

# 循环神经网络实验报告

学号：1911433 姓名：林坤

## 一、实验要求

1. 掌握 RNN 原理
2. 学会使用 PyTorch 搭建循环神经网络来训练名字识别
3. 学会使用 PyTorch 搭建 LSTM 网络来训练名字识别

## 二、实验内容

1. 老师提供的原始版本 RNN 网络结构（可用 `print(net)` 打印，复制文字或截图皆可）、在名字识别验证集上的训练 loss 曲线、准确度曲线图以及预测矩阵图
2. 个人实现的 LSTM 网络结构在上述验证集上的训练 loss 曲线、准确度曲线图以及预测矩阵图
3. 解释为什么 LSTM 网络的性能优于 RNN 网络

## 三、RNN

对应的rnn网络代码：

```
1 class RNN(nn.Module):
2     def __init__(self, input_size, hidden_size, output_size):
3         super(RNN, self).__init__()
4
5         self.hidden_size = hidden_size
6
7         self.i2h = nn.Linear(input_size + hidden_size, hidden_size)
8         self.i2o = nn.Linear(input_size + hidden_size, output_size)
9         self.softmax = nn.LogSoftmax(dim=1)
10
11     def forward(self, input, hidden):
12         combined = torch.cat((input, hidden), 1)
13         hidden = self.i2h(combined)
14         output = self.i2o(combined)
15         output = self.softmax(output)
16         return output, hidden
```

```

17
18     def initHidden(self):
19         return torch.zeros(1, self.hidden_size)
20
21 n_hidden = 128
22 rnn = RNN(n_letters, n_hidden, n_categories)

```

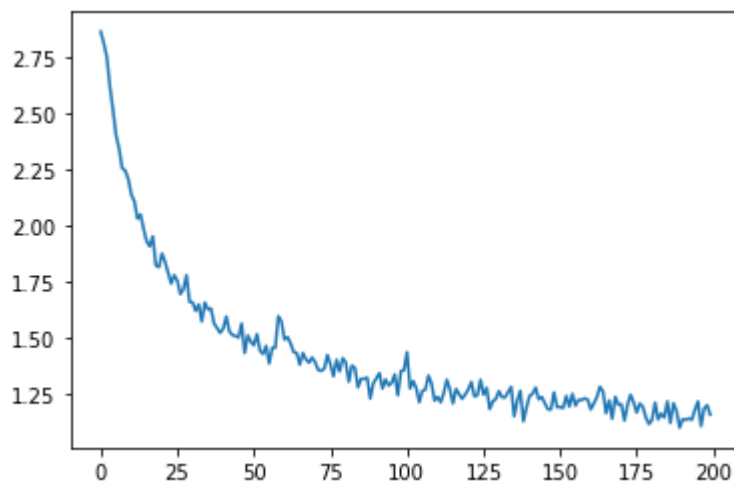
网络结构打印结果如下：

```

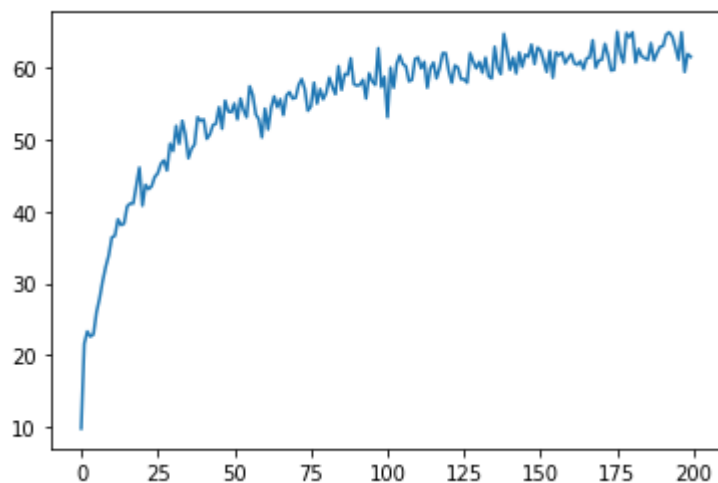
1 RNN(
2   (i2h) : Linear(in_features =185, out_features =128, bias=True )
3   (i2o) : Linear(in_features =185, out_features =18, bias=True )
4   (softmax) : LogSoftmax ( dim=1)
5 )

```

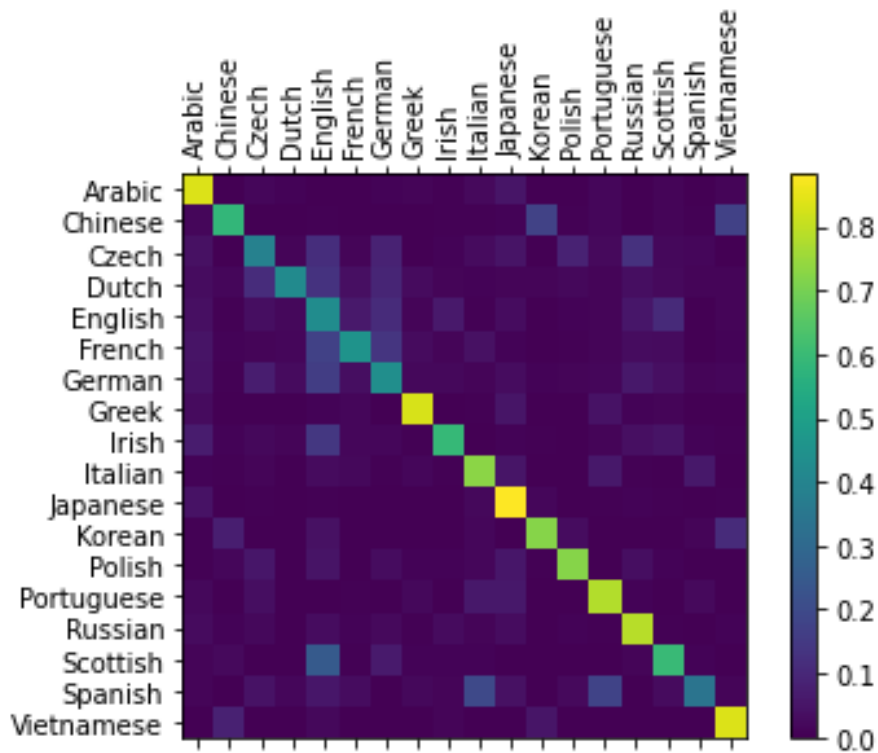
在名字识别验证集上的训练 loss 曲线 (n\_iters = 200000): 最终 loss 为 1.1699



在名字识别验证集上的 accuracy 曲线 (n\_iters = 200000): 最终 accuracy 为 62%



预测矩阵图如下:



## 四、个人实现 LSTM 网络

其中的 NaiveLSTM Block 网络结构如下：

```

1 class NaiveLSTM(nn.Module):
2     def __init__(self, input_sz, hidden_sz):
3         super().__init__()
4         self.input_sz = input_sz
5         self.hidden_size = hidden_sz
6         self.W = nn.Parameter(torch.Tensor(input_sz, hidden_sz * 4))
7         self.U = nn.Parameter(torch.Tensor(hidden_sz, hidden_sz * 4))
8         self.bias = nn.Parameter(torch.Tensor(hidden_sz * 4))
9         self.init_weights()
10
11     def init_weights(self):
12         stdv = 1.0 / math.sqrt(self.hidden_size)
13         for weight in self.parameters():
14             weight.data.uniform_(-stdv, stdv)
15
16     def forward(self, x, init_states=None):
17         """Assumes x is of shape (batch, sequence, feature)"""
18         bs, seq_sz, _ = x.size()
19         hidden_seq = []
20         if init_states is None:
21             h_t, c_t = (torch.zeros(bs, self.hidden_size).to(x.device),
22                         torch.zeros(bs, self.hidden_size).to(x.device))
23         else:

```

```

24         h_t, c_t = init_states
25
26     HS = self.hidden_size
27     for t in range(seq_sz):
28         x_t = x[:, t, :]
29         # batch the computations into a single matrix multiplication
30         gates = x_t @ self.W + h_t @ self.U + self.bias
31         i_t, f_t, g_t, o_t = (
32             torch.sigmoid(gates[:, :HS]), # input
33             torch.sigmoid(gates[:, HS:HS*2]), # forget
34             torch.tanh(gates[:, HS*2:HS*3]),
35             torch.sigmoid(gates[:, HS*3:]), # output
36         )
37         c_t = f_t * c_t + i_t * g_t
38         h_t = o_t * torch.tanh(c_t)
39         hidden_seq.append(h_t.unsqueeze(0))
40     hidden_seq = torch.cat(hidden_seq, dim=0)
41     # reshape from shape (sequence, batch, feature) to (batch, sequence, fea
42     hidden_seq = hidden_seq.transpose(0, 1).contiguous()
43     return hidden_seq, (h_t, c_t)

```

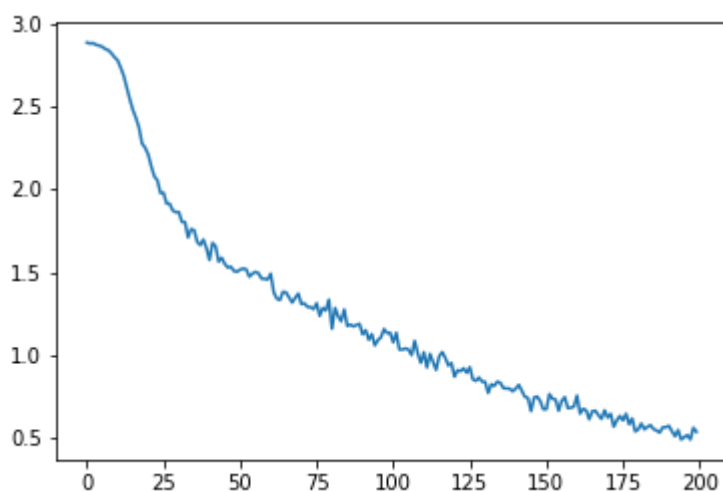
网络结构:

```

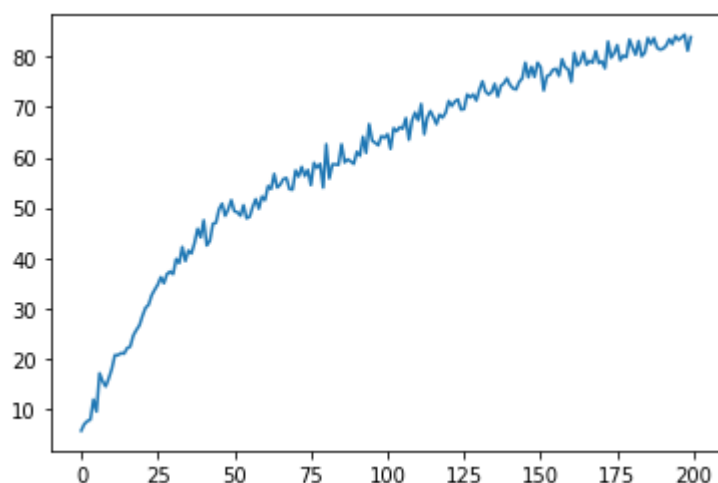
1 LSTM(
2     (lstm):NaiveLSTM()
3     (classifier):Sequential(
4         (0):Linear(in_features = 128, out_features = 18, bias = True )
5         (1):LogSoftmax(dim=1)
6     )
7 )

```

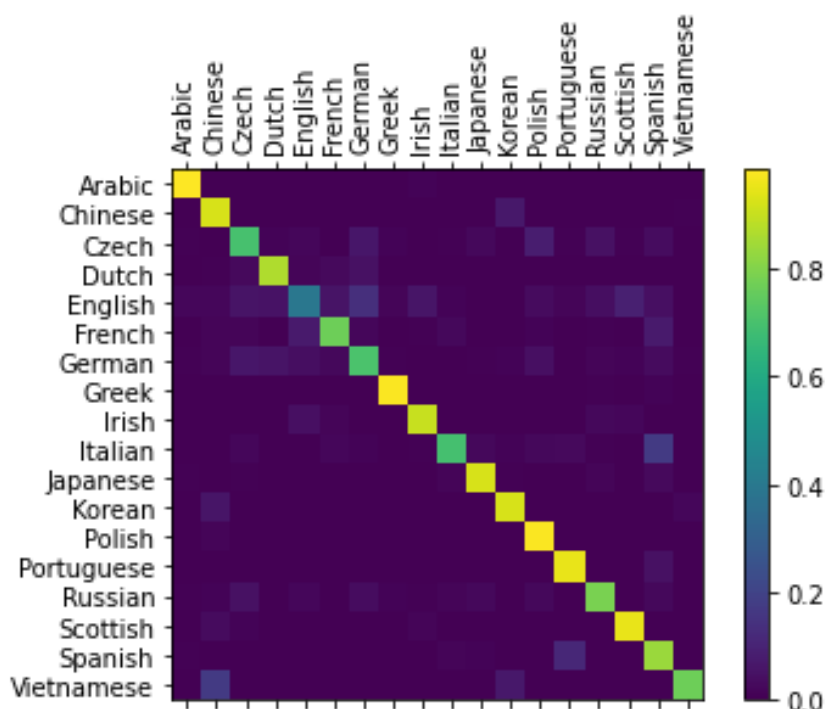
在名字识别验证集上的训练 loss 曲线 (n\_iters = 200000): 最终 loss 为 0.52



在名字识别验证集上的 accuracy 曲线 (n\_iters = 200000): 最终 accuracy 为 82.7%



预测矩阵图如下:



## 五、LSTM 与 RNN

解释为什么 LSTM 网络的性能优于 RNN 网络:

1. 首先分析普通的 RNN 网络的缺点: 相较于 MLP/CNN 来说, RNN 中同样的权重在各个时间步共享, 即最终的梯度体现为各时间步的梯度和。这会导致在 RNN 中梯度出现越传越弱的现象, 最终导致 RNN 的梯度被近距离梯度主导, 使得 RNN 模型难以学到远距离的依赖关系。
2. 而反观 LSTM 的结构则天然地克服了上面提到的 RNN 的梯度消失问题。

LSTM 引入了 gate 门机制:

- 当 gate 是关闭的, 那么就会阻止对当前信息的改变, 这样以前的依赖信息就会被学到

- 而当 gate 是打开的时候，并不是完全替换之前的信息，而是在之前信息和现在信息之间做加权平均。所以，无论网络的深度有多深，输入序列有多长，只要 gate 是打开的，网络都会记住这些信息。

LSTM 除了在结构上克服了梯度消失的问题，更重要的是具有更多的参数来控制模型；通过四倍于 RNN 的参数量，可以更加精细地预测时间序列变量。而在预测过程中，LSTM 通过门机制来控制，哪些历史信息应该记住，哪些历史信息应该遗忘，以及是否每个阶段都应该有有效的信息被输出，从而获得比 RNN 更好的网络性能优势。