguno. Errores presentados: No aplica.
18/05/2018	Modificaciones realizadas: investigación Api Google. Errores presentados: Conexión a Sistema.
19/05/2018	Modificaciones realizadas: Conexión base de datos para subir retos. Errores presentados: Ninguno.
20/05/2018	Modificaciones realizadas: Interfaz para subir vídeos y retos. Errores presentados: Complementos innecesarios por el explorador.

✓ **Kleizzem:**

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

15/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguno. Errores presentados: No aplica.
16/05/2018	Modificaciones realizadas: Organización metodología de trabajo. Errores presentados: No aplica.
17/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación Api Google Maps Errores presentados: Conexión Python.
18/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguno. Errores presentados: No aplica.
19/05/2018	Modificaciones realizadas: Mejora en metodología de trabajo. Errores presentados: No aplica.
20/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguno. Errores presentados: No aplica.

✓ **Micaela:**

15/05/2018	Modificaciones realizadas: Definir requerimientos iniciales con suposiciones del cliente. Errores presentados: Un poco de confusión en la comprensión del objetivo.HOLAAAAA
16/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación acerca de python y su relación con django. Errores presentados: no aplica
17/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguna Errores presentados: No aplica.
18/05/2018	Modificaciones realizadas: Corrección de requerimientos por reunión obtenida con cliente real. Errores presentados: Ninguno.
19/05/2018	Modificaciones realizadas: Modificación de StoryMap en cuanto a tareas. Errores presentados: Ninguno.
20/05/2018	Modificaciones realizadas: Modificaciones y finalización del informe para primer Sprint. Errores presentados: No aplica.

✓ **Francisco:**

15/05/2018	Modificaciones realizadas: Definir requerimientos iniciales con suposiciones del cliente. Errores presentados: Un poco de confusión en la comprensión del objetivo.HOLAAAAA
16/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación acerca de python y su relación con django. Errores presentados: no aplica
17/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguna Errores presentados: No aplica.
18/05/2018	Modificaciones realizadas: Corrección de requerimientos por reunión obtenida con cliente real.

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

	Errores presentados: Ninguno.
19/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación sobre la conexión de la base de datos con python. Errores presentados: No aplica.
20/05/2018	Modificaciones realizadas: Implementación de la conexión de la base de datos con python. Errores presentados: Ninguno

✓ Diana:

15/05/2018	Modificaciones realizadas: Análisis del lenguaje a utilizar Errores presentados:
16/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación del programa python. Errores presentados: Problemas con el proceso de instalación
17/05/2018	Modificaciones realizadas: Ninguna Errores presentados: No aplica.
18/05/2018	Modificaciones realizadas: Análisis de los requerimientos del cliente Errores presentados: Ninguno
19/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación sobre la conexión de google maps y python. Errores presentados: las restricciones que presenta python.
20/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación sobre la API de google maps Errores presentados:

✓ Carla:

15/05/2018	Modificaciones realizadas: Definición de requerimientos y alcance del proyecto Errores presentados: Falta de comunicación con el cliente
16/05/2018	Modificaciones realizadas: Revisión del framework necesario basado en la página de la Universidad de Buenos Aires. Errores presentados: No aplica
17/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación de plataformas de trabajo e Investigación de interfaces necesarias. Errores presentados: No aplica
18/05/2018	Modificaciones realizadas: Especificación de requerimientos para desarrollo de la interfaz para empezar el prediseño de la misma Errores presentados: Alcance de objetivos
19/05/2018	Modificaciones realizadas: Creación de la interfaz en su totalidad Errores presentados: Conectividad bootstrap con django
20/05/2018	Modificaciones realizadas: Desarrollo de la integración de interfaz con django Errores presentados: código api

✓ Enrique:

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

21/05/2018	Modificaciones realizadas: Subida de interfaz gráfica al repositorio git. Errores presentados: Creación de la rama .
22/05/2018	Modificaciones realizadas: Investigación de interfaz con django. Errores presentados: No aplica.
23/05/2018	Modificaciones realizadas: Creación de plantilla en python con el framework django. Errores presentados: Instalación de librerías de django en pycharm .
24/05/2018	Modificaciones realizadas: Continuación de creación de plantilla integrando django. Errores presentados: dificultades con el manejo de pycharm.
25/05/2018	Modificaciones realizadas: Modificación de lenguaje a Javascript. Errores presentados: No aplica.
26/05/2018	Modificaciones realizadas: Instalación de Javascript. Errores presentados: No aplica.

✓ **Bruno:**

15/05/2018	Modificación realizadas: Planteamiento de posibles requerimientos del cliente Errores presentados: No conocer con exactitud el requerimiento del cliente
16/05/2018	Modificación realizadas: Elección de lenguaje para el web scraping Errores presentados: No aplica
17/05/2018	Modificación realizadas: Investigación de bibliotecas y frameworks para Phyton Errores presentados: no encontramos muchos frameworks para web scraping
18/05/2018	Modificación realizadas: Reunión con el cliente y entendimiento de sus requerimientos Errores presentados: Discrepancia con expectativas del cliente
19/05/2018	Modificación realizadas: Investigación de plataforma para manejo de base de datos Errores presentados: No aplica
20/05/2018	Modificación realizadas: Descarga de Xampp y primer intento de conexión base de datos-Phyton Errores presentados: Campos requeridos por Phyton de Xampp desconocidos

4.11. Reunión de cierre de sprint y entrega del incremento.

Reunión para probar y entregar el incremento al gestor del producto.

Características:

- Prácticas: sobre el producto terminado, no sobre simulaciones o imágenes).
- De tiempo acotado máximo de 2 horas.

Responsabilidades del Product Owner

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

- Asistencia a la reunión.
- Recepción del producto o presentación de reparos.

Responsabilidades del Scrum Master

- Moderación de la reunión

Responsabilidades del equipo técnico

- Presentación del incremento.

To do	In Progress 0 / 2	Done
<div>+ add task</div> <div>Integracion Djando a Interfaz</div> <div>Interfaz Pagina Principal</div> <div>Creacion Spider para Web Scraping</div> <div>Creacion Base de Datos</div>	<div>+ add task</div>	<div>+ add task</div>

To do	In Progress 2 / 2	Done
<div>+ add task</div> <div>Creacion Base de Datos</div> <div>Integracion Djando a Interfaz</div>	<div>+ add task</div> <div>Interfaz Pagina Principal</div> <div>Creacion Spider para Web Scraping</div>	<div>+ add task</div>

To do	In Progress 2 / 2	Done
<div>+ add task</div> <div>Integracion Djando a Interfaz</div>	<div>+ add task</div> <div>Creacion Spider para Web Scraping</div> <div>Creacion Base de Datos</div>	<div>+ add task</div> <div>Interfaz Pagina Principal</div>

Desarrollo del Sistema TriLote	Versión: 0.0
Planificación	Fecha: 21/05/2018
Scrum	

To do	In Progress 1 / 2	Done
+ add task	+ add task	+ add task
	Integracion Djando a Interfaz	Interfaz Pagina Principal
		Creacion Spider para Web Scraping
		Creacion Base de Datos