

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Курсовой проект по курсу  
«Операционные системы»**

**Тема работы  
“Клиент-серверная система для передачи мгновенных сообщений”**

Студент: Клитная Анастасия  
Викторовна

Группа: М8О-208Б-20

Вариант: 28

Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_

Подпись: \_\_\_\_\_

Москва, 2021

## **Содержание**

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

## Репозиторий

<https://github.com/silverfatt>

## Постановка задачи

Необходимо спроектировать и реализовать программный прототип в соответствии с выбранным вариантом. Произвести анализ и сделать вывод на основании данных, полученных при работе программного прототипа.

Базовый функционал должен быть следующим:

- Клиент может присоединиться к серверу, введя логин
- Клиент может отправить сообщение другому клиенту по его логину
- Клиент в реальном времени принимает сообщения от других клиентов

28. Необходимо предусмотреть возможность отправки отложенного сообщения или себе, или другому пользователю. При выходе с сервера отправка всё равно должна осуществиться. Связь между сервером и клиентом должна быть реализована при помощи pipe'ов

## Общие сведения о программе

Программа состоит из трёх файлов – server.cpp, client.cpp, funcs.cpp, в которых расположены код сервера, код клиента, реализация вспомогательный функций соответственно. Для удобства также был создан Makefile.

## Общий метод и алгоритм решения

Общение между клиентом и сервером осуществляется как на схеме, изображённой ниже:

Для начала необходимо запустить сервер и «зарегистрировать» пользователей (ввести список допустимых логинов, которые сервер сохранит для дальнейшего использования). После окончания ввода логинов сервер создаст именованный pipe “input” – для приёма сигналов от клиентов (все клиенты будут писать в один pipe), а также по одному pipe для каждого логина (сервер будет отвечать каждому клиенту в его персональный pipe, откуда тот и будет читать информацию).

Когда подготовка и настройка сервера завершена, можно запустить клиент и ввести логин. Если логин зарегистрирован на сервере – можно будет начинать работу, иначе программа выдаст ошибку и предложит ещё раз ввести логин.

В клиентской программе предусмотрен дополнительный поток. В основном потоке осуществляется ввод и отправленние сообщений серверу, в дополнительном – получение сообщений от сервера и вывод их на экран. Для отправки сообщения необходимо ввести в терминал команду вида «логин сообщение». Если логин существует – другой пользователь получит сообщение. Иначе сервер сообщит об ошибке.

Черновые сообщения отправляться не будут, пока клиент не захочет их отправить. Для этого у него будет отдельная команда. При отправке сообщения клиента попросят ввести логин получателя и тогда все сообщения черновика будут пересылаться по данному адресу.

## Исходный код

### Server.cpp

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <errno.h>
#include <vector>
#include <fcntl.h>
#include "funcs.hpp"
#include <map>
#include <vector>

int in(std::vector<std::string> logins, std::string str)
{
    for (int i = 0; i < logins.size(); ++i)
    {
        if (logins[i] == str)
            return i;
    }
}
```

```

    }
    return -1;
}

int main()
{
    // std::vector<std::vector<std::string>> draft;

    std::vector<std::string> logins;
    std::string command;
    std::string login;

    //ВВОД ЛОГИНОВ
    std::cout << "Enter all user's logins. Insert 'end' to stop:\n";
    while (login != "end")
    {
        std::cin >> login;
        //std::vector<std::string> vec;
        //vec.push_back(login);
        //draft.push_back(vec);
        if (in(logins, login) == -1){
            logins.push_back(login);
        }
        else
            std::cout << "already exists!";
    }

    //создание выходных FIFO для всех логинов
    for (int i = 0; i < logins.size(); ++i)
    {
        if (mkfifo(logins[i].c_str(), 0777) == -1)
        {
            if (errno != EEXIST)
            {

```

```

        std::cout << "FIFO WAS NOT CREATED";
        exit(1);
    }
}

//создание входного FIFO
if (mkfifo("input", 0777) == -1)
{
    std::cout << "MAIN INPUT FIFO WAS NOT CREATED";
    exit(1);
}

int fd_recv = open("input", O_RDWR);
if (fd_recv == -1)
{
    std::cout << "INPUT FIFO WAS NOT OPENED";
    exit(1);
}

//открытие всех FIFO на запись
int fd[logins.size()];
for (int i = 0; i < logins.size(); ++i)
{
    fd[i] = open(logins[i].c_str(), O_RDWR);
}

while (1)
{
    std::string message;
    message = recieve_message_server(fd_recv);
    std::cout << message;

    std::string my_log = extract_login(message);    //от кого
    std::string rec_log = extract_addressee(message); //кому
    std::string rcvd_message = extract_message(message); //что

```

```

int repl_fd = in(logins, rec_log);          //id получателя
int fd_usr = in(logins, my_log);            //id отправителя
int pos = -1;
if (in(logins, rec_log) == -1)
{
    send_message_to_client(fd[fd_usr], "Login does not exists!\n");
}
else
{
    send_message_to_client(fd[repl_fd], rcvd_message);
}
}
}

```

### **Funcs.hpp**

```
#include <string>
```

//отправить сообщение серверу в удобной форме - логин\$получатель\$сообщение

```
void send_message_to_server(int fd, std::string curlogin, std::string user, std::string message)
```

```

{
    std::string text = curlogin + "$" + user + "$" + message;
    int k = text.size();
    write(fd, &k, sizeof(k));
    char messagec[k];
    for (int i = 0; i < k; ++i)
    {
        messagec[i] = text[i];
    }
    write(fd, messagec, k);
}

```

//отправить сообщение клиенту

```
void send_message_to_client(int fd, std::string message)
```

```

{
    std::string text = message;
    int k = text.size();

```

```

write(fd, &k, sizeof(k));
char messagec[k];
for (int i = 0; i < k; ++i)
{
    messagec[i] = text[i];
}
write(fd, messagec, k);
}

//получить сообщение в удобной для клиента форме
std::string recieve_message_client(int fd)
{
    int size;
    read(fd, &size, sizeof(size));
    char messagec[size];
    read(fd, messagec, size);
    std::string recv;
    for (int i = 0; i < size; ++i)
    {
        if (messagec[i] != '$')
        {
            recv.push_back(messagec[i]);
        }
        else
        {
            recv = recv + ": ";
        }
    }
    return recv;
}

//получить сообщение в удобной для сервера форме
std::string recieve_message_server(int fd)
{
    int size;

```



```

read(fd, &size, sizeof(size));
char messagec[size];
read(fd, messagec, size);
std::string recv;
for (int i = 0; i < size; ++i)
{
    recv.push_back(messagec[i]);
}
return recv;
}

```

//получить логин из сообщения для сервера

```

std::string extract_login(std::string message)
{
    std::string login;
    int i = 0;
    while (message[i] != '$')
    {
        login.push_back(message[i]);
        ++i;
    }
    return login;
}

```

//получить сообщение для клиента

```

std::string extract_message(std::string message)
{
    std::string text, text1, text2;
    int i = 0;
    while (message[i] != '$')
    {
        text1.push_back(message[i]);
        ++i;
    }
}

```

```

    ++i;
    while (message[i] != '$')
    {
        ++i;
    }
    while (i < message.size())
    {
        text2.push_back(message[i]);
        ++i;

        //std::cout << "TESTSSSS";
    }
    text = text1 + text2;
    return text;
}

//получить получателя сообщения
std::string extract_addressee(std::string message)
{
    std::string text;
    int i = 0;
    while (message[i] != '$')
    {
        //login.push_back(message[i]);
        ++i;
    }
    ++i;
    while (message[i] != '$')
    {
        text.push_back(message[i]);
        ++i;

        //std::cout << "TESTSSSS";
    }
    return text;
}
10

```

```

//получить текст сообщения
std::string extract_text(std::string message)
{
    std::string text;
    int i = 0;
    while (message[i] != '$')
    {
        //login.push_back(message[i]);
        ++i;
    }
    ++i;
    while (message[i] != '$')
    {
        //login.push_back(message[i]);
        ++i;
    }
    ++i;
    ++i;
    while (i < message.size())
    {
        text.push_back(message[i]);
        ++i;
        //std::cout << "TESTSSSS";
    }
    return text;
}

//обычный поиск подстроки
bool search(std::string text, std::string pattern)
{
    if (pattern.size() <= text.size())
    {
        //cout << text << " " << pattern << "\n";
        for (int i = 0; i <= text.size() - pattern.size(); ++i)
        {

```

```

        std::string pat;
        for (int z = 0; z < pattern.size(); ++z)
        {
            if (text[i + z] == pattern[z])
                pat.push_back(text[i + z]);
        }
        if (pat == pattern)
        {
            return true;
        }

        pat.clear();
    }
}

return false;
}

```

### **Client.cpp**

```

#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <errno.h>
#include <vector>
#include <fcntl.h>
#include "funcs.hpp"
#include <thread>

//функция приёма сообщений (для потока)
void func(int fd_recv, std::string login)
{
    while (1)
    {

```

```

        std::string reply = recieve_message_client(fd_recv);
        std::cout << reply << "\n";
        std::cout.flush();
        std::cout << login << ">";
        std::cout.flush();
    }
}

int main()
{
    //подключение к входному FIFO сервера
    int fd_send = open("input", O_RDWR);
    if (fd_send == -1)
    {
        std::cout << "ERROR: MAIN FIFO WAS NOT OPENED\n";
        exit(1);
    }

    //подготовка - инструкции, ввод логина
    std::cout << "Wellcome to VMAI.\nTo create accounts launch ./server and insert logins.\n Than
relaunch this application and enter your login.\n";

    std::cout << "Input: login message. Example: anton\n hey, how are you?\n";
    std::cout << "Insert your login: ";
    std::string login;
    std::vector<std::string> drafts;

    //подключение к персональному именованному пайпу
    int fd_recv = -1;
    while (fd_recv == -1)
    {
        std::cin >> login;
        fd_recv = open(login.c_str(), O_RDWR);
        if (fd_recv == -1){
            std::cout << "Wrong login!\nInsert your login: ";
        }
    }
}

```

```

};

//вход успешен, запуск потока принятия сообщений от сервера
std::string addressee, message;
std::cout << "Congrats! You have signed. Now you can send messages!\n";
std::thread thr_recieve(func, fd_recv, login);

//запуск цикла отправки сообщений на сервер
while (1){
    std::cout << login << "> ";
    std::cin >> addressee;
    if (addressee == "draft"){
        std::string message;
        std::getline(std::cin, message);
        drafts.push_back(message);
    }
    else{
        if (addressee == "send_draft"){
            std::string recipient;
            std::getline(std::cin, recipient);
            for(int i = 0; i < drafts.size(); i++){
                send_message_to_server(fd_send, login, recipient, drafts[i]);
            }
        }
        else{
            if (addressee == "quit")
                break;
            std::getline(std::cin, message);
            send_message_to_server(fd_send, login, addressee, message);
        }
    }
}
thr_recieve.detach();
}

```

## **Выводы**

Данный курсовой проект оказался довольно интересным. Я закрепила навыки использования `pipe`, в целом узнал больше о межпроцессовом взаимодействии, закрепил навыки работы со строками в C++. А также разобралась с логикой отправки и обработки сообщений серверами.