

卷积神经网络实验报告

姓名：林坤 学号：1911433

一、实验要求

- 掌握卷积的基本原理
- 学会使用 PyTorch 搭建简单的 CNN 实现 Cifar10 数据集分类
- 学会使用 PyTorch 搭建简单的 ResNet 实现 Cifar10 数据集分类
- 学会使用 PyTorch 搭建简单的 DenseNet 实现 Cifar10 数据集分类

二、报告内容

1. 老师提供的原始版本 CNN 网络结构（可用 `print(net)` 打印，复制文字或截图皆可）、在 Cifar10 验证集上的训练 loss 曲线、准确度曲线图
2. 个人实现的 ResNet 网络结构在上述验证集上的训练 loss 曲线、准确度曲线图
3. 个人实现的 DenseNet 网络结构在上述验证集上的训练 loss 曲线、准确度曲线图
4. 解释没有跳跃连接的卷积网络、ResNet、DenseNet 在训练过程中有什么不同（重点部分）

三、原始版本CNN网络

网络结构代码如下：

```
1 class Net(nn.Module):
2     def __init__(self):
3         super().__init__()
4         self.conv1 = nn.Conv2d(3, 6, 5)
5         self.pool = nn.MaxPool2d(2, 2)
6         self.conv2 = nn.Conv2d(6, 16, 5)
7         self.fc1 = nn.Linear(16 * 5 * 5, 120)
8         self.fc2 = nn.Linear(120, 84)
9         self.fc3 = nn.Linear(84, 10)
10
11     def forward(self, x):
12         x = self.pool(F.relu(self.conv1(x)))
13         x = self.pool(F.relu(self.conv2(x)))
14         x = torch.flatten(x, 1) # flatten all dimensions except batch
```

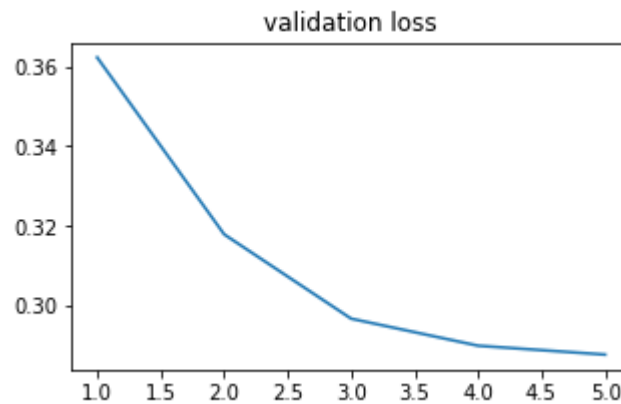
```
15         x = F.relu(self.fc1(x))
16         x = F.relu(self.fc2(x))
17         x = self.fc3(x)
18         return x
```

结构图显示：

```
1 Net(
2   (conv1): Conv2d(3, 6, kernel_size=(5, 5), stride=(1, 1))
3   (pool): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=
4   (conv2): Conv2d(6, 16, kernel_size=(5, 5), stride=(1, 1))
5   (fc1): Linear(in_features=400, out_features=120, bias=True)
6   (fc2): Linear(in_features=120, out_features=84, bias=True)
7   (fc3): Linear(in_features=84, out_features=10, bias=True)
8 )
```

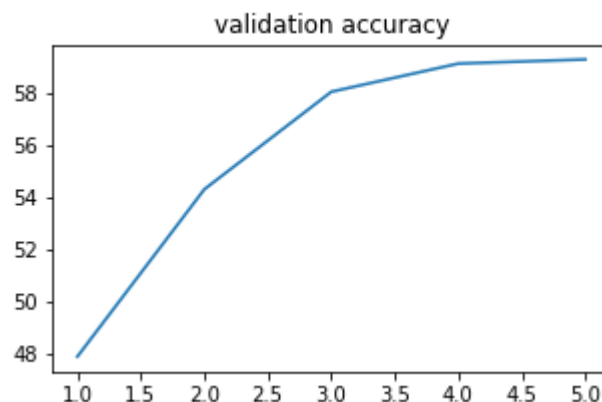
在 Cifar10 训练集上的训练 loss 曲线 (5 epochs)：

Training set: Average loss: 0.29



在 Cifar10 验证集上的准确度曲线图 (5 epochs)：

Validation set: Accuracy: 59%



四、个人实现Resnet网络

实现的微型 ResNet-18 网络结构如下

```
ResNet(  
  (conv1): Conv2d(3, 8, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1), bias=False)  
  (bn1): BatchNorm2d(8, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
  (reslayer1): ResidualBlock(  
    (res1): Sequential(  
      (0): Conv2d(8, 8, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))  
      (1): BatchNorm2d(8, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
      (2): ReLU(inplace=True)  
      (3): Conv2d(8, 8, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))  
      (4): BatchNorm2d(8, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
    )  
    (shortcut): Sequential()  
  )  
  (reslayer2): ResidualBlock(  
    (res1): Sequential(  
      (0): Conv2d(8, 16, kernel_size=(3, 3), stride=(2, 2), padding=(1, 1))  
      (1): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
      (2): ReLU(inplace=True)  
      (3): Conv2d(16, 16, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))  
      (4): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
    )  
    (shortcut): Sequential(  
      (0): Conv2d(8, 16, kernel_size=(1, 1), stride=(2, 2), bias=False)  
      (1): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
    )  
  )  
  (reslayer3): ResidualBlock(  
    (res1): Sequential(  
      (0): Conv2d(16, 16, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))  
      (1): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
      (2): ReLU(inplace=True)  
      (3): Conv2d(16, 16, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))  
      (4): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
    )  
    (shortcut): Sequential()  
  )  
  (reslayer4): ResidualBlock(  
    (res1): Sequential(  
      (0): Conv2d(16, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(2, 2), padding=(1, 1))  
      (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
```

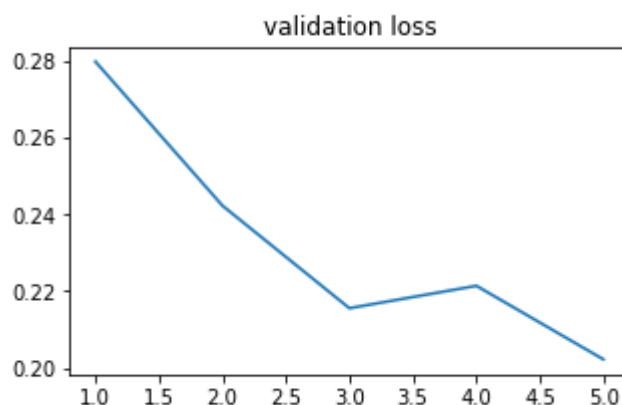
```

(2): ReLU(inplace=True)
(3): Conv2d(32, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
(4): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
)
(shortcut): Sequential(
  (0): Conv2d(16, 32, kernel_size=(1, 1), stride=(2, 2), bias=False)
  (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
)
)
(reslayer5): ResidualBlock(
  (res1): Sequential(
    (0): Conv2d(32, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
    (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (2): ReLU(inplace=True)
    (3): Conv2d(32, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
    (4): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
  )
  (shortcut): Sequential()
)
(pool): AvgPool2d(kernel_size=4, stride=4, padding=0)
(fc): Linear(in_features=128, out_features=10, bias=True)
)

```

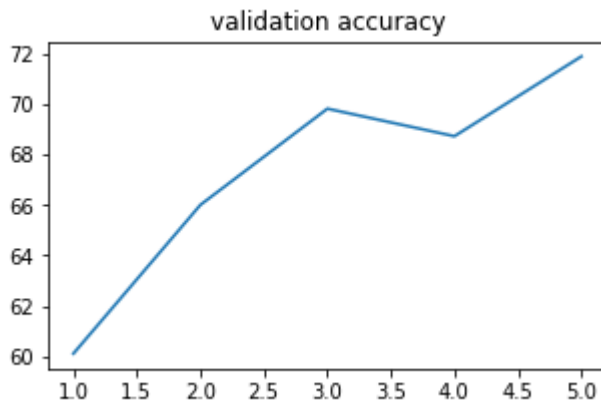
在 Cifar10 训练集上的训练 loss 曲线 (5 epochs):

最终 loss 值: Train set: Average loss: 0.202



在 Cifar10 验证集上的 accuracy 曲线 (5 epochs):

最终 accuracy 值: Accuracy: 7188/10000 (72%)



五、个人实现Densenet网络

个人实现的微型 DensNet 网络结构如下：

```
DenseNet(  
  (block1): Sequential(  
    (0): Conv2d(3, 64, kernel_size=(7, 7), stride=(2, 2), padding=(3, 3))  
    (1): BatchNorm2d(64, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
    (2): ReLU(inplace=True)  
    (3): MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2, padding=1, dilation=1, ceil_mode=False)  
  )  
  (block2): Sequential(  
    (0): dense_block(  
      (net): Sequential(  
        (0): Sequential(  
          (0): BatchNorm2d(64, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
          (1): ReLU(inplace=True)  
          (2): Conv2d(64, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1), bias=False)  
        )  
        (1): Sequential(  
          (0): BatchNorm2d(96, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
          (1): ReLU(inplace=True)  
          (2): Conv2d(96, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1), bias=False)  
        )  
      )  
    )  
    (1): Sequential(  
      (0): BatchNorm2d(128, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)  
      (1): ReLU(inplace=True)  
      (2): Conv2d(128, 64, kernel_size=(1, 1), stride=(1, 1))  
      (3): AvgPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0)  
    )  
    (2): dense_block(  

```

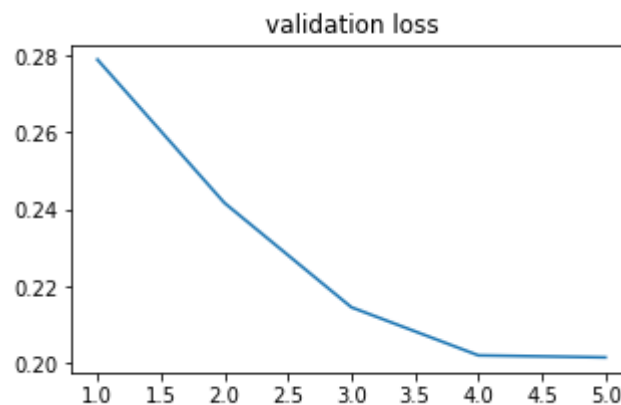
```

(net): Sequential(
  (0): Sequential(
    (0): BatchNorm2d(64, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (1): ReLU(inplace=True)
    (2): Conv2d(64, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1), bias=False)
  )
  (1): Sequential(
    (0): BatchNorm2d(96, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (1): ReLU(inplace=True)
    (2): Conv2d(96, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1), bias=False)
  )
  (2): Sequential(
    (0): BatchNorm2d(128, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (1): ReLU(inplace=True)
    (2): Conv2d(128, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1), bias=False)
  )
)
(bn): BatchNorm2d(160, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
(relu): ReLU(inplace=True)
(avg_pool): AvgPool2d(kernel_size=3, stride=3, padding=0)
)
(classifier): Linear(in_features=160, out_features=10, bias=True)
)

```

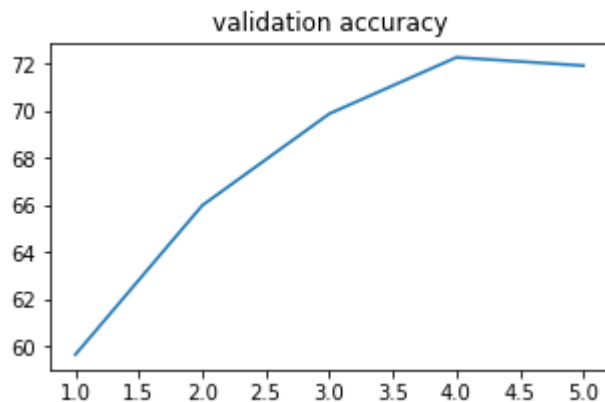
在 Cifar10 训练集上的训练 loss 曲线 (5 epochs):

最终 loss 值: Train set: Average loss: 0.2016



在 Cifar10 验证集上的 accuracy 曲线 (5 epochs):

最终 accuracy 值: Accuracy: 7191/10000 (72%)

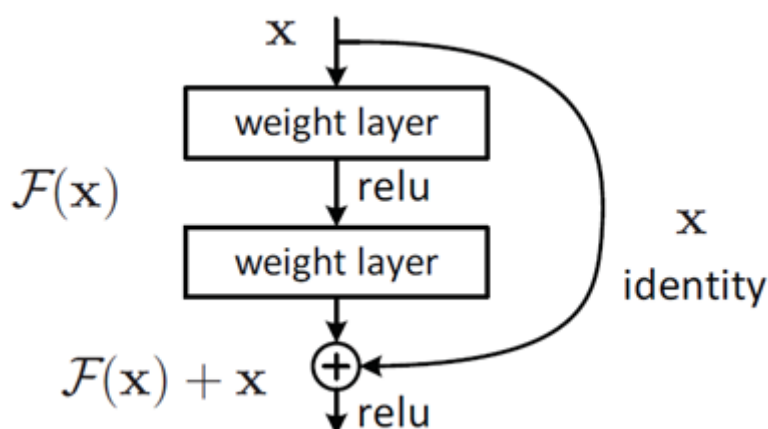


六、卷积网络和 ResNet、DenseNet

解释没有跳跃连接的卷积网络、ResNet、DenseNet 在训练过程中有什么不同？

1. 普通卷积网络和 ResNet

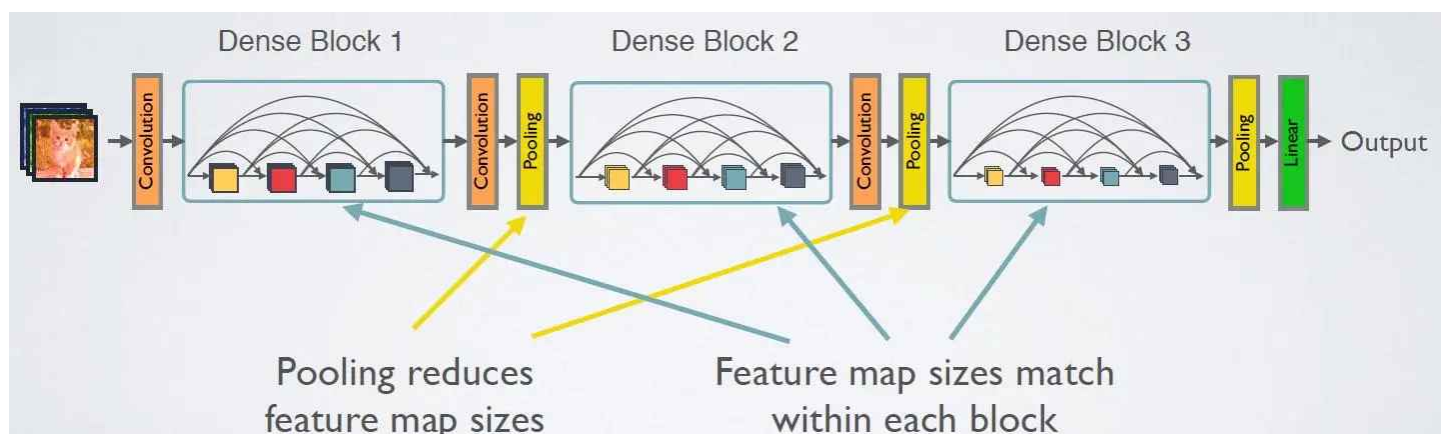
在传统的 CNN 网络中，网络的深度对其性能至关重要，随着网络层数的增加，网络可以提取更加复杂的特征。但是，由于梯度消失和梯度爆炸问题的存在，使得深度网络模型的性能退化。ResNet 采用了残差学习的方法来解决深度网络的退化问题，相比传统 CNN 网络，ResNet 具有更低的复杂度和参数量需求；同时，增加了网络的深度，但不会出现梯度消失现象，从而提高了分类准确度。



2. ResNet 和 DenseNet

DenseNet 的网络结构主要由 DenseBlock 和 Transition 组成，通过上文实验结果可以看到，DenseNet 的分类结果均要优于普通 CNN 和 ResNet 网络。DenseNet 网络的优势主要体现在：

- 由于密集连接方式，DenseNet 提升了梯度的反向传播，使得网络更容易训练
- 由于 DenseNet 是通过 concat 特征来实现短路连接，实现了特征重用，并且采用较小的 growth rate，使得参数更小且计算更高效
- 由于特征复用，最后的分类器使用了低级特征



DenseNet 的 Block 结构如上图所示，DenseNet 采用更密集的连接方式，确保各层之间的信息流动达到最大。因为 DenseNet 的每一次卷积输入的 Chanel 数少于 ResNet 并且全连接层的参数也比 ResNet 少，所以相较于ResNet 网络有参数量上的优势。