Projekt

LWN

Allgemein:

LWN (Linux Weekly News) ist ein rudimentär gehaltenes, aber weitreichendes Portal für technische Artikel und News im Open-Source Umfeld.

LWN hostet und veröffentlicht eine Vielzahl an tiefgehenden, zumeist technischen Artikeln. Unsere Aufgabe besteht darin eine Android App zu entwickeln welche diese Artikel darstellen und zwischenspeichern kann.

Funktionsumfang:

• <u>Darstellung von Artikeln:</u>

Durch Parsen der Homepage und mit Hilfe von HTML DOM werden die Artikel dargestellt.

Die ersten 20 Beiträge sind auf LWN.net direkt abrufbar, weitere Artikel können mit Hilfe des Offset Parameters abgerufen werden.

Beispiel der URL: http://lwn.net/Articles/?offset=6

• Speicherung/Caching in lokaler Datenbank:

Artikel können wenn gewünscht in einer Lokalen Datenbank gespeichert werden um zu späterem Zeitpunkt, ohne Internetverbindung, abgerufen werden zu können. Die Datenbank wird mit SQLite realisiert.

• Anzeige von Kategorien, komfortables Browsing:

Über ein Sliding Menu können die Kategorien Security und Kernel direkt aufgerufen werden.

Dafür werden die Seiten LWN.net/Security/Index bzw. LWN.net/Kernel/Index verwendet.

Sobald ein Beitrag aus der Liste ausgewählt wird, wird dieser heruntergeladen und kann ebenfalls gespeichert werden.

• Verwendung der Online-Suche, Bestimmung von Kriterien:

Für die restlichen Kategorien kann die Onlinesuche verwendet werden unter LWN.net/Search/DoSearch.

Arbeitseinteilung:

Herunterladen und darstellen der Artikel:

Uwe Kronlachner

<u>Datenbank und Speicher:</u>

Christoph Klinar

User Interface:

David Binder

Zeitplan siehe Project_plan.mpp