Softwaretechnik Praktikum – Gruppe 03

Meilenstein 03 - Bericht

Um das gewünschte UML-Klassendiagramm zu erstellen wurden die in der Vorlesung vorgestellten Methoden in Verbindung mit den CRC-Karten des vorangegangenen Meilensteins genutzt. Zunächst wurden in den Klassen ihre Attribute und Operationen identifiziert, die im Anschluss noch einen Zugriffsmodifikator erhalten haben. Danach wurden die Assoziationen zwischen den Klassen ermittelt und, wie in der Vorlesung behandelt, kategorisiert. Die gefundenen Assoziationen konnten nun noch mit Multiplikatoren versehen werden. Nach der Fertigstellung der Vorarbeit wurden, nach dem Vorbild der Vorlesung, die UML-Klassendiagramme der einzelnen Komponenten entwickelt die anschließend zusammengefasst werden konnten.

Da die Installation von ArgoUML nicht bei allen Gruppenmitgliedern möglich war, musste ein anderes Programm gefunden werden um eine einheitliche Bearbeitung der Aufgabe zu ermöglichen. Wir haben uns daraufhin auf die Website "draw.io" geeinigt, da sie ohne Installation benutzbar ist und alle benötigten Funktionalitäten bereitstellt.

Wie in den vorherigen Meilensteinen verlief die Verteilung und Bearbeitung der Teilaufgaben wieder schnell und, abgesehen von dem oben erwähnten Hindernis, problemlos.

Die Aufgabenstellung hat vermittelt, wie aus den abstrakteren Klassen, deren Verantwortlichkeiten, Beziehungen und Kollaborationen, die konkreteren UML-Klassendiagramme abgeleitet werden können. Außerdem wurde der Umgang mit und die Bedeutung von UML-Klassendiagrammen verdeutlicht.

Die Teilnehmer an dieser Aufgabe und ihre Rollen

Luiz Carlos Wille: Zusammenfassung der UML-Klassendiagramme

Michael Schwarz: UML-Klassendiagramm für "Tool: Bubble View"

Moritz Carsten Braun: UML-Klassendiagramm für "Tool: Code Charts"

Rick Engel: UML-Klassendiagramm für "Tool: Webcam basiertes Eyetracking"

Anne-Katrin Schumann: UML-Klassendiagramm für "Speichermedium für die erhobenen Daten"

Corinna Stoisch: UML-Klassendiagramm für "Datenanalyse Client für die erhobenen Daten"

Adel Sbaih: UML-Klassendiagramm für "Config File"

Paul Prietzel: Bericht