

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
«ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Кафедра «ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ ТА ПРОГРАМУВАННЯ»

«Об'єктно-орієнтоване програмування ч.2»

Звіт з лабораторної роботи №16
Тема: «Розробка графічного інтерфейсу користувача»

Виконав:
ст. гр. КИТ-118в
Кліщов Б. Р.

Перевірив:
Пугачев Р.В.

Харків – 2020

```
public class Controller {
```

```

        private static Registration registration = new Registration();

@FXML
private ResourceBundle resources;

@FXML
private URL location;

@FXML
private Button add_menu;

@FXML
private Button print_menu;

@FXML
private Button sort_by_name_menu;

@FXML
private Button sort_by_date_menu;

@FXML
private Button pairs_menu;

@FXML
private Button write_menu;

@FXML
private Button remove_menu;

@FXML
private Button auto_menu;

@FXML
void initialize() {
    add_menu.setOnAction(event -> {
        FXMLLoader loader = new FXMLLoader();
        loader.setLocation(getClass().getResource("AddClient.fxml"));

        try {
            loader.load();
        } catch (IOException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }

        Parent root = loader.getRoot();
        Stage stage = new Stage();
        stage.setScene(new Scene(root));
        stage.showAndWait();
    });

    print_menu.setOnAction(event -> {
        FXMLLoader loader = new FXMLLoader();

```

```

        loader.setLocation(getClass().getResource("PrintClients.fxml"));

        try {
            loader.load();
        } catch (IOException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }

        Parent root = loader.getRoot();
        Stage stage = new Stage();
        stage.setScene(new Scene(root));
        stage.showAndWait();
    });

    sort_by_name_menu.setOnAction(event -> {
        FXMLLoader loader = new FXMLLoader();
        loader.setLocation(getClass().getResource("SortByName.fxml"));

        try {
            loader.load();
        } catch (IOException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }

        Parent root = loader.getRoot();
        Stage stage = new Stage();
        stage.setScene(new Scene(root));
        stage.showAndWait();
    });

    sort_by_date_menu.setOnAction(event -> {
        FXMLLoader loader = new FXMLLoader();
        loader.setLocation(getClass().getResource("SortByDate.fxml"));

        try {
            loader.load();
        } catch (IOException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }

        Parent root = loader.getRoot();
        Stage stage = new Stage();
        stage.setScene(new Scene(root));
        stage.showAndWait();
    });

    pairs_menu.setOnAction(event -> {
        FXMLLoader loader = new FXMLLoader();
        loader.setLocation(getClass().getResource("GetPairs.fxml"));

        try {

```

```

        loader.load();
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }

    Parent root = loader.getRoot();
    Stage stage = new Stage();
    stage.setScene(new Scene(root));
    stage.showAndWait();
});

auto_menu.setOnAction(event -> {
    FXMLLoader loader = new FXMLLoader();
    loader.setLocation(getClass().getResource("AutoAdding.fxml"));

    try {
        loader.load();
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }

    Parent root = loader.getRoot();
    Stage stage = new Stage();
    stage.setScene(new Scene(root));
    stage.showAndWait();
});

remove_menu.setOnAction(event -> {
    FXMLLoader loader = new FXMLLoader();
    loader.setLocation(getClass().getResource("Remove.fxml"));

    try {
        loader.load();
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch
        e.printStackTrace();
    }

    Parent root = loader.getRoot();
    Stage stage = new Stage();
    stage.setScene(new Scene(root));
    stage.showAndWait();
});

write_menu.setOnAction(event -> {
    FXMLLoader loader = new FXMLLoader();
    loader.setLocation(getClass().getResource("WriteToFile.fxml"));

    try {
        loader.load();
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch

```

```

        e.printStackTrace();
    }

    Parent root = loader.getRoot();
    Stage stage = new Stage();
    stage.setScene(new Scene(root));
    stage.showAndWait();
});
}

public static Registration getRegistration(){
    return registration;
}
public static void setRegistration(Registration registration){
    Controller.registration = registration;
}
}

```

3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

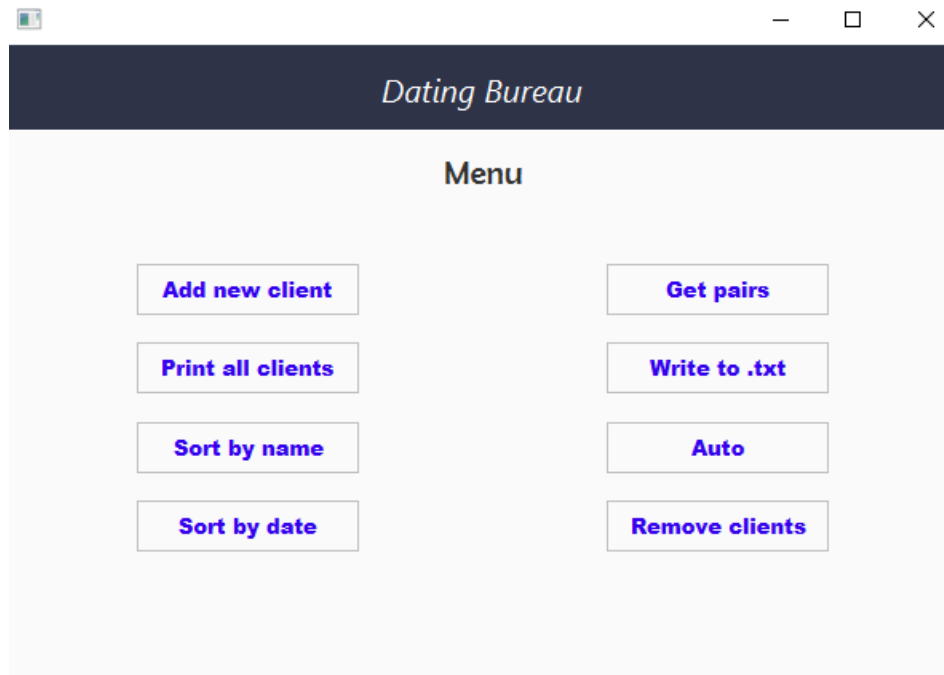
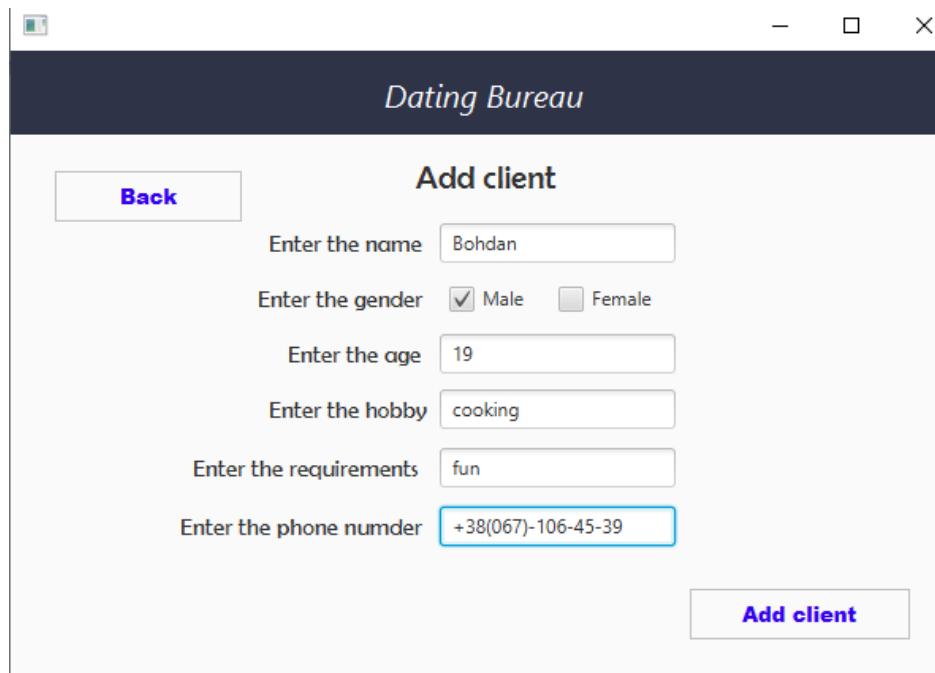


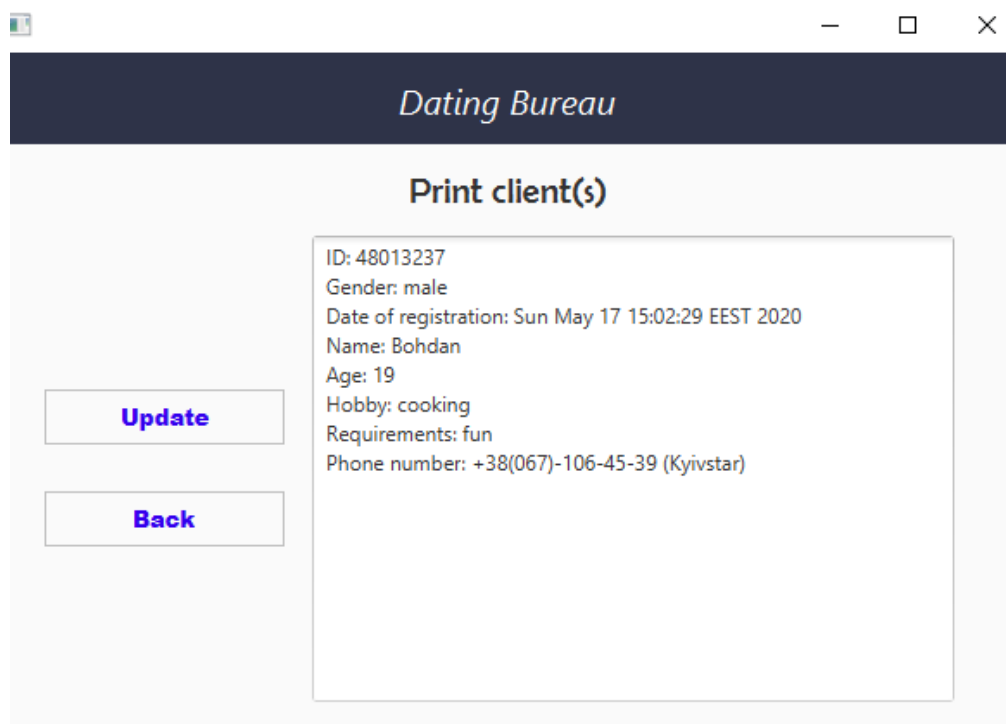
Рисунок 2. Головне вікно



The screenshot shows a web application window titled "Dating Bureau". The main heading is "Add client". On the left, there is a "Back" button. The form contains the following fields and controls:

- "Enter the name": Text input with "Bohdan".
- "Enter the gender": Radio buttons for "Male" (selected) and "Female".
- "Enter the age": Text input with "19".
- "Enter the hobby": Text input with "cooking".
- "Enter the requirements": Text input with "fun".
- "Enter the phone number": Text input with "+38(067)-106-45-39".
- "Add client": Button at the bottom right.

Рисунок 3. Додавання клієнта



The screenshot shows a web application window titled "Dating Bureau". The main heading is "Print client(s)". On the left, there are "Update" and "Back" buttons. A large text box displays the following client information:

ID: 48013237
Gender: male
Date of registration: Sun May 17 15:02:29 EEST 2020
Name: Bohdan
Age: 19
Hobby: cooking
Requirements: fun
Phone number: +38(067)-106-45-39 (Kyivstar)

Рисунок 4. Показати всіх клієнтів

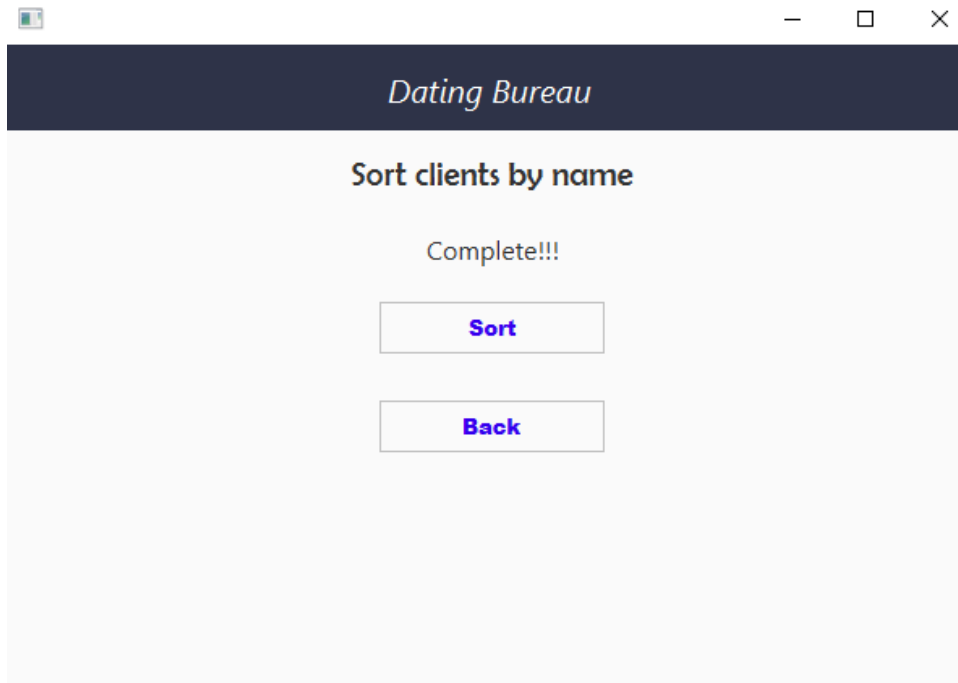


Рисунок 5. Сортування по імені

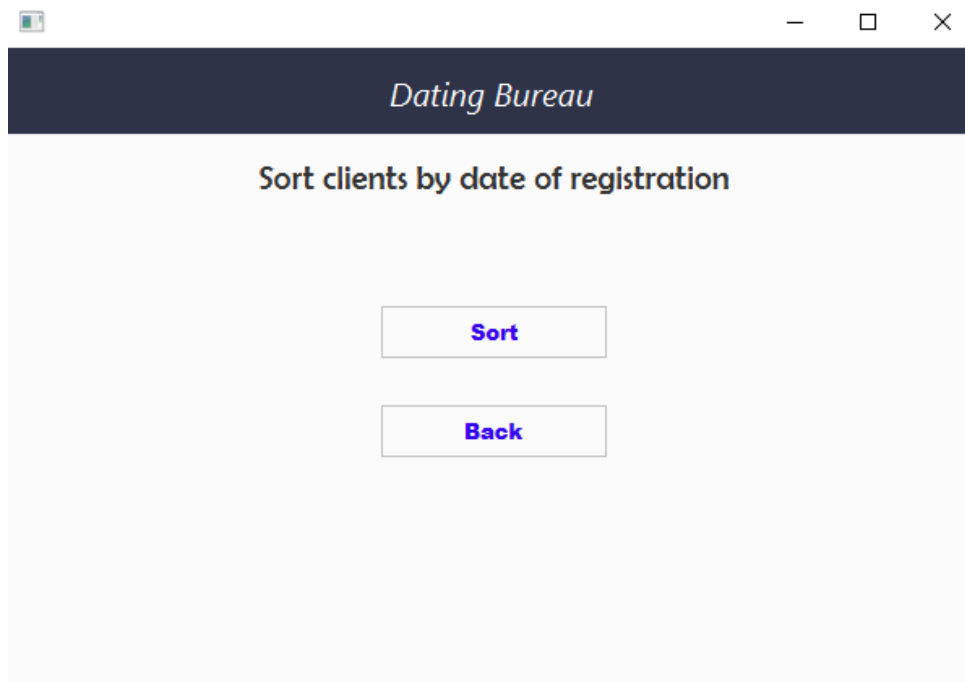


Рисунок 6. Сортування по даті

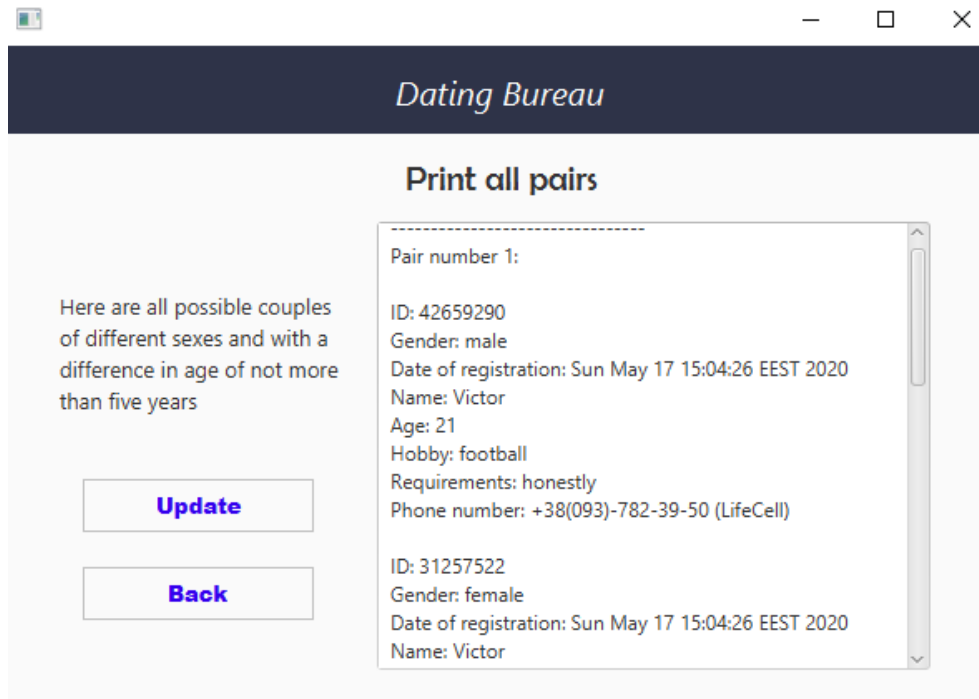


Рисунок 7. Показати всі можливі пари

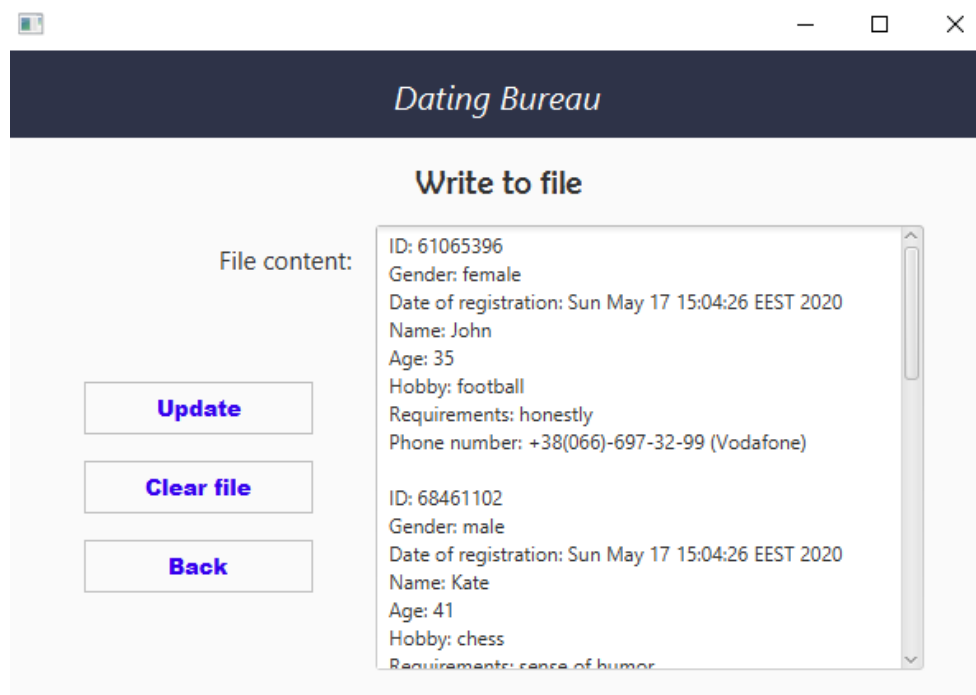


Рисунок 8. Запис до файлу

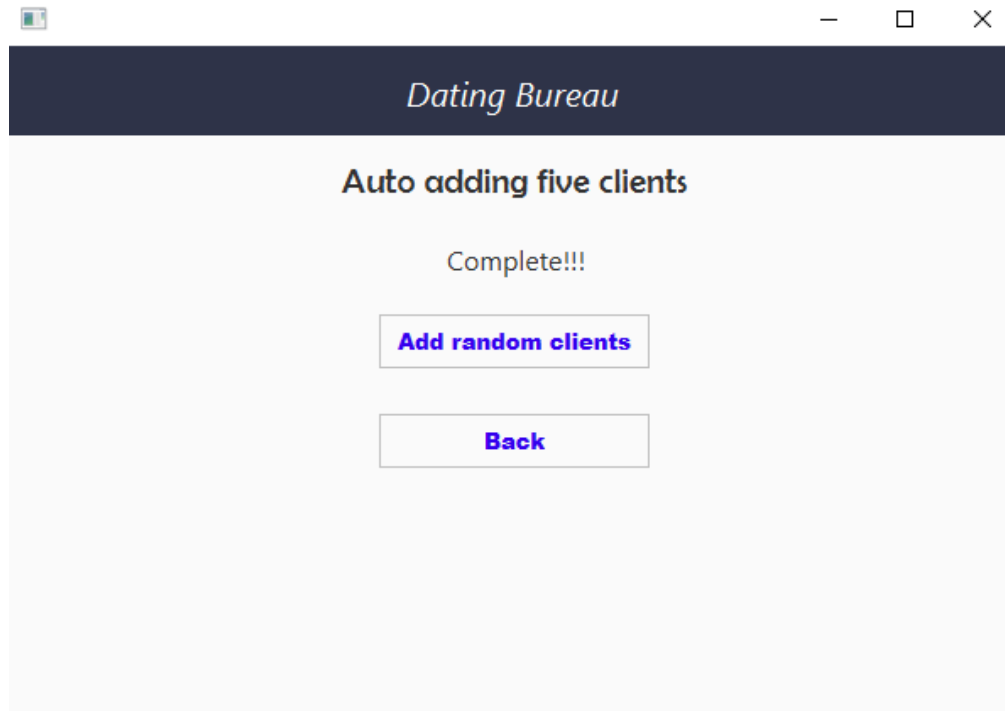


Рисунок 9. Авто додавання клієнтів

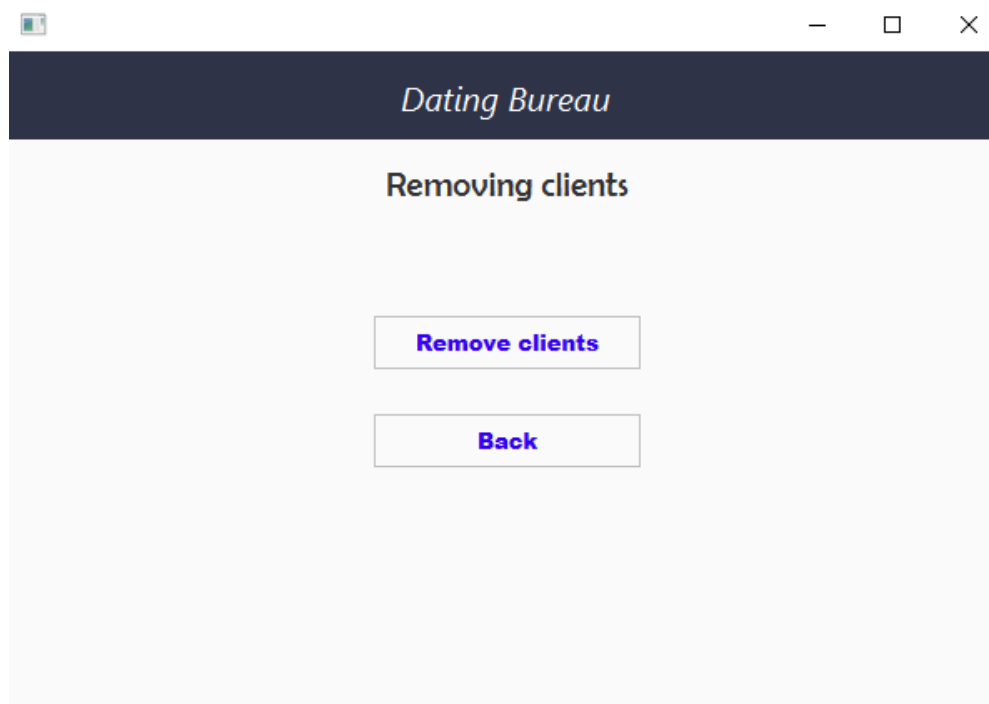


Рисунок 10. Видалити всіх клієнтів

ВИСНОВКИ:
Я НАВЧИВСЯ ВИКОРИСТОВУВАТИ JAVA FX ДЛЯ РОЗРОБКИ ВІКОННИХ ПРОГРАМ НА JAVA