

In [6]: run franke_oo.py
x =

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix}$$

xdot =

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \\ \dot{x}_4 \\ \dot{x}_5 \end{bmatrix}$$

0 = F(x,xdot) =

$$\begin{bmatrix} -x_3x_4 + \dot{x}_1 \\ -x_4 + \dot{x}_2 \\ -x_5 + \dot{x}_3 \end{bmatrix}$$

i = 0 #####

P10 [3 x 5] =

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

P00 [3 x 5] =

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & -x_4 & -x_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$P10_roc \ [5 \times 2] =$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P10_rpinv \ [5 \times 3] =$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$P10_dot \ [3 \times 5] =$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A0 \ [3 \times 3] =$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & -x_4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B0 \ [3 \times 2] =$$

$$\begin{bmatrix} -x_3 & 0 \\ -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$B0_loc \ [1 \times 3] =$$

$$\begin{bmatrix} -1 & x_3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B0_lpinv \ [2 \times 3] =$$

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$i = 1 \text{ #####}$$

$$P11 \ [1 \times 3] =$$

$$\begin{bmatrix} -1 & x_3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$P01 \ [1 \times 3] =$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & x_4 \end{bmatrix}$$

$$P11_roc \ [3 \times 2] =$$

$$\begin{bmatrix} x_3 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P11_rpinv \ [3 \times 1] =$$

$$\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$P11_dot \ [1 \times 3] =$$

$$\begin{bmatrix} 0 & \dot{x}_3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A1 \ [1 \times 1] =$$

$$\begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix}$$

$$B1 \ [1 \times 2] =$$

$$\begin{bmatrix} -\dot{x}_3 & x_4 \end{bmatrix}$$

--- Sonderfall 4.7 -----

B1_tilde [1 x 1] =

$$\begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix}$$

B1_tilde_lpinv [1 x 1] =

$$\begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix}$$

P11_tilde_roc [3 x 1] =

$$\begin{bmatrix} -\frac{x_3}{x_3} \\ \frac{1}{x_3} \\ 0 \end{bmatrix}$$

Z1 [3 x 1] =

$$\begin{bmatrix} \frac{x_3 x_4}{x_3} \\ \frac{x_4}{x_3} \\ 1 \end{bmatrix}$$

Z1_lpinv [1 x 3] =

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

#####

Algorithmus am Ende

Q-matrix =

$$\begin{bmatrix} -1 & x_3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

G-matrix =

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{x_3} (x_3 s - \dot{x}_3) & \frac{x_3 x_4}{x_3} \\ \frac{s}{x_3} & \frac{x_4}{x_3} \\ 0 & 1 \\ \frac{s^2}{x_3} & \frac{x_4 s}{x_3} \\ 0 & s \end{bmatrix}$$

$$w_1 = (-1) \, dx_1 + (x_3) \, dx_2$$

$$w_2 = (1) \, dx_3$$

#####

$$w[0].d^w[1]=0$$

<-> Integrabilitätsbedingung für $w[0]$ erfüllt.

$$w[1].d = 0$$

<-> Integrabilitätsbedingung für $w[1]$ erfüllt.

Der Fläche Ausgang wurde berechnet:

$$y_2 =$$

$$x_3$$

#####

In [7]: sp.simplify(Q*G)

Out[7]:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

In [8]: sp.simplify(P*G)

Out[8]:

$$\begin{bmatrix} -s & -x_4 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

In [9]: