**Uzdevumi. Risinājuma izveide, kas balstīta lietotāju izpētē.**

**Sasniedzamais rezultāts**

Izmantoju populārākās lietotāju izpētes metodes (intervija, aptauja, novērojums, eksperiments), lai noskaidrotu lietotāja paradumus, analizēju iegūtos datus un secinu, kādas ir turpmākas darbības risinājuma izstrādē.

**Problēmsituācija: lai uzstātos vingrošanas sacensībās, ir vajadzīgs jauns inventārs un soma. Jāizskaidro visi izdevumi.**

**Problēmsituāciju analīzes un atrisinās**: Anna Kļimova; Zlata Karpoviča

1. **uzdevums. Izmantojot izvēlētās problēmsituācijas izklāstu, izveido sarakstu ar ieinteresētajām pusēm!**

* Vingrotājs/-āja
* Viņa vecāki
* Viņa treneris
* Pārdevējs sporta veikalā
* Draugs, kuram jau ir pieredze un kurš var palīdzēt ar izvēli

1. **uzdevums. Noskaidro un dokumentē pašreizējo procesa norisi! Piemēram, novērojot vai runājot ar cilvēkiem, kas procesu pārzina.**

Apjautājies radinieku lokā esošus sportistus vai treneri vai sporta preču veikala pardevēju par to, cik maksā profesionāls inventārs priekš sacensībām, arī pajautāt cik maksā tērps un pašas sacensības!

* Profesionāls inventārs (bumba, vāles, aplis, aukla un lente) maksā sakot no 20 eiro un līdz 100 eiro (atkarībā no vajadzīgas preces un tās kvalitātes)
* Sacensībās Latvijā maksā 30-40 eiro
* Tērps maksā sākot no 180 eiro un līdz 600 eiro (atkarībā no auduma un preces kvalitātes)
* Soma maksā ap 20-50 eiro (atkarībā no auduma un preces kvalitātes)
* Vajag arī ņemt vērā izdevumus ceļā (ēdiens, degviela vai izdevumi sabiedriskajam transportam)

1. **uzdevums. Izvēlies vienu/vairākas no ieinteresētajām pusēm un izveido konkrētus jautājumus, lai nonāktu pie vajadzību saraksta!**

* **Ienākumi jūsu ģimenē ļaus iegādāties kvalitatīvas preces?**
* **Sporta veikals atrodas tālu no jūsu mājas?**
* **Tavā pilsētā var iegādāties vajadzīgu preci, vai vajag braukt uz citu pilsētu?**
* **Ko var izdarīt, ja kāds no augstāk minētajiem punktiem netiks īstenots?**

1. **uzdevums. Atbilstoši izvēlētajai problēmsituācijai modelē iespējamo risinājumu un veido tā lietotāja ceļvedi!**

* Programmas uzrakstīšana, kura ņemot vērā esošos datus, lietotāja vajadzības un apstākļus, neparedzētus izdevumus saskaita, kāds budžets ir vajadzīgs aizbraukšanai uz sacensībām