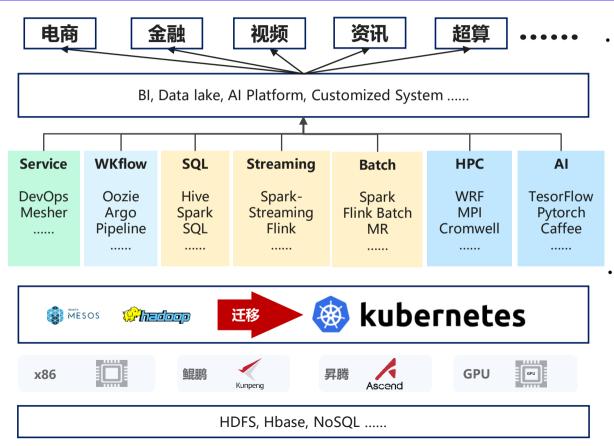
Volcano: A Kubernetes Native Batch System





多领域框架 + 统一资源管理



业务复杂性驱动统一资源管理

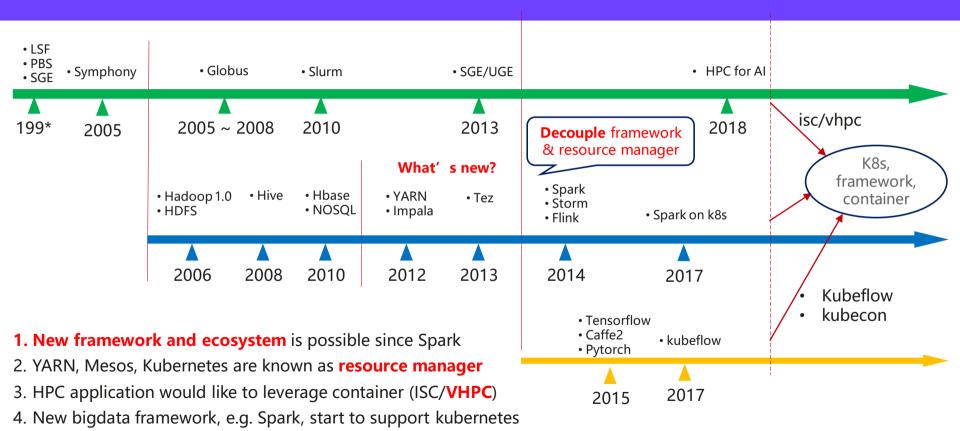
- ✓ 随着业务复杂性的增加,单一的框架、技术很难支撑业务的发展
- ✓ 基于不同技术栈的资源池增加了资源成本, 管理、运维成本
- ✓ 不同技术栈增加了<mark>技术成本</mark>,e.g. YARN 和K8s经验无法互通

云原生促进统一资源管理落地

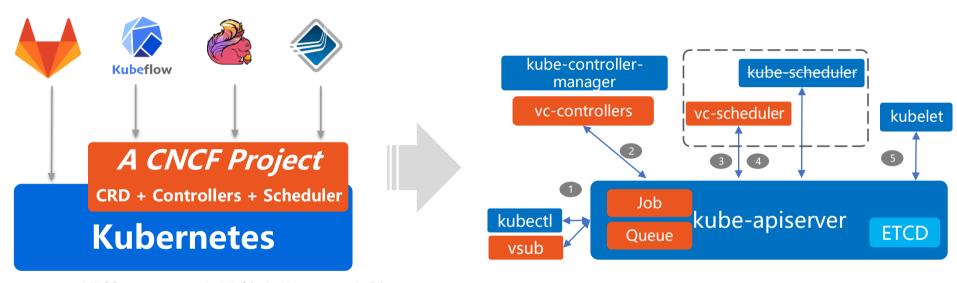
- ✓ 云原生(CNCF)提供了活跃的社区和丰富的 生态系统,支持大数据、AI等多种负载; 促使用户向云原生技术迁移
- ✓ Kubernetes提供了标准的生态、扩展接口,无缝接入**网络、存储、调度**等能力
- ✓ 各硬件厂商提供对Kubernetes的支持, 例如 GPU, ARM, IB 等

Kubernetes + 多领域框架

5. Most Al application are built on Kubernetes natively

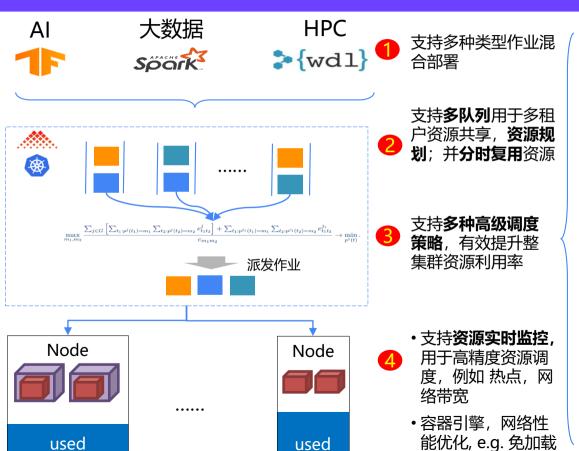


Volcano: A K8S Native Batch System



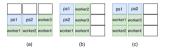
- 挑战 1: 面向高性能负载的调度策略, e.g. fair-share, gang-scheduling
- 挑战 2: 支持多种作业生命周期管理, e.g. multiple pod template, error handling
- 挑战 3: 支持多种异构硬件, e.g. GPU, FPGA
- **挑战 4**: 面向高性能负载的性能优化,e.g. scalability, throughput, network, container runtime

Overall Architecture

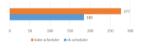




- 相比默认调度器, AI训练 作业性能提升 30%
- Gang-scheduling同时解决了多作业死锁的情况



• 相比默认调度器, AI训练 作业性能提升 31%



测试结果为 3 个作业的总 执行时间; 每个作业包含 2ps + 4workers



- 相比默认调度器,Spark作业性能提升 51%
- 测试结果为 104 个 TP-DCS 查询语句

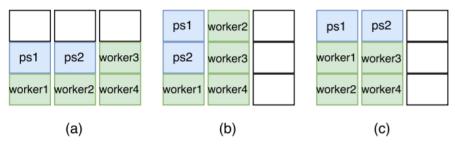
Tensorflow on Volcano (Gang)

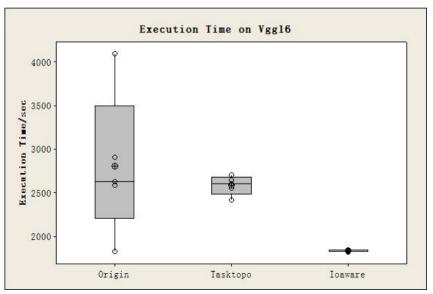


- Case 1: 1 job with 2ps + 4workers
- Case 2: 2 jobs with 2ps + 4workers
- Case 3: 5 jobs with 2ps + 4workers
 - 没有足够的资源同时运行两个作业; 如果没有 gang-scheduling, 其中的一个作业会出现忙等!
 - 当作业数涨到5后,很大概率出现**死** 锁;一般只能完成2个作业

http://status.openlabtesting.org/builds?project=theopenlab%2Fvolcano

Tensorflow on Volcano (IOAware)

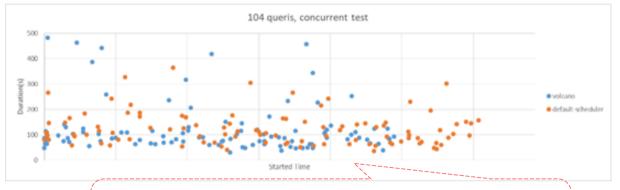




- 3个作业的执行时间总和; 每个作业带2ps + 4workers
- 默认调度器执行时间波动较大
- 执行时间的提高量依据数据在作业中的比例而定
- 减少 Pod Affinity/Anti-Affinity, 提高调度器的整体性能

Spark on Volcano



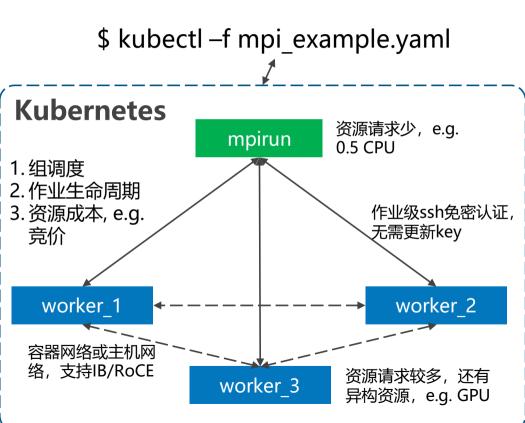


- Spark-sql-perf (TP-DCS, master)
- 104 queries concurrently
- (8cpu, 64G, 1600SSD) * 4nodes
- Kubernetes 1.13
- Driver: 1cpu,4G; Executor: (1cpu,4G)*5

- · 如果没有固定的driver节点,最多同时运行 26 条查询语句
- 由于Volcano提供了作业级的资源预留,总体性能提高了~30%
- Volcano (min-res): 3.3cpu, 12G
- Kubernetes: 1 node for drivers

MPI on Volcano

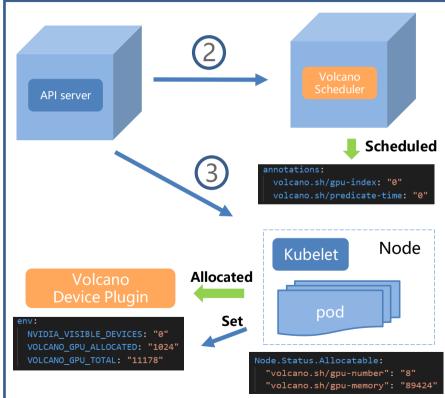
```
apiversion: batch.volcano.sh/v1alpha1
kind: Job
metadata
  name: lm-mpi-job
  labels
     # 根据业务需要设置作业类型 "volcano.sh/job-type": "MPI"
spec
  # 设置最小需要的服务(小于总replicas数)minAvailable: 3
  schedulerName: volcano
  plugins
     #提供 ssh 免密认证
     # 提供运行作业所需要的网络信息, hosts文件, headless service等
      SVC:
   # 如果有pod被 杀死, 重启整个作业
   policies
      event: PodEvicted
         action: RestartJob
  tasks
      - replicas: 1
         name: mpimaster
         # 当 mpiexec 结束,认识整个mpi作业结束
         policies:
            - event: TaskCompleted
               action: CompleteJob
 lm-mpi-job-mpimaster-0
                                                      completed
 spark-operator-sparkoperator-f78854b64-rh52d
             2019-06-19 20:55:33
 m00483107@M00483107 MINGW64 /d/workspace/src/volcano.sh/volcanp/docs/samples/kubecon-2019-china/mpi-sample (kub
 S kC logs Im-mpj-jou-mpimaster-U warning: Permanently added 'lm-mpi-job-mpiworker-0.lm-mpi-job,172.16.0.22' (ECDSA) to the list of known hosts. Warning: Permanently added 'lm-mpi-job-mpiworker-1.lm-mpi-job,172.16.0.46' (ECDSA) to the list of known hosts. Hello world from processor lm-mpi-job-mpiworker-0, rank 0 out of 2 processors hosts. Hello world from processor lm-mpi-job-mpiworker-1, rank 1 out of 2 processors.
```



GPU Sharing



volcano.sh/gpu-memory: 1024



> 算力优化:

- GPU硬件加速, TensorCore
- GPU共享
- 昇腾改造

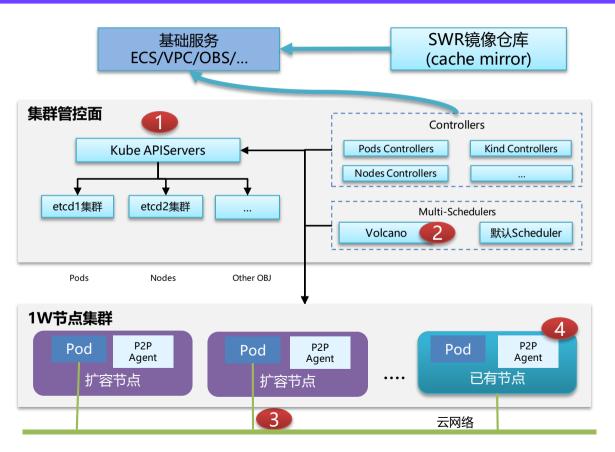
> 调度算法优化:

- Job/Task模型,提供AI类Job统一批 量调度
- 多任务排队,支持多租户/部门共享集群
- 单Job内多任务集群中最优化亲和性调度、Gang Scheduling等
- 主流的PS-Worker、Ring AllReduce 等分布式训练模型

> 流程优化

- 容器镜像
- CICD流程
- 日志监控

一万节点,百万容器; 2000 Pods/s



① 编排:

- Etcd 分库分表, e.g. Event 放到单独库, wal/snapshot 单独挂盘
- 通过一致性哈希分散处理,实现 controller-manager **多活**
- Kube-apiserver 基于工作负载的弹性扩容

② 调度:

- 通过 EquivalenceCache, 算法剪枝 等技术 提升单调度器的吞吐性能
- 通过共享资源视图实现**调度器多活**,提升调度 速率

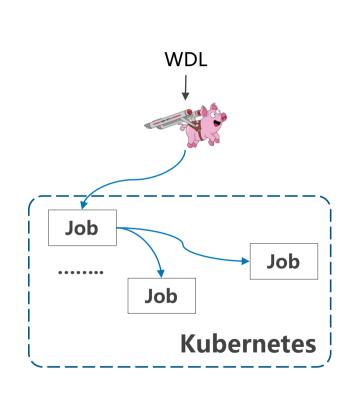
③ 网络:

- 通过trunkport提升单节点容器密度及单集群 ENI容量
- 通过 Warm Pool 预申请网口,提升网口发放速度
- 基于eBPF/XDP 支持大规模、高度变化的云原生应用网络, e.g. Service, network policy

4 引擎:

- containerd 并发 启动优化
- 支持shimv2, 提升单节点容器密度
- 镜像下载加速 Lazy loading

Cromwell with Volcano



```
Volcano {
   actor-factory = "cromwell.backend.impl.sfs.config.ConfigBackendLifecycleActorFactory"
   config {
      runtime-attributes = """
      Int runtime_minutes = 600
      Int cpus = 2
      Int requested_memory_mb_per_core = 8000
      String queue = "short"
      """
      submit = """
      vcctl job run -f ${script}
      """
      kill = "vcctl job delete -N ${job_id}"
      check-alive = "vcctl job view -N ${job_id}"
      job-id-regex = "(\\d+)"
    }
}
```

- 1. Cromwell 社区原生支持Volcano
- 2. 企业版已经上线 华为云 GCS
- 3. 通过 cromwell 支持作业依赖
- 4. Volcano 提供面向作业、数据依赖的调度

https://cromwell.readthedocs.io/en/stable/backends/Volcano/

Volcano CLI

常用命令行:

- vsub 提交作业
- vcancel 取消作业
- vsuspend 挂起作业
- vresume 重启作业
- vjobs
 查询作业状态及列表
- Vqueues 查询队列状态及列表
- vadmin
 管理员命令行, e.g. 创建队列

开发库 (SDK):

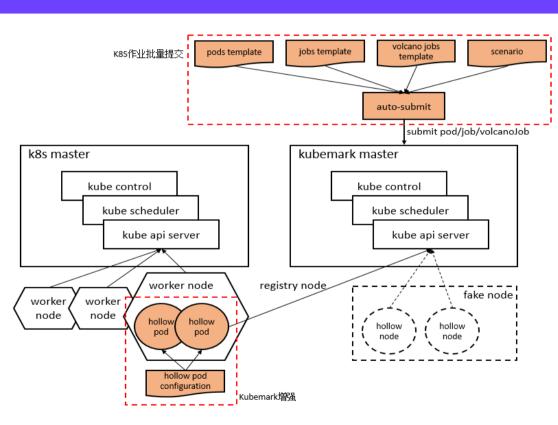
官方支持:

- Go
- Python
- Java
- CSharp
- Javascript
- Haskell

社区支持:

- Node.js
- Rust
- Scala
- •

KubeSim



简介:

- 集群进行性能测试及调度的描述工具
- 不受资源限制,模拟大规模K8S集群
- 完整的K8S API调用,不会真正创建pod
- 已经支持产品侧大规模专项及调度专项的模拟工作

总体结构:

- Worker cluster: 承载kubemark虚拟节点, hollow pod
- Master cluster: 管理kubemark虚拟节点, hollow node
- Hollow pod = hollow kubelet + hollow proxy

https://github.com/volcano-sh/kubesim

Adopters & Contributors





































Community

- CNCF Sandbox: https://landscape.cncf.io/selected=volcano
- 1360+ GitHub Stars
- ~100 Contributors from Huawei, AWS, JD.com, OpenAI, Baidu, Tencent, etc.
- 12 formal releases
- 5 maintainers across 3 independent companies (Huawei: 3, IBM: 1, Tencent 1)
- 14 public adopters (private not included)
- CII best practice: passing
- License: Apache 2 License







Releases



Volcano: A Kubernetes Native Batch System

v0.1:

- IndexedJob
- Multiple Pod template
- Error handling of Pod/Job
- Queue/Job command line
- Delay Pod Creation
- Job plugins

v0.2:

- Job Priority
- Queue Capacity
- Fair-share of NS cross Queue
- · Binpack algorithm
- Multiple event in job lifecycle policy

v0.3:

- Add maxRetry in job controller
- Bug fix of scheduler, e.g. Resource, callback
- Dynamic load scheduler configuration
- Support network policy
- Command line enhancements

v0.4:

- Upgrade to go mode
- sign certificate by openssl
- Remove deprecated API versions
- Bug fix

v1.0:

- GPU Sharing
 - Preempt and reclaim upgrade to Beta
- Job dynamic scale up and down
- Integrate with flink operator
- DAG job based on Argo

2019.5 2019.9 2020.1 2020.4 2020.7

Thanks!

Further reading:

- https://groups.google.com/forum/#!forum/volcano-sh
- https://slack.cncf.io/ #volcano
- https//github.com/volcano-sh/volcano

Join our community and give us feedback!

Performance Index

名字	英文缩写	描述	计算公式	衡量标准	备注
往返速率	Roundtrip	测试为完成作业,在平台上消 耗的时间	作业完成时间 – 作业提交时 间	越少越好	作业为空,例如 busybox;并以客 户端 收到反馈的时间为准
吞吐率	Throughput	测试系统单位时间内可以接收 的任务	单位时间内接收的任务	越多越好	需要保证系统长期稳定的情况下进 行测试
作业平均执行 时间	AET	测试作业在系统中的平均执行 时间	AVG(作业完成时间 – 作业开 始执行时间)	越少越好	测试时需要指定测试场景,例如 Terasort, HPL等
作业平均等待 时间	AWT	测试作业在系统中的平均等待 时间	AVG(作业提交时间 – 作业开始执行时间)	越短越好	根据队列权重进行调整
资源使用率	Utilization	测试集群中资源的实际使用情 况	实际使用资源/集群总资源	越接近1越好	
资源分配率	Allocation	测试集群中资源的分配情况	分配资源/集群总资源	越接近1越好	
用户资源分配 率	U-Allocation	测试各个用户的资源分配情况	DIV(用户分配到的资源)	用户之间越接近越 好	包括单个调度周期和某一时间段的 资源分配情况,根据权重调整
资源成本	Cost	完成指定作业集所需要的总成 本	SUM(作业执行时间 * 资源成 本)	越少越好	资源成本会有不同,比如 竞价实例
用户资源成本	U-Cost	每个用户完成指定作业所需要 的成本	DIV(每个用户的作业执行时 间 * 资源成本)	・越少越好 ・用户之间越接近 越好	根据用户权重调整



Da (Klaus) Ma

- Tech Lead of Huawei Container Infra
- Founder of Volcano/kube-batch
- Tech Lead of CNCF SIG-Runtime
- Tech Lead of CNCF Research User Group
- Emeritus Leads of Kubernetes Machine Learning Working Group
- Emeritus Leads of Kubernetes SIG Scheduling
- Kubernetes Maintainer
- Technical Program Committee of ISC/VHPC'20/21
- **(7)** @k82cn

















