



## Anforderungen für die Abschlussprüfung und Präsentation Praktikum-Software Engineering – WS2021/22

### 1. Bestandteile der Abgabe:

1. Lauffähiger Quellcode für die “Remote Eye Tracking” (BubbleView oder ZoomMaps + CodeCharts + optional Webcam Eyetracking) Anwendungen
2. Lauffähiger Quellcode für die “Data-analysis“ Anwendungen
3. Alles was zum Starten und Laufen der Anwendung beachtet werden muss, einschließlich eventueller Abhängigkeiten, muss klar und eindeutig in einer „ReadMe“-Datei beschrieben sein.
4. **Dokumentation:**
  - a. *Benutzerhandbuch*
  - b. *Entwicklerhandbuch*
    - i. Anforderungsbeschreibung (Volere Snow Card mindestens 5 funktionale und 5 nicht-funktionale Anforderungen)
    - ii. Responseability Driven Design (CRC-Karten, mindestens 10)
    - iii. UML-Klassendiagramm(mindestens 1)
    - iv. Use-Case-Diagramme (mindestens 2)
    - v. Sequenz-Diagramme (mindestens 2)
    - vi. Zustandsdiagramme (mindestens 2)

### 2. Bestandteile der Abschlusspräsentation/(oder Videoaufnahme) (insgesamt ca. 20min):

#### a. Teil: Produktpräsentation (ca. 5 -7 min)

- i. Vergleich zwischen Produkt und Spezifikation (Anforderungsbeschreibung),  
Welche Anforderungen wurden erfüllt? Welche Anforderungen sind offen?  
Warum?

#### b. Teil: Vorstellung der Team-Arbeit (ca. 13-15min)

- i. Welche Rollen gab es? Wer hat wann welche Rollen eingenommen?  
Arbeitsleistung/-zeit und Ergebnisse aufgelöst nach Team-Mitgliedern (z.B. in graphischer Darstellung).
- ii. Vergleich zwischen veranschlagter und tatsächlicher Arbeitszeit für einzelne Komponenten und einzelne Team-Mitglieder.
- iii. Welche “Lektionen” für zukünftige Software-Projekte konnten gelernt werden?  
(Welche Strategien wurden umgesetzt? Wie erfolgreich waren diese Strategien?  
Warum haben bestimmte Pläne, Strategien oder Organisationsformen nicht funktioniert?).

### **3. Teil: Fragen der übrigen Praktikumssteilnehmer und der Praktikumsleitung zu Ihrem Produkt und der Arbeit in Ihrem Team (ca. 10min)**

#### **Bitte beachten Sie:**

1. Im Rahmen Ihrer Präsentation/Video muss jedes Team-Mitglied in möglichst gleichem Umfang vortragen. Wie Sie die Vortragenden auf die Teile 1 ("Produktpräsentation") und 2 ("Vorstellung der Team-Arbeit") verteilen, bleibt Ihrem Team überlassen.
2. Sie müssen das Projekt am (23:59, 11. 02. 2022) abgeben. (Stand Git)
3. Geben Sie die Folien/ Video, die Sie in Ihrer Präsentation/Video verwenden werden, spätestens 24h vor Ihrer Präsentation als PDF/Video ab.
4. Die Bewertung von SE-Praktikum wie folgt:
  - a. Ihre Fortschrittsbericht /Fortschrittspräsentation/ in den Übungen.
  - b. Die Anwendung von Remote Eyetracking (siehe auch „Bestandteile der Abgabe").
  - c. Die Anwendung von Data Analysis (siehe auch „Bestandteile der Abgabe").
  - d. Videoaufnahme/ Abschlusspräsentation (siehe auch „Bestandteile der Abschlusspräsentation/ Videoaufnahme“).

#### **4. Weite Meilensteine**

1. Bis zur Abgabe des vollständigen Projektes werden noch weitere Meilensteine folgen. Diese sollen aber nun von Ihnen individuell festgelegt und bearbeitet werden. Die Deadline dafür ist weiterhin immer wöchentlich mittwochs. Erklären Sie, was von Ihrem selbstaufgelegten Meilenstein erfüllt worden ist und was nicht. Erläutern Sie wieso. Geben Sie in Ihren Berichten oder Meetings ab dem 8.12.2021 mit an, was für Sie der nächste Meilenstein ist.
2. Planen Sie so, dass zum Ende der Vorlesungszeit das meiste geschafft ist. Nach der Vorlesungszeit haben Sie noch eine Woche Zeit, um einen Feinschliff des Projekts für die Abgabe und die Präsentation durchzuführen.