

RoboMaster 大学生对抗赛 客户端界面说明

本版说明发布于 2021 年 7 月 19 号，图文仅供参考，实际效果和使用方式以最新版本的客户端为准。

本次更新说明：

1. 顶部信息展示更新—更清晰观察对局形式
2. 其他说明更新

一、主界面概览.....	01	二、面板说明	09
1.1 顶部血条.....	02	2.1 Tab 面板	09
1.2 计分板.....	03	2.2 ~ 键面板	10
1.3 顶部机器人状态.....	03	2.3 飞镖面板	10
1.4 无人机状态	04	2.4 设置面板.....	11
1.5 辅助射击区	04	2.5 补弹面板.....	12
1.6 我的机器人.....	05	2.5 帮助面板.....	13
1.7 模块状态.....	05		
1.8 前哨站和哨兵	05	三、结算	14
1.9 飘字提示区	06	2.1 胜利动画.....	14
1.10 跑马灯提示区.....	06	2.2 结算面板.....	15
1.11 无人机左下角.....	06		
1.12 资源岛增益点	07		
1.13 小地图.....	07		
1.14 性能点加点	07		
1.15 全屏状态提示.....	08		

界面说明—主界面

1、概览



模块状态 当前操作的机器人状态 跑马灯提示区 辅助射击准心 资源岛增益点 小地图

2、详细说明

1) 顶部基地血条



前哨站被摧毁，哨兵存活的情况下，基地解除无敌同时加上 500 点虚拟护盾。

前哨站存活时，基地无敌，血条加上金光边。

当较短时间内，基地频繁受到攻击或者受到一次性重大攻击时，会出现追血段来表示扣血的幅度。

当基地血量低于 20% 时，剩余血量段变暗，呼吸闪烁。

2、详细说明

2) 计分板



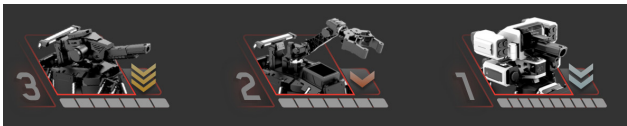
计分板用于显示当前比赛的场次、倒计时和比分，当比赛进行到最后 10S 时，倒计时变红闪烁

3) 顶部机器人状态



头像：显示所有选手操作的机甲类型和状态

血条：血条既表示当前剩余血量情况，也表示机器人的血量上限，血条格数越多，血量上限越高



阵亡状态



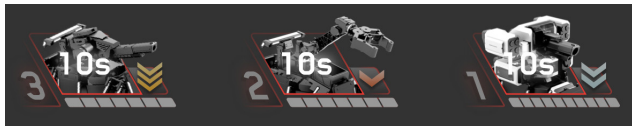
复活后无敌状态



被罚下状态



客户端未登录状态



阵亡后复活状态



激活能量机关状态



断连状态



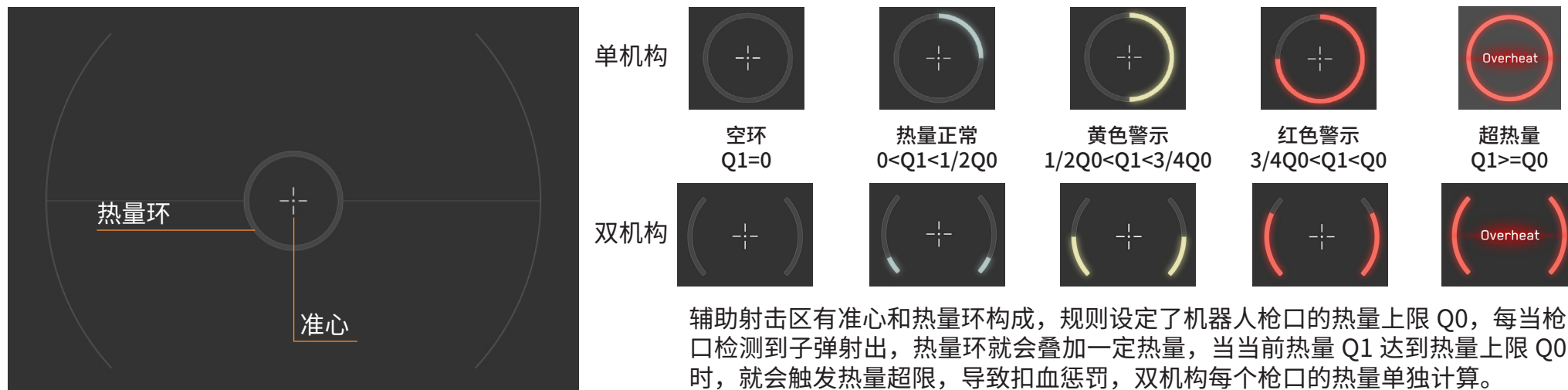
装上机动发射机构的机器人标注

2、详细说明

4) 无人机状态



5) 辅助射击区



2、详细说明

6) 我的机器人

头像

补给站储备弹量

血量

经验条

头像

编号

缓冲能量条

实时功率

500

1700 / 2000

220 kW

500

1700 / 2000

220 kW

黄牌警告

500

1700 / 2000

220 kW

低血量呼吸闪烁

500

1700 / 2000

20 kW

功率警告

500

1700 / 2000

220 kW

红牌警告

500

1700 / 2000

20 kW

飞坡增益

7) 模块状态

状态灯

模块名

机器人

遥控器

图传

模块

异常

正常

当【模块】闪红灯显示异常时，可长按 ~ 键打开模块状态面板查看具体模块的连接情况

8) 哨兵和前哨站

哨兵

前哨站

HP 300

500

正常

HP 2000

正常

HP 0

500

阵亡

HP 0

阵亡

HP 600

500

无敌

无敌

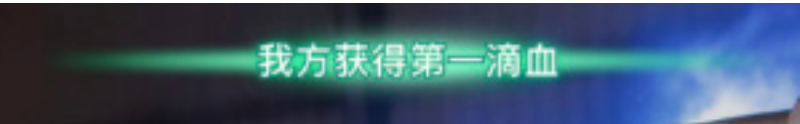
2、详细说明

9) 飘字提示区

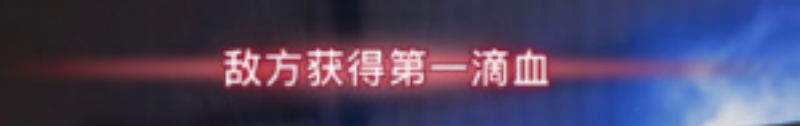
a、系统中立信息（蓝白底）



b、我方有利信息（绿色底）



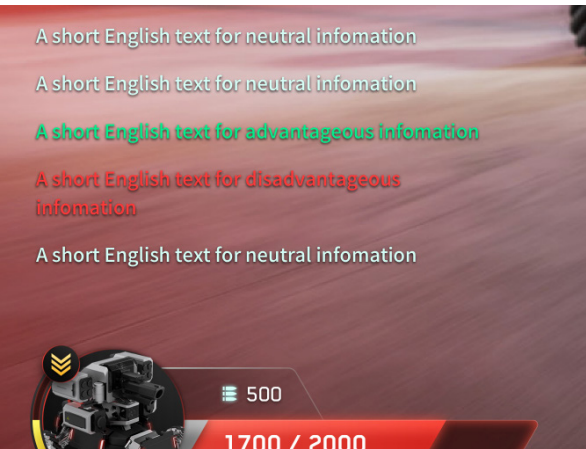
c、我方不利信息（红色底）



检测到击杀对象：【击杀方机器人头像】+"摧毁"信息+【被击杀方机器人头像】

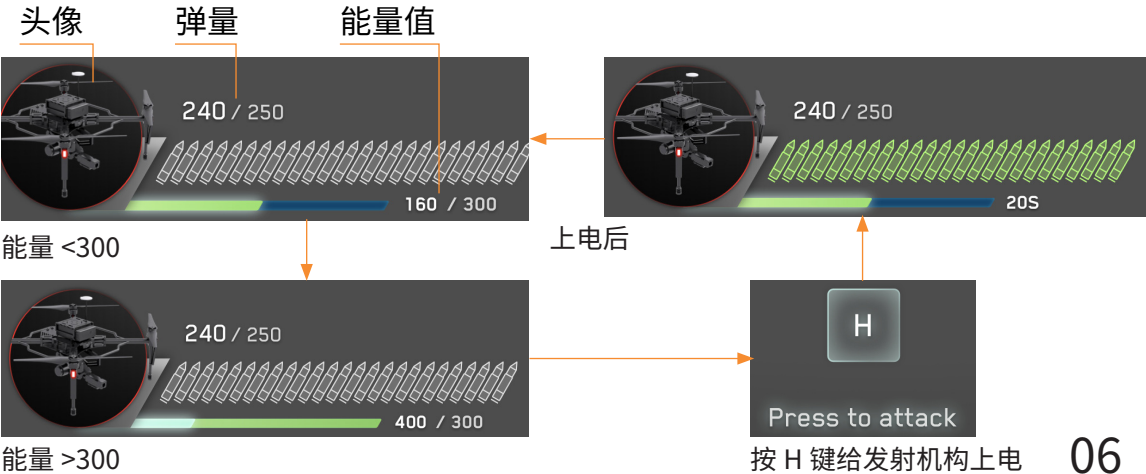
未检测到击杀对象：【阵亡机器人头像】+"阵亡"信息

10) 跑马灯提示区



按颜色区分性质
中立信息—白色
有利信息—绿色
不利信息—红色

11) 无人机左下角



2、详细说明

12) 资源岛增益点



13) 小地图



客户端小地图会显示场地机构和队友的位置，队友为己方颜色的标记点，自己为绿色标记点，死亡的机器人标记点不透明度会降低



当己方基地被攻击时，小地图会闪烁警报提醒



开启倒计时



大能量机关开启



蓝方激活态



红方激活态

14) 性能点加点



当步兵 / 英雄机器人升级时，会获得相应的可分配性能点数，可在弹出的加点面板按 F1、F2、F3 进行性能分配

界面说明—主界面

2、详细说明

15) 全屏状态提示

a、判罚提示



b、热量超限



c、复活提示



d、低血提示



1、Tab 面板—按下 Tab 键出现，松开即消失

1) 概览



2) 详细说明



tab 可查看所有机器人详细状态
包括：存活状态、等级、血量及上限，性能点加点情况、经验价值等

2、~ 键面板—按下 ~ 键出现，松开即消失

伤害面板

17mm 弹丸

0 | 0%

42mm 弹丸

0 | 0%

撞击

0 | 0%

超热量

0 | 0%

超射速

0 | 0%

超功率

0 | 0%

模块离线

0 | 0%

警告

0 | 0%

模块状态

飞镖

主测速

图传

UWB

WIFI

电源

按下~键收起该面板

受伤害量统计

显示机器人受到的伤害类型和对应的数值及占比。

伤害类型：
17mm 小弹丸
42mm 大弹丸
撞击
超热量
超射速
超功率
模块离线
警告扣血

模块状态

显示当前机器人类型相应的重要模块是否异常
异常或离线显示红色；正常显示绿色

受伤害量统计在每次机器人复活后会清零重新计算，方便选手知道每个活动周期的受伤害情况

3、飞镖面板

F 开启飞镖闸门

J 切换当前目标

当前目标 基地

确定开启闸门?

Y 确定

N 取消

J 切换当前目标

当前目标 基地

按 F 键开启飞镖闸门
按 J 键切换飞镖目标

开启闸门二次确认

等待闸门运行开启

15S 飞镖发射站冷却中...

J 切换当前目标

当前目标 基地

闸门关闭后发射站进入 15S 冷却期，冷却后可再次开启闸门发射飞镖（总共 2 次）

窗口期结束后闸门运行关闭

在窗口期内按 L 发射飞镖

面板会实时显示当前发射飞镖的初速度和累计发射数

4、设置面板—按下 P 键弹出、再次按 P 键收起

【登录】下拉框选择对应操作的机器人进行登录

【UI 设置】可显隐 / 清除自定义 UI，控制显示或隐藏准心，更改控车方式

【性能配置】设置底盘及机动枪口类型

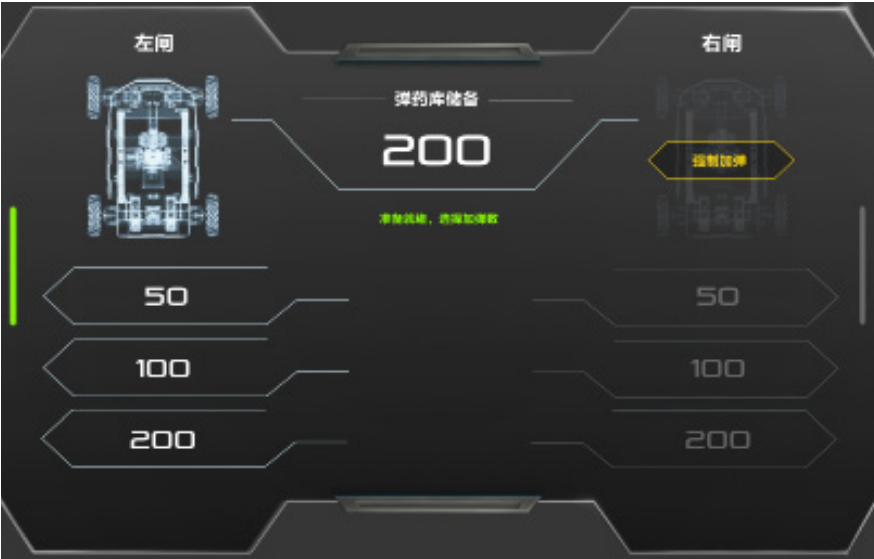


【硬件设置】可通过滑条来调节鼠标灵敏度和音效音量大小

【图传】显示图传的串口和连接状态、速率、模式、通道

Tips: 【控车方式】今年在以往遥控器控制的基础上，增加了图传控制

5、补弹面板—按下 O 键弹出、再次按下 O 键消失



当机器人踩上补弹闸口的 RFID 并且成功检测到，可正常加弹
鼠标点击所在闸口下方补弹数量（在弹药库储备范围内）即可完成加弹



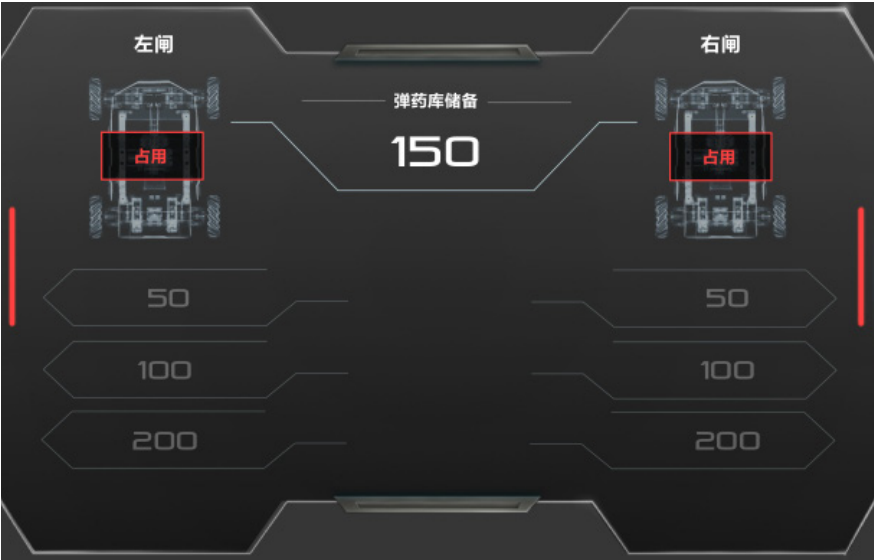
当机器人未成功刷到 RFID 时，可通过点击【强制加弹】进行加弹



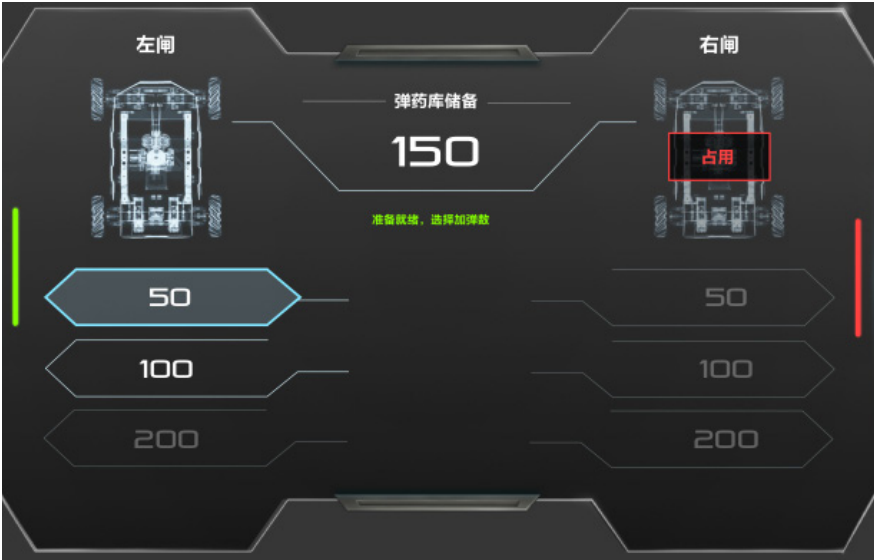
弹药库储备低于最少加弹量（50）选项时，会提示余弹不足



查看补弹面板可得知补弹闸口的实时使用情况，如右闸被队友占用



两边闸口都被占用的情况



一边闸口被占用，一边闸口正常使用的情况

6、帮助面板—按下 F12 键弹出、松开 F12 消失



F12 帮助面板记录了比赛用到的各个面板对应的快捷键

1、胜利动画

当比赛分出胜负时，胜利动画显示当前方的颜色底板和标注胜利 / 失败以及原因



当比赛平局 / 意外终止时，胜利动画显示灰色底板并说明平局 / 主裁判终止比赛



2、结算面板

