

KLIBI AHMED

@ahmedklibi10@gmail.com

Ben Arous, Tunisie

klibiahmed.me

linkedin.com/in/klibiahmed



PROJETS

UI/UX Designer – HackMingle Hackathon

Goutina Mobile App (Prototype Figma)

2023–2024

Mahdia

- Conçu un prototype d'application mobile pour **Goutina**, une pâtisserie locale, dans le cadre du hackathon **Google Developer Student Club – HackMingle**.
- Créé des maquettes interactives haute fidélité avec **Figma** (catalogue → page produit → panier → paiement).
- Développé des parcours utilisateurs et des wireframes pour améliorer la découverte et l'achat de produits.
- Mis l'accent sur une expérience utilisateur fluide et une interface intuitive et moderne.
- Collaboré avec une équipe multidisciplinaire pour aligner le design sur les objectifs commerciaux.
- Présenté le prototype interactif devant un jury et reçu des retours positifs sur l'ergonomie et l'esthétique.
- Outils et technologies** : Figma, Adobe Photoshop, notions de React.js.

UI/UX Designer – Microsoft ISIMA Club Hackathon

No More Slavery (NMS) Platform

2024–2025

Mahdia

- Conception complète de l'interface et de l'expérience utilisateur pour la plateforme NMS : application mobile (connexion, fil d'actualité, chat, appel) et interface web (page d'accueil, dons, organisations partenaires).
- Création de maquettes haute fidélité dans **Figma** avec un thème visuel cohérent et engageant.
- Développement du fil communautaire permettant aux utilisateurs de signaler anonymement des cas de travail forcé et d'échanger en toute sécurité.
- Intégration d'une section **Organisations** reliant les utilisateurs à des ONG internationales : UNICEF, ILO, Anti-Slavery International, Free the Slaves.
- Conception d'un module de dons sécurisé « **Donate to Save Children** » avec barre de progression et suivi des contributions.
- Ajout des sections **Chat privé** et **Appel direct** pour la communication entre utilisateurs et associations.
- Outils et technologies** : Figma, Adobe Photoshop, React.js, Firebase/Python.

Scrum Master & Développeur Full-Stack

BoomPlan : Plateforme de Réservation de Salles de Fête

2024–2025

Mahdia

- Dirigé l'équipe en tant que **Scrum Master** (5 sprints) pour le développement d'une plateforme de réservation en ligne de salles de fête.
- Stack technique **Full-Stack (MERN Variant)** : Next.js (Front-End), Node.js/Express.js (API), MongoDB (Base de données), Tailwind CSS pour le style.
- Implémenté les API **CRUD** et la logique de réservation en temps réel pour gérer les conflits de disponibilité.
- Développé le **Dashboard Admin** avec gestion des rôles, validation/annulation des réservations et suivi des commandes (architecture **MVC**).
- Intégré un système de **notifications par e-mail** et réalisé des tests **End-to-End (E2E)**.

CLUBS & ACTIVITÉS

Microsoft ISIMA Club – Membre
Participation à l'organisation d'ateliers et de hackathons, accompagnement des étudiants dans l'apprentissage de la programmation et contribution à un environnement collaboratif et innovant.

COMPÉTENCES

Techniques

Figma UI/UX Design HTML
CSS JavaScript React.js Next.js
Node.js Express.js MongoDB
Tailwind CSS Python React Native
Power BI Adobe Photoshop

Transversales

Travail en équipe Communication
Résolution de problèmes Adaptabilité
Leadership SCRUM Agile
Gestion de projet

LANGUES

Arabe : Langue maternelle / Courant
Français : Intermédiaire
Anglais : Intermédiaire

FORMATION

Licence en Informatique
Institut Supérieur d'Informatique (ISIMA)
| Mahdia

2024–2025

Baccalauréat en Informatique
Lycée Mhamdia 1

2023

CENTRES D'INTÉRÊT

Football : Joué pendant 8 ans au sein de l'**Avenir Sportive de Mhamdia**, développant l'esprit d'équipe, la discipline et la persévérance.