

Softwaretechnik Praktikum – Gruppe 05

Meilenstein 05 - Bericht

Das Thema des 5. Meilensteins handelt von der Erstellung der UML- Use-Case Diagramme. Dazu wurde auf die bisherigen UML-Diagramme zurückgegriffen, um die bisherige Funktion aus der Sicht des Nutzers herauszuarbeiten. Die Interaktion des Nutzers zu den Programmelementen wurde anschließend für die jeweiligen Programmelemente in einem einzelnen Use-Case Diagramm dargestellt. Dafür wurde ein Format in Anlehnung an die Vorlesung gewählt und die Diagramme wurden wieder mit dem Tool *Drawio* gezeichnet, da es eine umfassende Bibliothek an UML Diagrammen besitzt.

Für das Diagramm wurde besonders Augenmerk auf die Nutzerperspektive gelegt und probiert die programminternen Abläufe vereinfacht darzustellen.

Aufgrund der bisherigen Vorarbeit durch die anderen Diagramme der letzten Meilensteine, verlief die Erstellung der Use-Case Diagramme ohne Probleme. Probleme bezüglich der Erstellung gab es keine, jedoch kam der Eindruck im Team zu Stande, dass bei einem zukünftigen Softwareplanungsprozess, die Use-Case Diagramme vermutlich lieber vor dem eigentlichen UML-Klassendiagramm gemacht werden sollte. Begründet dadurch, dass man durch die Planung der geforderten Interaktion zwischen Nutzer und Programm für die UML-Klassendiagramme wertvolle Informationen gewinnt. Wenn das Klassendiagramm mehr an das Ende des Planungsprozesses rückt, kommt man nicht in die Situation es später noch einmal anpassen zu wollen.

Bei der Verteilung der Aufgaben hat sich Adel Sbaih leider erneut nicht beteiligt (siehe fehlendes Diagramm Meilenstein 04), weshalb sein Beitrag für den Meilenstein 05 von einem anderen Teammitglied übernommen werden musste. Ansonsten verlief die Abstimmung ohne Probleme.

Die Aufgabenstellung hat vermittelt, dass nicht nur die programminterne Verarbeitung für den Erfolg des Programmes wichtig ist, sondern das auch Programm-Nutzer Schnittstelle schon möglichst früh beim Entwicklungsprozess bedacht werden muss. Wenn dem Nutzer keine gute Anbindungsmöglichkeit zur Nutzung des Programms geboten wird, kann das Programm leicht impraktikabel werden, auch wenn es die eigentliche Funktionalität gut umsetzt.

Die Teilnehmer an dieser Aufgabe und ihre Rollen

Michael Schwarz: UML- Use-Case Diagramm für "Datenanalyse Client"

Moritz Carsten Braun: UML- Use-Case Diagramm für "Tool: Code Charts"

Rick Engel: UML- Use-Case Diagramm für "Tool: Webcam basiertes Eyetracking"

Anne-Katrin Schumann: UML- Use-Case Diagramm für "Speichermedium für die erhobenen Daten"

Corinna Stoisch: UML- Use-Case Diagramm für "Tool: Bubble View"

Adel Sbaih: -

Paul Prietzel: UML- Use-Case Diagramme für "Datenanalyseclient"

Luiz Carlos Wille: UML- Use-Case Diagramm für das Config-File, Bericht