

1. `Console.WriteLine("I am" + 18 + ".")`
2. `Console.WriteLine("I am" + 18.ToString() + ".")`
3. `Console.WriteLine($"I am {18}.")`

Как видно из скриншота ниже, в строках 1, 2 используется конкатенация с приведением простых значимых типов. Упаковки в данных случаях нет.

В строке 3 присутствует упаковка числа в объект, что видно из декомпиляции в dotPeek.

```
namespace HW_06.Task5
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("I am" + 18 + ".");
            Console.WriteLine("I am" + 18.ToString() + ".");
            Console.WriteLine($"I am {18}.");
        }
    }
}
```

```
IL_0000: nop

// [9 13 - 9 50]
IL_0001: ldstr      "I am"
IL_0006: ldc.i4.s    18 // 0x12
IL_0008: stloc.0     // V_0
IL_0009: ldloc.s     V_0
IL_000b: call       instance string [System.Runtime]System.Int32::ToString()
IL_0010: ldstr      "."
IL_0015: call       string [System.Runtime]System.String::Concat(string, string, string)
IL_001a: call       void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_001f: nop

// [10 13 - 10 61]
IL_0020: ldstr      "I am"
IL_0025: ldc.i4.s    18 // 0x12
IL_0027: stloc.0     // V_0
IL_0028: ldloc.s     V_0
IL_002a: call       instance string [System.Runtime]System.Int32::ToString()
IL_002f: ldstr      "."
IL_0034: call       string [System.Runtime]System.String::Concat(string, string, string)
IL_0039: call       void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_003e: nop

// [11 13 - 11 48]
IL_003f: ldstr      "I am {0}."
IL_0044: ldc.i4.s    18 // 0x12
IL_0046: box        [System.Runtime]System.Int32
IL_004b: call       string [System.Runtime]System.String::Format(string, object)
IL_0050: call       void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_0055: nop
```