**Lietotāja/ju vajadzības/u definēšana.**

1. **Ideja**

**Ko nepieciešams izveidot?**

Programma Python valodā, kas nosaka visus izdevumus mākslas vingrošanas sacensībām.

**Kāds ir tā mērķis?**

Palīdzēt sportistam (viņa vecākiem, treneriem, utt.) saprast, cik naudas ir nepieciešams, lai aizbrauktu uz sacensībām.

1. **Prasības**

Ir nepieciešama:

* Windows operētājsistēma
* Veikta lietotāju intervija un aptauja ar 20+ respondentiem

1. **Termiņi – 18.04**
2. **Budžets – bezmaksas**

*Tā ir mūsu iniciatīva, mēs veidojam programmu vienkārši lai palīdzēt cilvēkiem kuriem tā ir nepieciešana.*

*Ieteikumi:*

* *Pārdomāt rūpīgi kāds ir projekta mērķis, jo no mērķis nosaka prasības;*
* *Prasības ir iespējams definēt apskatoties līdzīgus projektus, tomēr prasībās nevajadzētu definēt detalizēti elementus (un to izskatu), bet koncentrēties, kādu rezultātu vēlās sasniegt.*

***...prasībās nevajadzētu definēt konkrētus elementus (un to izskatu), bet koncentrēties, kādu rezultātu vēlās sasniegt.***

*Piemēram, prasība ‘Tīmekļa vietnes apmeklētājiem jābūt iespējai sazināties ar mums (ar tīmekļa vietnes palīdzību).’*

* *Piedāvājot jau konkrētu risinājumu, var tikt izslēgtas citas iespējas. (Citas nemaz neapskatīsies.)*
* *Definējot tikai prasību pēc tam tiek izstrādāti iespējamie varianti un no tiem izvēlēts nepieciešamais*