Korisnički priručnik za aplikaciju "Čitanje i keširanje podataka o potrošnji"

Milica Klincov PR70/2020

Sadržaj

1. Uvod	3
2. Poslovna logika	3
3. Model podataka	
4. Tehnički i implementacioni zahtjevi	
5. Instalacija	
·	
6. Korišćenje aplikacije	3

1. Uvod

Ovaj korisnički priručnik je namjenjen korisnicima aplikacije "Čitanje i keširanje podataka o potrošnji" i pruža detaljne informacije o njenoj svrsi, poslovnoj logici, modelu podataka, instalaciji i daje upute za samo korišćenje aplikacije.

2. Poslovna logika

Aplikacija se sastoji od servisa i klijentske aplikacije. Servis i klijentska aplikacija komuniciraju putem WCF-a. Klijentska aplikacija omogućava unos datuma za koji se očekuju podaci. Servis čita podatke iz baze podataka i odgovara na zahteve klijentske aplikacije. Detalji poslovne logike uključuju čitanje iz XML i In-Memory baze podataka, upravljanje podacima u kešu, kreiranje CSV datoteka i slanje rezultata klijentu.

3. Model podataka

Model podataka obuhvata klase "Load" i "Audit". "Load" objekti sadrže informacije o prognoziranoj i ostvarenoj potrošnji električne energije za svaki sat, dok "Audit" objekti čuvaju informacije o događajima i porukama u aplikaciji.

4. Tehnički i implementacioni zahtjevi

<u>Operativni Sistem:</u> Korisnik treba koristiti računar sa Microsoft Windows operativnim sistemom, na primjer, Windows 7, Windows 10 itd.

<u>Administratorske Privilegije:</u> Za instalaciju aplikacije, korisnik bi trebao imati administratorske privilegije na svom računaru kako bi mogao efikasno izvršiti instalaciju i postavke.

.NET Framework: Aplikacija "Čitanje i keširanje podataka o potrošnji" može zahtijevati od korisnika da ima određenu verziju Microsoft .NET Framework-a instaliranu na svom računaru. U zavisnosti od verzije aplikacije i .NET Framework-a, korisnik bi trebao imati odgovarajuću verziju instaliranu.

<u>Slobodan Prostor na Disku:</u> Korisnik bi trebao imati dovoljno slobodnog prostora na disku za instalaciju aplikacije i čuvanje privremenih i izvezenih podataka, uključujući i CSV datoteke.

<u>Baza podataka:</u> Korisnik bi trebao da ih ima spremljene tabele na svom računaru u kojima se nalaze podaci o potrošnji. Takođe, korisnik treba da obrati pažnju da li se tabele nalaze na ispravnoj lokaciji koja je navedena u App.config

Ovo su opšti tehnički zahtjevi koje korisnik treba da razmotri prije nego što instalira i koristi aplikaciju. Detaljnije tehničke zahtjeve treba proveriti u dokumentaciji aplikacije ili se konsultovati sa tehničkom podrškom ako postoje specifične tehničke potrebe.

5. Instalacija

Koraci za Instalaciju:

Korak 1: Preuzimanje Aplikacije

Posjetite [https://github.com/klincovmilica/Virtuelizacija-procesa]

Kliknite na dugme za preuzimanje aplikacije.

Sačekajte dok se preuzimanje ne završi.

Korak 2: Pokretanje Instalacije

Pronađite preuzetu instalacionu datoteku i pokrenite je tako što ćete prvo pokrenuti servis "Projekat/Service/bin/Debug/Service.exe", a zatim na isti način pokrenuti klijenta "Projekat/Client/bin/Debug/Client.exe".

6. Korišćenje aplikacije

Nakon što ste uspješno instalirali aplikaciju "Čitanje i keširanje podataka o potrošnji" na Vašem računaru, sada možete početi koristiti aplikaciju.

Pratite sledeće korake kako biste to postigli:

Korak 1: Unos datuma

Kada se aplikacija pokrene, naći ćete se pred glavnim menijem tj. Konzolom koja će tražiti unos datuma. Unesite datum za koji želite da čitate podatke o potrošnji električne energije. Datume možete unijeti u odgovarajućem formatu ("dd/mm/yyyy") u suprotnom ćete dobiti poruku o grešci.

Kliknite na "Enter" da biste potvrdili unijeti datum.

Korak 2: Čitanje podataka

Aplikacija će sada pokrenuti zahtjev za čitanje podataka iz baze. Sačekajte nekoliko trenutaka dok se proces čitanja završi.

Rezultati čitanja će se prikazati u kreiranoj CSV datoteci na izabranoj putanji.

Korak 3: Izvoz podataka

Aplikacija će vam omogućiti izvoz čitanih podataka u CSV datoteku.

Imate opciju odabira lokacije na kojoj želite sačuvati CSV datoteku. Lokaciju možete podesiti u App.config

Nakon što se izvoz završi, aplikacija će prikazati poruku sa informacijama o putanji i imenu kreirane datoteke.