## Micro Servicio

Klisman Mendoza y Daibiris Rodríguez
az3301990@gmail.com, daibiris@hotmail.com
Sistemas Distribuidos - Universidad Nacional Experimental de Guayana

### Resumen

La arquitectura de Microservicios es un enfoque de desarrollo de una aplicación como un conjunto de servicios más pequeños, cada uno se ejecuta en su propio proceso y se exponen, normalmente, a través de protocolos HTTP mediante XMLHttpRequest. Estos servicios están construidos alrededor de funcionalidades de independencia de despliegue a través de un sistema de automatización. Además pueden estar escritos en diferentes lenguajes de programación y utilizar diferentes tecnologías de almacenamiento de base de datos.

### Introducción

El avance tecnológico han obligado a la sociedad a no solo desarrollar sino a incrementar la calidad de diferentes formas de producción, la potencia y las posibilidades de los instrumentos de micro servicio las cuales han cambiado profundamente tanto en concepción como en su uso, como sucede en la mayoría de los campos técnicos la tecnología de información puede referir a los medios colectivos para reunir almacenar y luego procesar dicha información.

De esta manera, surge la necesidad de los microservicios para combatir los aspectos de deficiencia y obtener una mejor tolerancia a fallas, alto rendimiento, transparencia, disponibilidad de la información, y en conjunto los sistemas web mejorar la manera en como prestar microservicios o recursos a través de internet y las redes.

Teniendo en cuenta estos aspectos se decidió crear un microservicio de central de citas que se desenvolviera de manera de microservicios, con la finalidad de que este fuese mediante una base de datos para que preste el mencionado microservicios. Esta visión es conceptualizada debido a que los microservicios es un enfoque para desarrollar una aplicación software como una serie de pequeños servicios, cada uno ejecutándose de forma autónoma y comunicándose entre sí, a través de peticiones HTTP,xml y request.

## Método Experimental

La metodología aplicada para la implementación y ejecución del proyecto es la metodología en cascada.

La metodología en cascada para Sáez (2009), el ciclo de vida clásico es: "Uno de los modelos más utilizado. En él este modelo, cada etapa deja el camino preparado para la siguiente, de forma que la última no debe comenzar hasta que no ha acabado la anterior. De esta forma, se reduce mucho la complejidad de la gestión, y no se puede dar por terminada una etapa hasta que haya cumplido totalmente con sus objetivos." (p.297).

#### Fase 1.Definicion:

El proceso de reunir los requisitos para el análisis del sistema fueron los requerimientos obtenidos mediante las pautas establecidas por el profesor de la asignatura Sistemas Distribuidos.

#### Fase 2. Diseño:

El diseño es realmente un proceso que se centra en tres atributos distintos de programa: estructura de datos, arquitectura de software y representaciones de interfaz.

El proceso del diseño traduce requisitos en una representación del software donde se pueda evaluar su calidad antes de que comience la codificación.

#### Fase 3. Codificación

Se implementó el código necesario para probar los servicios, correspondientes al proyecto.

#### Fase 4. Pruebas

Una vez se ha generado el código, comienzan las pruebas del ejecución. El proceso de pruebas se centra en los procesos lógicos internos del software, asegurando que todas las sentencias se han comprobado, y en los procesos externos funcionales; es decir, realizar las pruebas para la detección de errores

y asegurar que la entrada definida produce resultados reales de acuerdo con los resultados requeridos.

# Instalación del entorno de trabajo

Los pasos que aquí se detallan servirán para llegar a configurar un entorno válido y así, posteriormente, obtener una instalación satisfactoria de AppServ y PostgreSQL en el equipo. Estos pasos están pensados para todos aquellos usuarios que utilicen la plataforma para desarrollar módulos.

# Obtención de un entorno de trabajo

Será necesario que en nuestra máquina tengamos instalado un servidor web. Además, trabaja con bases de datos.

Por todo esto, se aconseja utilizar cualquiera de los paquetes existentes en la red que contienen estos elementos básicos y además se encuentran de forma gratuita.

# Instalación de AppServ en una máquina con SO Windows XP

- El paquete se puede descargar de la siguiente página: <a href="http://www.descargar21.com/appserv/">http://www.descargar21.com/appserv/</a> y una vez aquí ir a la opción <a href="Descargar Gratis">Descargar Gratis</a> (20.8 MB).
- Abrimos el instalador appserv-win32-2.6.0.exe que hemos descargado en el paso 1, veremos el asistente de instalación, donde tendremos que seguir los pasos.
- 3. Esperamos a que termine la instalación, y por último pulsamos en **Finish**.
- 4. Para poder hacer funcionar nuestro programa, necesitamos configurar dos archivos el **httpd.conf** de apache y el **php.ini** de php.

Para configurar el httpd.conf de apache hacemos lo siguiente:

- En nuestro caso el archivo se encuentra en "C:\AppServ\Apache2.2\conf\httpd.conf".
- Una vez abierto el archivo, se le indica que cargue el archivo libpq.dll de postgresql, y está ubicado en "C:/Archivos de programa/PostgreSQL/9.3/bin/libpq.dll".

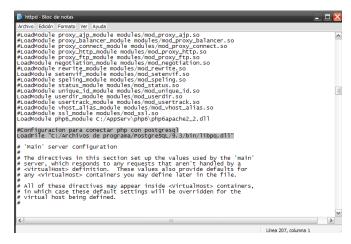


Figura 1: Archivo httpd.conf.

Una vez modificado el archivo httpd.conf, paramos a modificar el archivo php.ini. Una vez abierto el archivo, activamos la extension=php\_pgsql.dll quitandole el "; ".

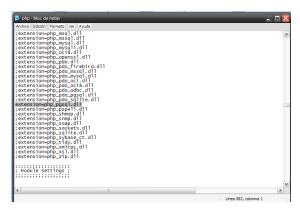


Figura 2: Archivo php.ini.

Guardamos y reiniciamos el Appserv

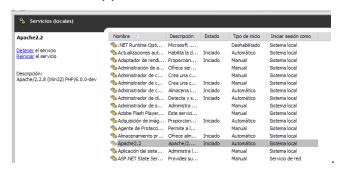


Figura 3: Servicios.

# Instalación de PostgreSQL en una máquina con SO Windows XP

Descarga el instalador del programa de la página en <a href="https://www.filehorse.com/es/descargar-postgresql-64/14414/">https://www.filehorse.com/es/descargar-postgresql-64/14414/</a> Se descarga el

instalador postgresql-9.3.0-1-windows-x64.exe, veremos el asistente de instalación, donde tendremos que seguir los pasos.

## Abrir pgAdmin III

Para administrar la Base de Datos de PostgreSQL Inicio>Programas > PostgreSQL> Ejecuta pgAdmin III

Una vez abierto el pgAdmin III, tienes que hacer clic dos veces en PostgreSQL 9.3 (localhost:5432) ya que el servidor esta desconectado. Te va a pedir la contraseña de postgres, que es la misma de antes (postgres).

Al teclear la contraseña se abre inmediatamente, en la parte de abajo, un arból de información entre los que vemos Databases

Se crea una BD llamada Central\_Citas con la siguiente tabla cita\_medica y posee las siguientes columnas:

Tabla 1: BD Central\_Cita contiene la tabla cita\_medica

Columna	Tipo	Descripción
id_cita	serial	Identificar de la cita medica
cedula_paciente	character varying	Cedula del paciente
nombre_paciente	character varying	Nombre del paciente
especialidad	character varying	Especialidad del doctor
nombre_doctor	character varying	Nombre del doctor
fecha_cita	date	Fecha de la cita medica

Se crea una BD llamada rayos\_x con la siguiente tabla rayos\_x y posee las siguientes columnas:

Tabla 2: BD rayos\_x contiene la tabla rayos\_x

Columna	Tipo	Descripción
id_rayos	serial	Identificador de rayos X
id_cita	integer	Identificador de la cita medica
doctor	character varying	Nombre del doctor que autorizo la cita
		medica
nombre	character varying	Nombre de la radiografía
descripcion	character varying	Descripción de la radiografía
fecha_rayos_x	date	Fecha que se le asigno la radiografia

# **Proyecto**

Para ejecutar el sistema se crea una carpeta llamada Proyecto en la dirección C:\AppServ\www se abre la carpeta y se almacena todos los archivos necesarios para la ejecución de nuestra aplicación

#### Archivo: inicio.html

Contiene un elemento <frameset> y especifica que cuánta con 2 columnas, y cuánto porcentaje de espacio ocuparán cada uno de ellos.

- La primera columna muestra el archivo listado.html
- La segunda columna proporciona la interacción con los demás archivos html e inicia mostrando el archivo ventana\_contenido.html

```
Inicio-Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

<html>

<frameset cols=19%, 80%>

<frame src="listado.html" title="inscrip">

<frame src="ventana_contenido.html" name="ventana_contenido">

</frameset>

</frameset>
```

Figura 4: Archivo: inicio.html

### Archivo: listado.html

Muestra un menú sencillo, vertical y desplegable empleando solo maquetación HTML y CSS. El menú permite dirigirse a los siguientes archivos crear.html, modificar.html y eliminar.html para la gestión de citas y la opción de Rayos X se dirige al archivo crear\_rayos\_x.html

Figura 5: Archivo: listado.html

## Archivo: ventana\_contenido.html

Muestra una tabla con la bienvenida al sistema.

Figura 6: Archivo: ventana\_contenido.html

Antes de continuar con los siguientes archivos crear.html, modificar.html, eliminar.html y crear\_rayos\_x.html se debe saber la funcionalidad de la function loadDoc()

## Funcion: function loadDoc()

Todos los navegadores modernos tienen incorporado un objeto XMLHttpRequest para solicitar datos de un servidor.

- Se crea la variable: var xhttp;
- Para asignar la creación de un objeto XMLHttpRequest:

```
xhttp = new XMLHttpRequest();
```

Las versiones anteriores de Internet Explorer (IE5 e IE6) usan un objeto ActiveX en lugar del objeto XMLHttpRequest:

```
xhttp = new ActiveXObject ("Microsoft.XMLHTTP");
```

Para manejar IE5 e IE6, verifique si el navegador admite el objeto XMLHttpRequest, o bien cree un objeto ActiveX:

Luego la propiedad readyState tiene el estado de XMLHttpRequest. El evento onreadystatechange se desencadena cada vez que readyState cambia y durante una solicitud del servidor, readyState cambia de 0 a 4:

- 0: solicitud no inicializada
- 1: conexión del servidor establecida
- 2: solicitud recibida
- 3: solicitud de procesamiento
- 4: solicitud finalizada y la respuesta está lista

En la propiedad onreadystatechange, especifique una función que se ejecutará cuando el readyState cambie: xhttp.onreadystatechange = function()

Cuando readyState es 4 y el estado es 200, la respuesta está lista: if (this.readyState == 4 && this.status == 200)

La propiedad responseText devuelve la respuesta como una cadena. document.getElementById("demo").innerHTML = this.responseText;

El parámetro url del método open () es una dirección a un archivo en un servidor: xhttp.open("POST", url, true); Para enviar la solicitud de forma asincrónica, el parámetro async del método open () debe establecerse en verdadero.

Figura 7: function loadDoc()

Archivo: crear.html

Se crea un formulario <form></form> y los campos type="text" y un campo type="button" con evento onclick="loadDoc()"

Figura 8: Archivo: crear.html

Cuando presionan el botón se efectúa la función loadDoc(), obteniendo los datos ingresados en el formulario y creando el url post\_cita.php con las variables a enviar.

Figura 9: funtion loadDoc() de archivo crear.html

Archivo: modificar.html

Se crea un formulario <form></form> y los campos type="text" y un campo type="button" con evento onclick="loadDoc()"

Figura 10: Archivo: modificar.html

Cuando presionan el botón se efectúa la función loadDoc(), obteniendo los datos ingresados en el formulario y creando el url put\_cita.php con las variables a enviar.

Figura 11: funtion loadDoc() de archivo modificar.html

Archivo: eliminar.html

Se crea un formulario <form></form> y los campos type="text" y un campo type="button" con evento onclick="loadDoc()"

Figura 12: Archivo: eliminar.html

Cuando presionan el botón se efectúa la función loadDoc(), obteniendo los datos ingresados en el formulario y creando el url delete\_cita.php con las variables a enviar.

Figura 13: funtion loadDoc() de archivo eliminar.html

Archivo: crear\_rayos\_x.html

Se crea un formulario <form></form> y los campos type="text" y un campo type="button" con evento onclick="loadDoc()"

Figura 14: Archivo: crear\_rayos\_x.html

Cuando presionan el botón se efectúa la función loadDoc(), obteniendo los datos ingresados en el formulario y creando el url post\_rayos\_x.php con las variables a enviar.

Figura 15: funtion loadDoc() de archivo crear\_rayos\_x.html

# Archivo: post\_cita.php

Se obtiene los valores de las variables pasadas por el url a través de variable = \$\_GET["variableURL"]; Se efectúa la conexión en postgreSQL y se ejecuta la sentencia insertar cita\_medica

Figura 16: Archivo: post\_cita.php

# Archivo: put\_cita.php

Se obtiene los valores de las variables pasadas por el url a través de variable = \$\_GET["variableURL"]; Se efectua la conexión en postgreSQL y se ejecuta la sentencia modificar cita\_medica

```
include 'bdCentral_Citas.php';

$cita=$_GET["cita"];
$doctor=$_GET["doctor"];
$fecha=$_GET["fecha"];

$con = pg_connect("user=".DB_USER." password=".DB_PASS." port=".DB_PORT." dbname=".DB_NAME." host=".DB_HOST);
if (!$con) {
    die('could not connect: ' . pg_error($con));
}
$sql="UPDATE cita_medica_SET_fecha_cita='".$fecha."', nombre_doctor='".$doctor."' WHERE id_cita = ".$cita."";
$result = pg_query($con,$sql);

pg_close($con);
```

Figura 17: Archivo: put\_cita.php

Archivo: delete\_cita.php

Se obtiene los valores de las variables pasadas por el url a través de variable = \$\_GET["variableURL"]; Se efectúa la conexión en postgreSQL y se ejecuta la sentencia eliminar cita\_medica

Figura 18: Archivo: delete\_cita.php

Archivo: post\_rayos\_x.php

Se obtiene los valores de las variables pasadas por el url a través de variable = \$\_GET["variableURL"]; Se efectúa la conexión en postgreSQL con la BD rayos\_x, crea una instancia de la clase Datos la cual está ubicada en el archivo: getDatos.php, se llama a la función y se obtiene el numero de cita, se comprueba la igualdad y se ejecuta la sentencia insertar rayos\_x

Figura 19: Archivo: post\_rayos\_x.php

Archivo: getDatos.php

Se efectua la coneccion en postgreSQL con la BD Central\_Citas y se ejecuta la selección para retornar el valor suministrado

Figura 20: Archivo: getDatos.php

Archivo: bdCentral\_Citas.php

Contiene definida las variables para acceder a la BD Central\_Citas

```
<?php

define ('DB_HOST', 'localhost'); //Host de postgresql (puede ser otro)
    define ('DB_USER', 'postgres'); //Usuario de postgresql (puede ser otro)
    define ('DB_PASS', '1234'); //Password de postgresql (puede ser otro)
    define ('DB_NAME', 'Central_Citas'); //Database de postgresql (puede ser otra)
    define ('DB_PORT', '5432'); //Puerto de postgresql (puede ser otro)</pre>
```

Figura 21: bdCentral\_Citas.php

Archivo: bdRayos\_X.php

Contiene definida las variables para acceder a la BD rayos\_x

```
k?php

define ('DB_HOST', 'localhost'); //Host de postgresql (puede ser otro)
define ('DB_USER', 'postgres'); //Usuario de postgresql (puede ser otro)
define ('DB_PASS', '1234'); //Password de postgresql (puede ser otro)
define ('DB_NAME', 'rayos_x'); //Oatabase de postgresql (puede ser otra)
define ('DB_PORT', '5432'); //Puerto de postgresql (puede ser otro)
?>
```

Figura 22: bdRayos\_X.php

# Análisis y Resultados

La figura 23. se visualiza como enviar y recibir los datos.

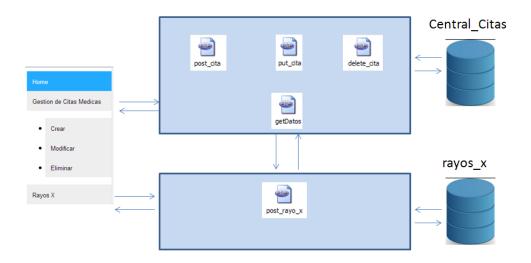


Figura 23: Diagrama de enviar y recibir datos

Para ingresar al servicio debe abrir su navegador favorito y en la barra de direcciones escribir <a href="http://localhost/Proyecto/inicio.html">http://localhost/Proyecto/inicio.html</a>

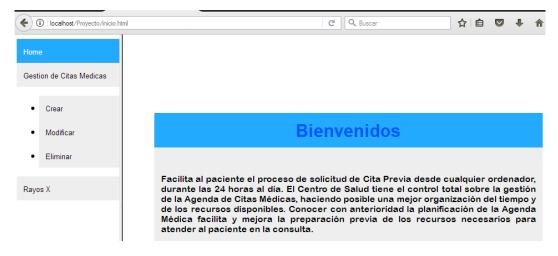


Figura 24: Servicio de gestión de citas y Rayos X

#### Crear Cita Paciente

Para crear una cita ingresamos al modulo Gestión de Citas Medicas opción Crear



Figura 25: Crear cita medica

Ingresamos los datos que solicita el formulario Crear Cita Medica las cuales son: cedula del paciente, nombre del paciente, especialidad del doctor, nombre del doctor y la fecha la cual se le va asignar la cita médica. Al rellenar los datos presiona el botón Crear.

Modificar Cita Paciente

Se desea modificar la cita ingresamos al modulo Gestión de Citas Medicas opción Modificar



Figura 26: Modificar cita medica

Ingresamos los datos que solicita el formulario Modificar Cita Medica las cuales son: Número de cita previamente creada, el nombre del doctor el cual se le asigno la cita y la fecha de la cita. Al rellenar los datos presiona el botón Modificar.

Eliminar Cita Paciente

Se desea eliminar la cita ingresamos al modulo Gestión de Citas Medicas opción Eliminar

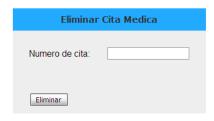


Figura 27: Eliminar cita medica

Ingresamos los datos que solicita el formulario Eliminar Cita Medica las cuales son: Número de cita previamente creada. Al rellenar los datos presiona el botón Eliminar.

# Solicitar Rayos X

Se desea solicitar Rayos X ingresamos al modulo de Rayos X

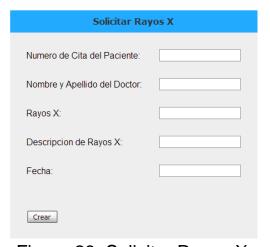


Figura 28: Solicitar Rayos X

Ingresamos los datos que solicita el formulario Solicitar Rayos X, las cuales son: Número de cita del paciente permite establecer que el rayos x se solicito específicamente en dicha cita. El nombre del doctor que autorizo la solicitud de los rayos x, el nombre de la radiografía y la descripción de la misma. Al rellenar los datos presiona el botón Crear.