Flowchart Kartenspiel-Aufga**be 11**

-Funktion Kartenmischen (shuffle)

-Funktion Kartenziehen (für Gegner und Spieler)

-Funktion Karten sichtbar o. verdeckt 🡪toggle

-Kartenstapel wird immer neu gemischt bei Seitenrefresh

Kartenobjekte in neues Array pushen und aus altem löschen (splice)

32 Karten

(8x4 Farben)

\*

z.B. mittels Boolean

🡪if oberste Karte (obj.) 1 Eigenschaft von Array-„Ablagestapel“ gleich,

true: Karte ablegen 🡪Objekt Array Tausch 🡪Karte weniger

false: Karte ziehen

-Funktion: x-te Karte Spielerhand legen (per Klick für jd. Karte)

-weitere Funktionen,

z.B. Computer muss Karte ziehen (🡪Schleife &if 🡪Karten durchgehen, else Karte ziehen (🡪Objekt-Array-Wechsel)\*

-Funktion switch/toggle 🡪Karten aufdecken/verdecken

Kartenziehstapel =

Array

Kartenablage =

Array

Spielerhand =

Array, anfangs 3 Kartenobjekte

Gegnerhand =

Array, anfangs 3 Kartenobjekte/3 Karten