



Softwarepraktikum–SS2021 Meilenstein 03

UML Structure: UML-Klassendiagramm

Die Toolbox zur Erfassung der Visuellen Aufmerksamkeit besteht aus verschiedenen Teilen (siehe Aufgabenstellung.pdf in Opal):

- ☐ Config File
- ☐ Tool: Bubble View oder Zoom Maps
- ☐ Tool: Code Chart
- ☐ Tool: Webcam basiertes Eyetracking
- ☐ Speichermedium für die erhobenen Daten
- ☐ Datenanalyse Client

Erstellen Sie auf Grundlage dieser Spezifikation einen geeigneten Entwurf der Klassenhierarchie als UML-Klassendiagramm. Geben Sie dabei die genauen Interfaces eventueller Klassen an sowie die Attribute, welche die jeweiligen Klassen verwalten müssen. Begründen Sie Ihre Design Entscheidung in wenigen Worten.

Da es verschiedene Module und Konfigurationen von UML gibt, legen Sie sich hier bitte auf die in der Vorlesung besprochenen Konventionen fest.

Die Deadline ist bis am 10.11.2021 um 00:00