

Anleitung zur Installation der Anwendung

MongoDB

Um die Bild-Daten auf einer eigenen Online-Datenbank speichern und gespeicherte Bilder von dieser laden zu können benötigst du MongoDB.

1. Erstelle ein Nutzerkonto auf MongoDB.
2. Unter Clusters **Connect** gibst du die geforderten Daten an und kopiert danach den Link.
3. Lege eine neue Datenbank (beliebigen Namens) unter Collections an, sowie eine Collection.
4. In einer extra Code-Datei für die Server-Verbindung(hier "Server2.js") legst du eine Database-Variable vom Typ string an. Diese definierst du dann durch den kopierten Link.
5. In der gleichen Datei gibt es eine connectToDatabase Funktion. In dieser gibst du deinen Datenbank-Namen (nach db) und deinen Collection-Namen (nach collection) an.

Heroku

Außerdem brauchst du einen externen Server, der sich die Daten von Github holt (nicht vergessen, Änderungen auf Github zu pushen!) und diese dann an die Datenbank schickt.

1. Erstelle auch bei Heroku ein Nutzerkonto
2. Erstelle eine neue App auf Heroku
3. Erstelle eine package-json Datei
4. Öffne die package-json Datei und gib in dieser unter "start" den Pfad zu der Server-Datei (hier also Server2.js) an. Der Pfad muss relativ gesehen zu deinem github-Repository angegeben werden.
5. Auch musst du den Link zu deiner App im Script einbinden. (zu finden unter: Heroku -> View -> Open App -> angezeigte url kopieren)

Damit der Link in dem von mir erstellten Code angenommen wird, solltest du ihn in der Main-Datei für die Definition der Variable url verwenden (Zeile2).

Jedes Mal wenn etwas in der Server-Datei geändert wurde, musst du auf Heroku neu deploy klicken.

Um Heroku mit deinem Github-Repository zu verbinden, klicke unter Deploy auf "Connect to Github"