ATA DE REUNIÃO

Data: 26 de fevereiro de 2024

Local: Google Meet

Horário de Início: 14:00

Horário de Término: 14:40

Presentes:

Izadora Martins da Silva

Kauanne Paula de Oliveira

Laís Higuti Leite

Lie Higuti Leite

Matheus Augusto Preto Santana

Pauta:

Discutir temas para o projeto.

• Idealizar a montagem do mapa mental.

- A reunião deu início com os integrantes expondo as ideias de temas que tinham. A integrante Kauanne apresentou alguns temas, como a aplicação sobre bem-estar e apoio nutricional, gestão do interclasse do IF e um sobre alertas de assédio, que também poderia se encaixar no tema de assalto; a Izadora expôs a ideia de fazermos uma aplicação de estágios para estudantes do IF e uma que retratava sobre organização de finanças; Lie e Laís trouxeram em conjunto, uma ideia de aplicação que envolvia reciclagem.
- Ao final da apresentação das propostas, foi feito uma votação com a participação de todos os integrantes e foram selecionados três temas para site, sendo eles: reciclagem, estágio e interclasse. E foi escolhido dois temas de aplicativo, o do assédio e do assalto.
- Após a escolha dos temas, foi discutido como seria a montagem do mapa mental. Lie e Laís apresentaram algumas ideias de tópicos que poderiam ter no mapa mental, explicando para o grupo que tinham em mente de colocar quatro tópico principais e deles terem ramificações. Por fim, o grupo concordou com a ideia e foi concluído que seguiríamos esse modelo.

Data: 28 de fevereiro de 2024 **Local:** Sala de aula de PDS

Horário de Início: 19:00

Horário de Término: 22:30

Presentes:

- Izadora Martins da Silva
- Kauanne Paula de Oliveira
- Laís Higuti Leite
- Lie Higuti Leite
- Matheus Augusto Preto Santana
- Daniela Santana
- Leonardo Motta

Pauta:

Apresentação dos temas escolhidos.

- No início da aula descobrimos que fizemos o mapa mental diferente de como a professora Daniela mostrou na sala. Mesmo os mapas não estando como os professores esperavam, decidimos mostrar para eles.
- Após apresentar os cinco temas escolhidos (estágio, assédio, assalto, interclasse e reciclagem) para os professores, foi orientado que não era indicado fazer projetos que precisavam estar vinculados ao IF, pois a vinculação seria difícil e possivelmente rejeitada, fazendo com que perdêssemos um ano de trabalho. Então os temas de estágio e interclasse foram rejeitados.
- Foi ensinado para nós que os projetos precisavam obrigatoriamente ter algum processo, com isso mais dois dos nossos temas foram rejeitados, sendo eles o do assédio e o de reciclagem.
- O único que os professores deram a oportunidade de elaborar mais e melhorar, foi o tema de assalto pois na proposta foi abordado o mapa de calor, e um sistema de comunicação entre os usuários como o Facebook.

Data: 05 de março de 2024

Local: Grupo no aplicativo WhatsApp

Horário de Início: 01:00

Horário de Término: 19:50

Presentes:

Izadora Martins da Silva

- Kauanne Paula de Oliveira
- Laís Higuti Leite
- Lie Higuti Leite
- Matheus Augusto Preto Santana

Pauta:

- Discutir novos temas para o projeto.
- Aprimorar o tema do assalto.

- Às 1h da manhã, Laís e Lie iniciaram a conversa apresentando três novos temas, um sobre apoio a carreiras profissionais, outro sobre projetos artísticos colaborativos e o último sobre uma rede social para troca de plantas e produtos de jardinagem.
- Às 8h30 os outros integrantes começaram a comentar sobre as ideias e após algum tempo decidimos barrar todas por falta de processo, não conseguíamos pensar em processos que essas aplicações poderiam ter.
- Finalizamos esse assunto decidindo fazer um tema para jogo, abordando o tema de jardinagem com o foco de conscientizar as pessoas sobre o desmatamento e a importância de cuidar das plantas, que foi dissertada por Lie e Laís.
- Kauanne indicou o My Mapas do Google sendo uma opção para fazer o mapa de calor, ideia que tivemos para o tema sobre assalto, único tema cogitado pelos professores, mas que precisava ser mais elaborado.
- Kauanne propôs que começássemos a fazer o ATA de reuniões e pensar no nome do grupo, deu a sugestão de MILK, a Lie sugeriu KLIM e Laís recomendou KILM Squad, KLIM Squad, Millike Innovation e Kilma Ideal.

Data: 06 de março de 2024

Local: Sala de aula de PDS

Horário de Início: 19:00

Horário de Término: 22:30

Presentes:

Izadora Martins da Silva

- Kauanne Paula de Oliveira
- Laís Higuti Leite
- Lie Higuti Leite
- Matheus Augusto Preto Santana
- Leonardo Motta

Pauta:

- Apresentação de novos temas e das novidades do assalto.
- Discussão sobre os novos temas para o projeto partindo de um processo.

- Levamos três temas para apresentar ao professor: aplicativo de alerta sobre assaltos, um jogo sobre jardinagem e um site para projetos artísticos. Após a apresentação dos temas, o professor recusou o do projeto artístico por não possuir um processo, o jogo por nunca termos desenvolvido um e ter achado arriscado, e sobre o de assalto ele até mostrou um processo que poderia ter no app, porém era complexo demais e com o conhecimento que temos atualmente não iríamos conseguir desenvolvê-lo.
- Foi explicado as novidades que tinha do tema de assalto, entretanto, nos foi dado muitos problemas que poderia acarretar essa aplicação e ainda era uma ideia muito crua, então acabou sendo descartada.
- Durante a aula pensamos em outros temas para apresentar ao professor, a base do nosso pensamento era pensar primeiro em algum processo e com ele nós decidiríamos quais seriam os temas. Depois de alguns minutos, chegamos em dois temas para aplicativos que possuíam o processo de recomendação, abordando os seguintes tópicos: livros e viagens. O Matheus deu uma ideia de um sistema de ranking para jogos.
- Todos foram recusados pelos professores, sendo os principais motivos: a falta de argumentos e o propósito dos projetos. Também foi proposto pelo professor que escolhêssemos temas em que os integrantes tinham em comum, mas não conseguimos pensar em algum.

Data: 14 de março de 2024

Local: Sala de aula de PDS

Horário de Início: 19:00

Horário de Término: 22:30

Presentes:

- Izadora Martins da Silva
- Kauanne Paula de Oliveira
- Laís Higuti Leite
- Lie Higuti Leite
- Daniela Santana
- Leonardo Motta

Pauta:

• Apresentação de novos temas.

- Laís e Lie iniciaram a conversa descrevendo o tema que elas tinham desenvolvido na disciplina de Teoria e Desenvolvimento de Sistemas (TDS) sobre entrega de livros, a intenção era trazer esse tema para esse ano e terminar de desenvolvê-lo. Os professores trouxeram problemas que a aplicação carregava consigo, um deles era sobre o pagamento, já que a aplicação era destinada a pessoas de baixa renda.
- Em seguida, os professores nos sugeriram que o nosso grupo retomasse com o tema do assédio, nos disseram os processos que ela poderia ter, a importância que a aplicação tinha e o impacto que poderia trazer.
- Diante desta discussão, o grupo decidiu, levando em consideração a opinião dos professores, que iriamos prosseguir com o tema de assédio.

Data: 17 de março de 2024

Local: Grupo no aplicativo WhatsApp

Horário de Início: 23:49

Horário de Término: 00:15

Presentes:

Izadora Martins da Silva

- Kauanne Paula de Oliveira
- Laís Higuti Leite
- Lie Higuti Leite
- Matheus Augusto Preto Santana

Pauta:

Decisão do nome da aplicação.

- Às 23:49 da noite, Kauanne iniciou o debate perguntando se outros integrantes tinham sugestões de nomes para a aplicação, Laís recomendou: "Coração de mulher", "Porto Seguro" e "Vozes de coragem"; Kauanne apontou os nomes: "Voz", "Voz Feminina", "FU (Female Union - União Feminina)" e "Sorority (Sororidade)".
- Em suma, foi criado uma enquete no WhatsApp com todas as recomendações propostas e com os votos de todos os participantes, o nome "Voz Feminina" foi escolhido para o nome do sistema.

Data: 20 de março de 2024

Local: Sala de aula de PDS

Horário de Início: 21h50

Horário de Término: 22:20

Presentes:

- Izadora Martins da Silva
- Kauanne Paula de Oliveira
- Laís Higuti Leite
- Lie Higuti Leite
- Matheus Augusto Preto Santana
- Leonardo Motta
- Daniela Santana

Pauta:

Apresentação do projeto.

- Após a apresentação do projeto os professores começaram a comentar sobre alguns pontos que espertaram dúvidas ou que merecia destacar. Ao final, muitos desses comentários acabaram se tornando dicas de pontos que poderíamos desenvolver em nosso app para que ele se tornasse mais completo.
- Os pontos são: bloquear palavras-chave para lidar com as ofensas e a remoção dos comentários ofensivos do app; a inclusão de recomendações de psicólogos e indicações de casas de acolhimento financeiro e psicológico para as vítimas; a divulgação prévia dos cursos de extensão; a necessidade de garantir apoio contínuo após as denúncias; e a importância de contatar o Instituto Maria da Penha para colaborações e orientações adicionais.